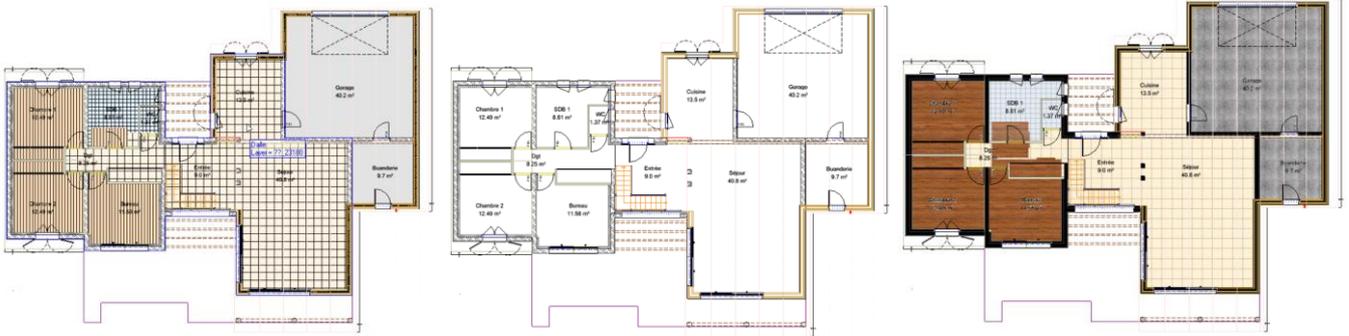
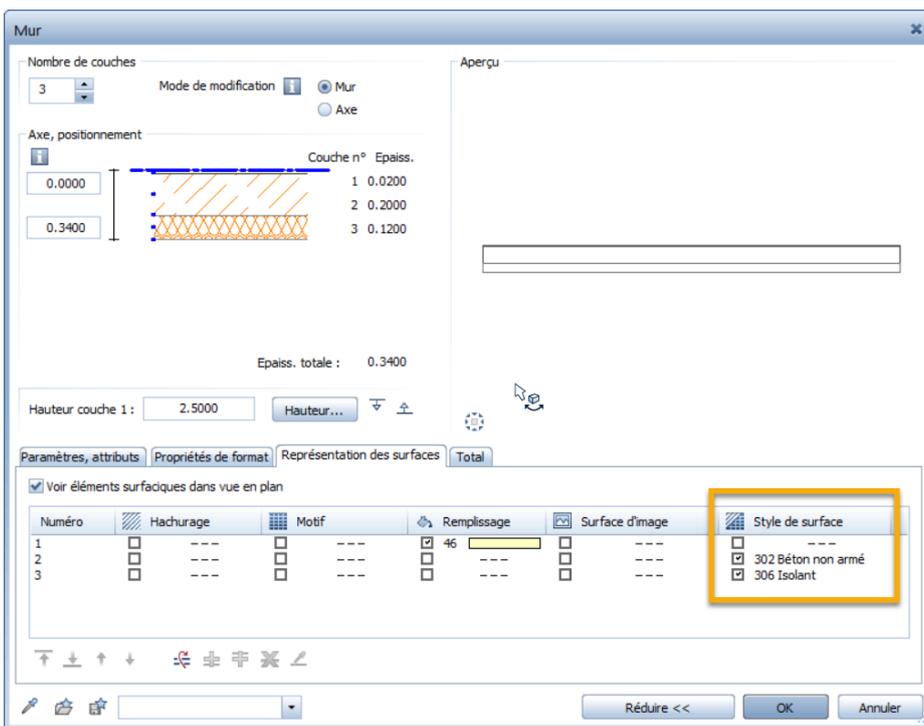


