

Λ / ALLPLAN

TD – INITIATION MODELISATION BIM

SOMMAIRE

I. DÉMARRAGE

1. <u>CRÉATION ET PARAMÉTRAGE DU