Les Types de dessin

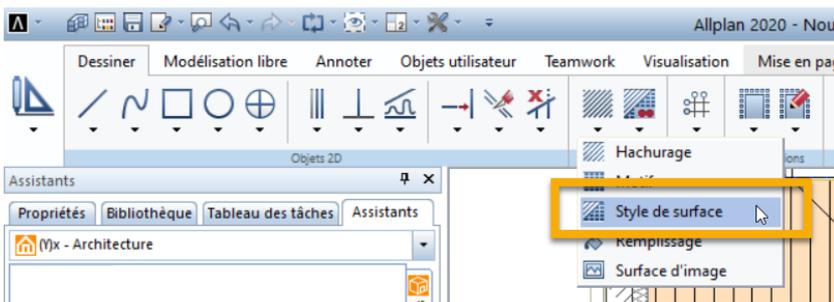
Le type de dessin est un type de remplissage qui vous permet à partir d'un seul plan d'origine, d'une seule maquette, de décliner une infinité de styles graphiques différents.



Le style de surface se configure de la même manière qu'une hachure ou un motif, en passant par les propriétés des éléments.

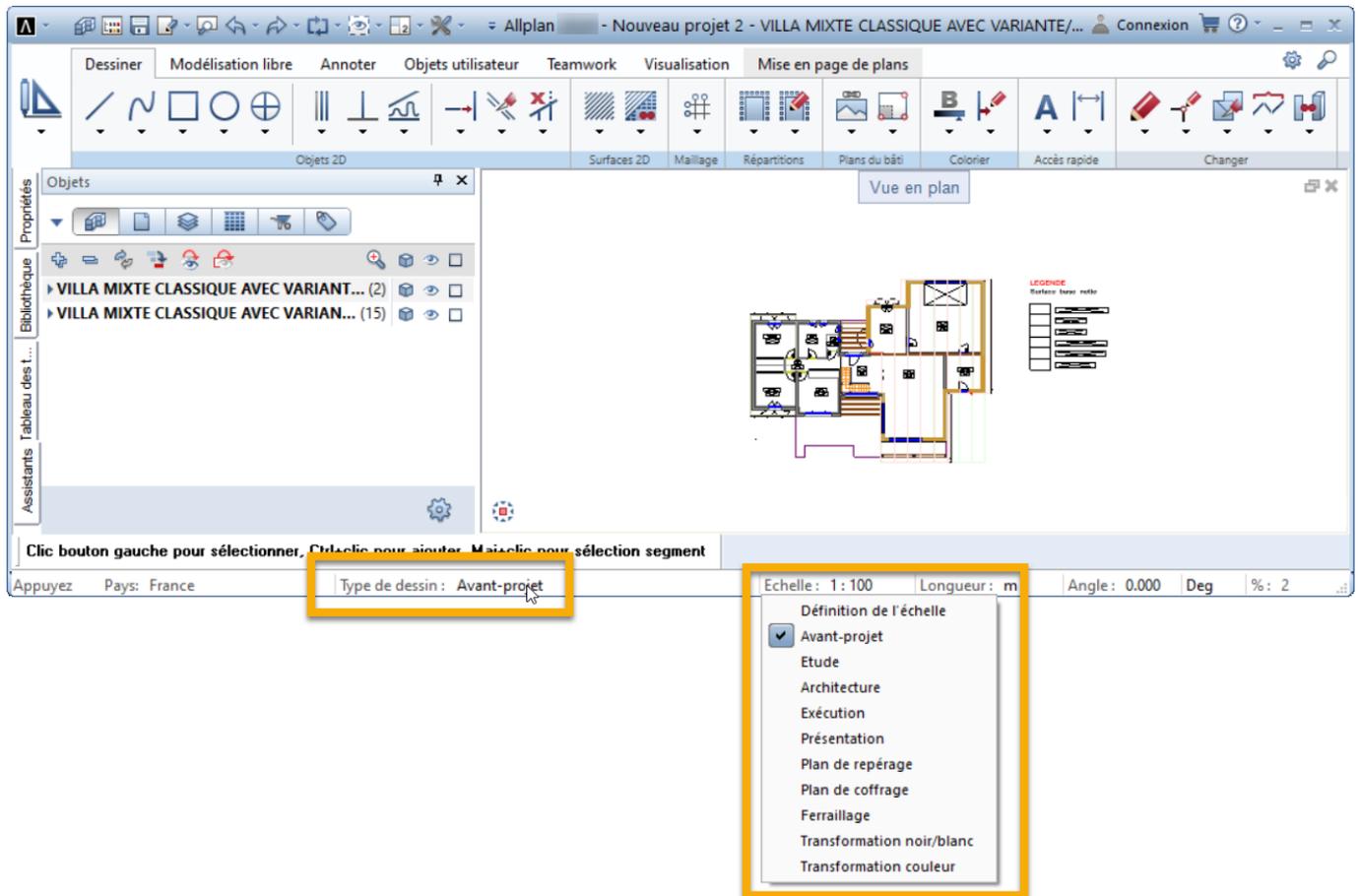


Ou directement via un élément de remplissage 2D

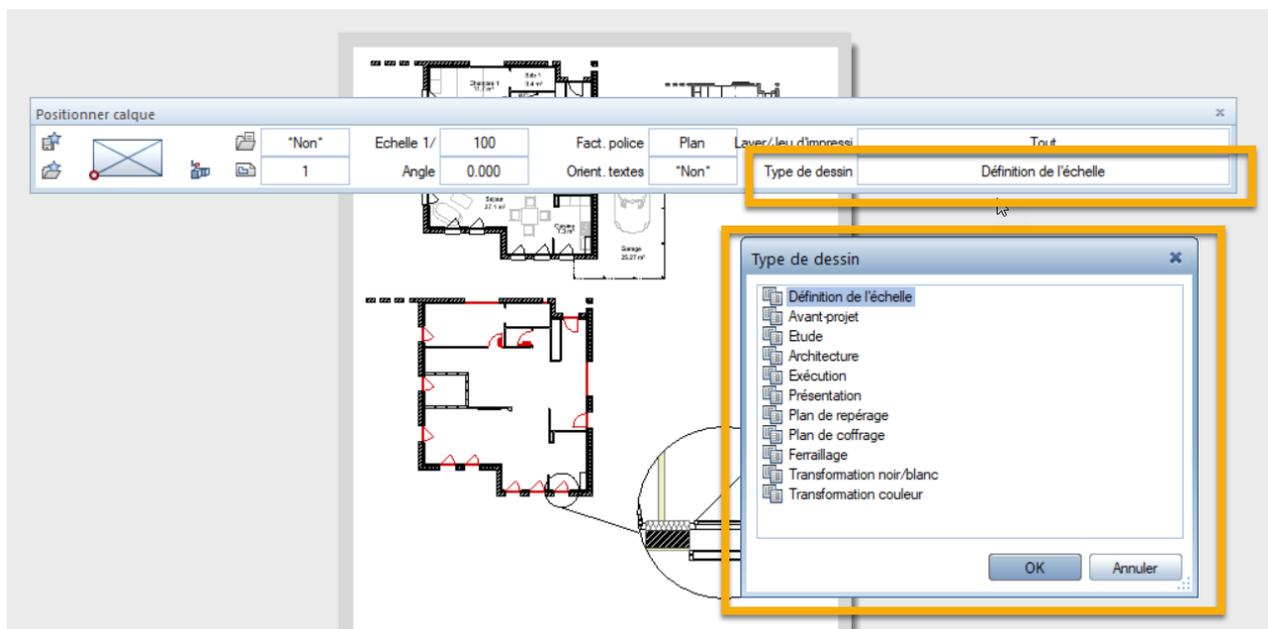


Vous pouvez donc varier les styles de surfaces et les adapter à vos objets (mur béton, isolant, représentation terrain, ...) voir à vos utilisations.

Une fois vos éléments configurés, vous pouvez changer la représentation via le type de dessin.

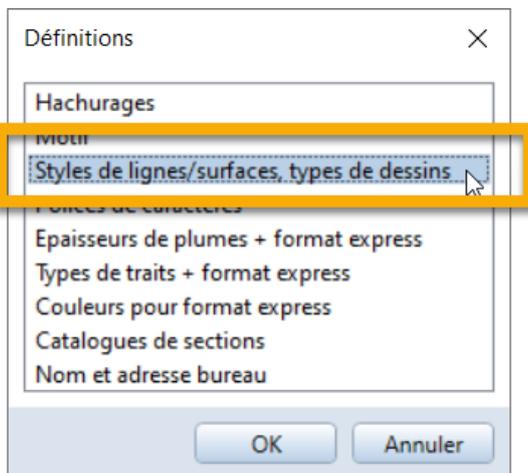
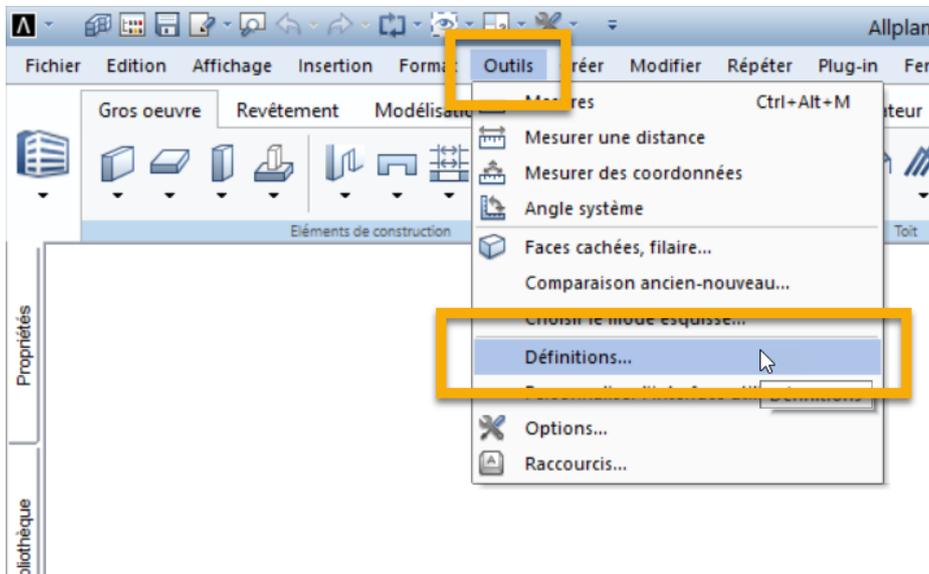


Cette option étant aussi disponible en mise en page

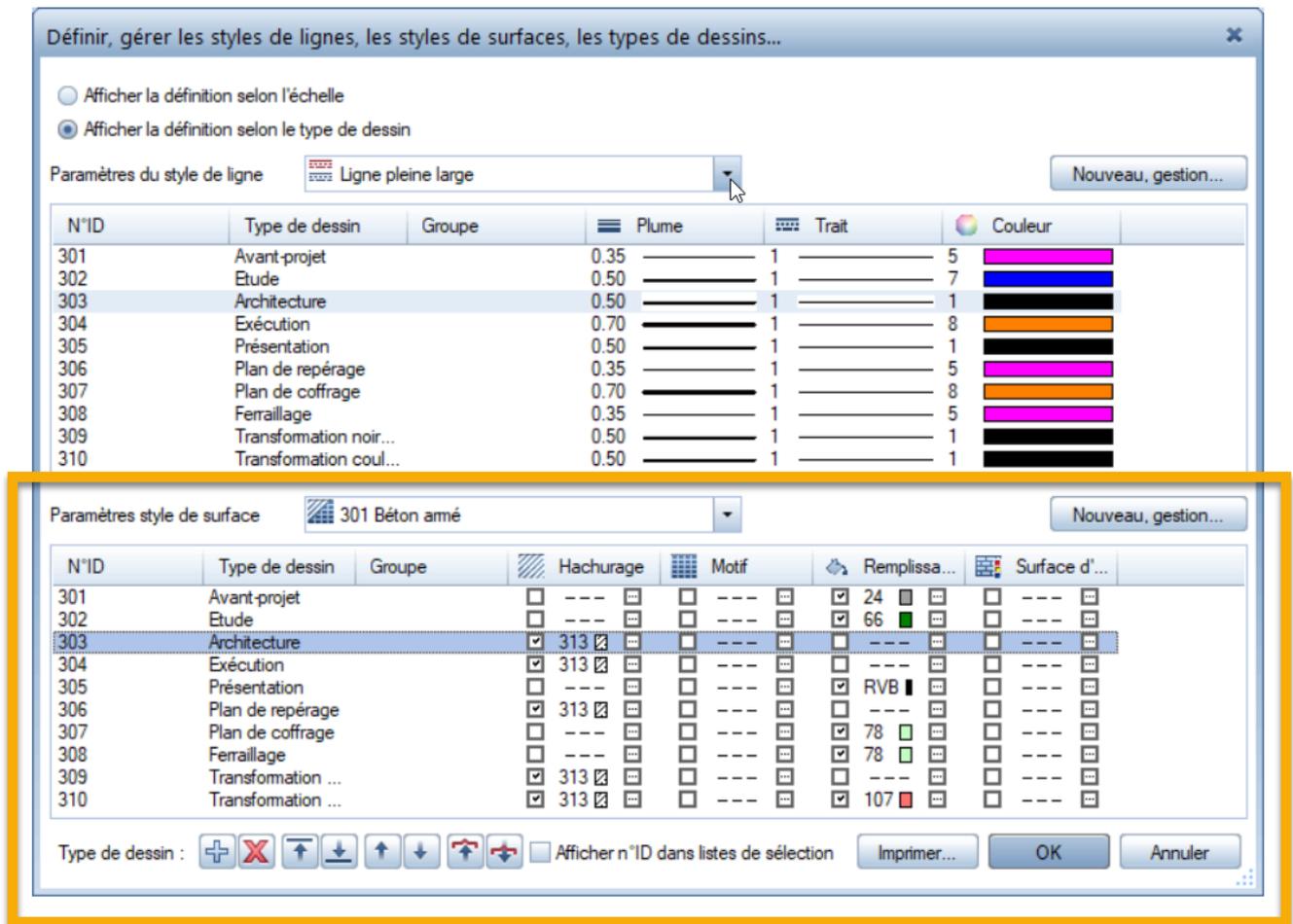


Vous pouvez également créer vos propres styles de surface afin de l'adapter à votre charte graphique et ainsi optimiser votre production de plan.

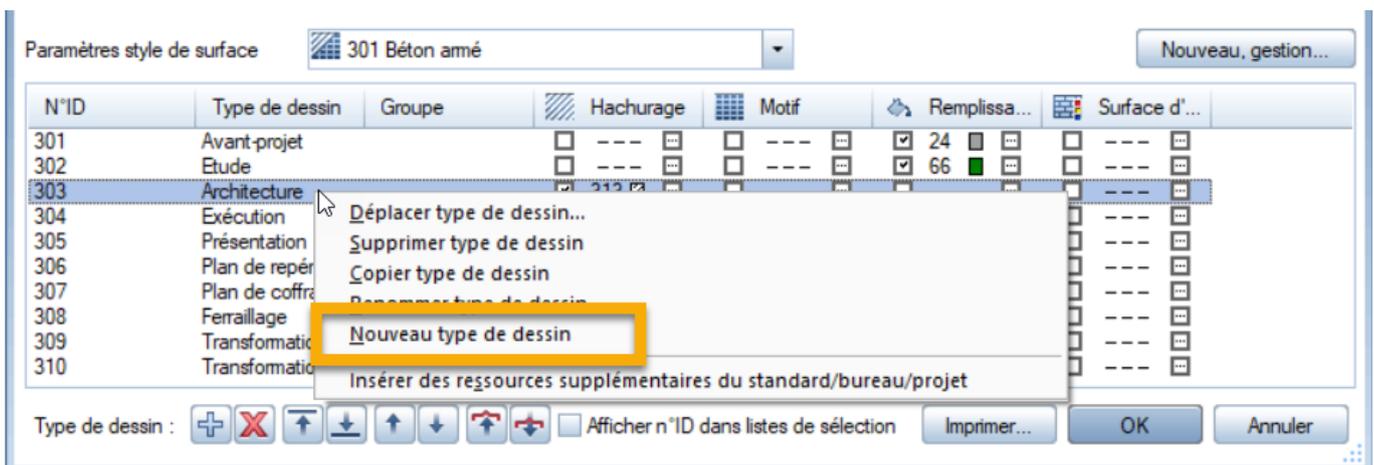
Pour cela :



Dans l'écran ci-dessous, nous ne nous occuperons que de la partie basse



Pour créer un nouveau type de dessin, qui sera notre critère de sélection de la représentation (ex : présentation client, plan APS, plan technique, plan électricien, ...) faites un clic droit sur les types de dessin, puis nouveau.



Nommez votre type de dessin

Choisissez ou créez un groupe pour le type de dessin si besoin.

Ensuite, vous pouvez créer votre style de surface

N°ID	Type de dessin	Groupe	Hachurage	Motif	Remplissa...	Surface d...
301	Avant-projet		<input type="checkbox"/>	---	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
302	Etude		<input type="checkbox"/>	---	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
303	Architecture		<input checked="" type="checkbox"/>	313	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
304	Exécution		<input checked="" type="checkbox"/>	313	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
305	Présentation		<input type="checkbox"/>	---	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
306	Plan de repérage		<input checked="" type="checkbox"/>	313	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
307	Plan de coffrage		<input type="checkbox"/>	---	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
308	Ferraillage		<input type="checkbox"/>	---	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
309	Transformation ...		<input checked="" type="checkbox"/>	313	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
310	Transformation ...		<input checked="" type="checkbox"/>	313	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

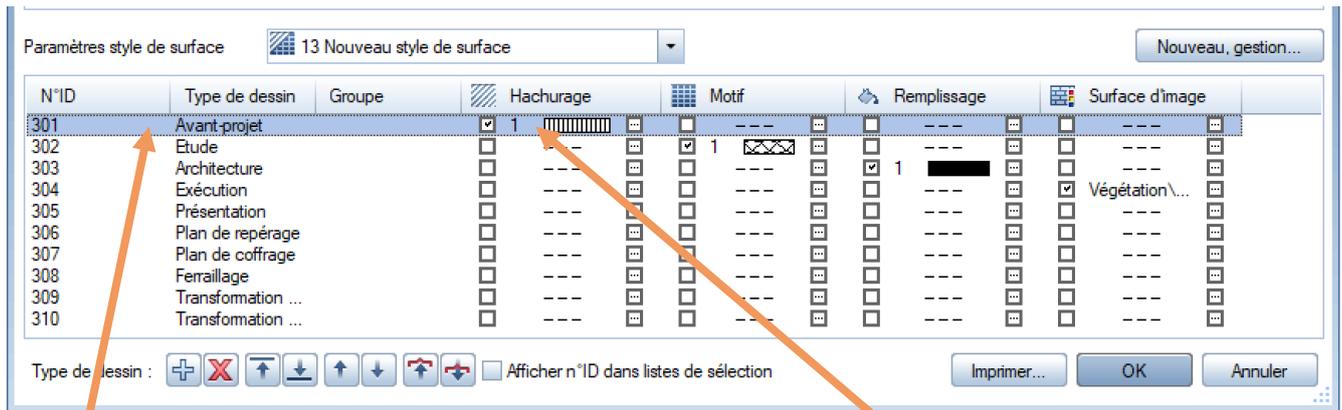
N°ID	Groupe	Nom
301		Béton armé
302		Béton non armé
303		Maçonnerie
304		Bois transv.
305		Métal
306		Isolant
307		Existant
308		Cloison légère
309		Éléments préf
310		Carrelage dia
311		Carrelage droi
312		Planches vert
313		Planches hori
314		Dallage en an
315		Dallage en ap
316		Démolition, gé

Ne changez pas l'ID

Nommez votre style de surface

Choisissez ou créez un groupe pour le style de surface si besoin.

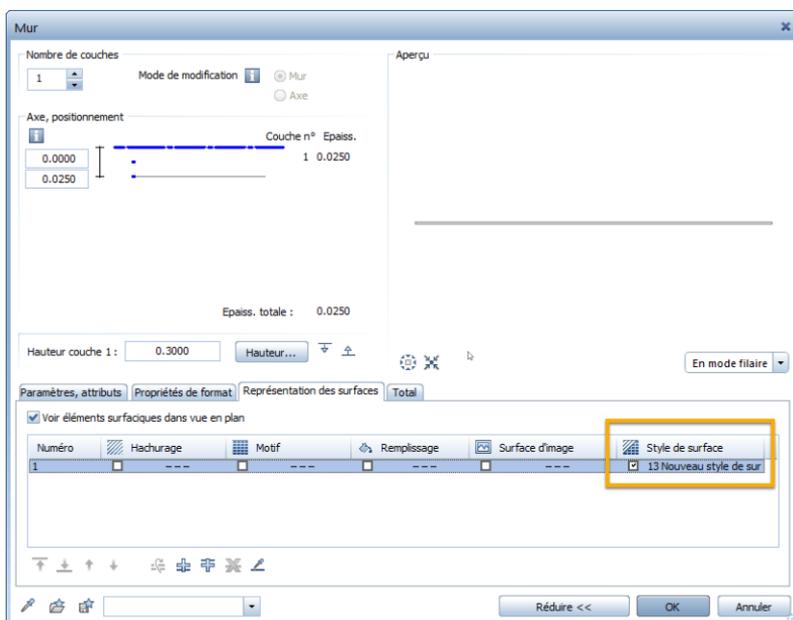
Vous devez maintenant configurer votre style de surface

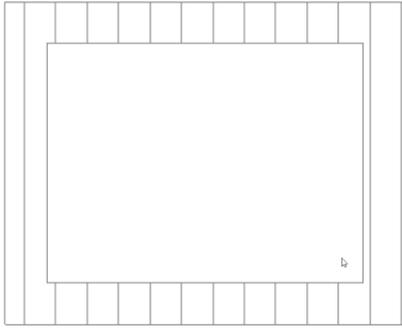


Quand le type de dessin « avant-projet » sera sélectionné

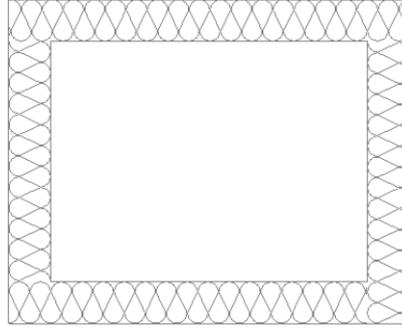
L'affichage graphique en plan de mon élément sera la hachure n°1

Dans cet exemple ci, quand j'utiliserai mon style de surface n°13, en type de dessin avant-projet, il sera hachuré, en type de dessin Etude, il aura un motif et en type de dessin architecture, il sera poché noir.

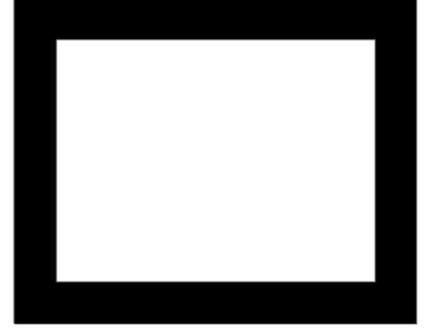




Type de dessin : Avant-projet



Type de dessin : Etude



Type de dessin : Architecture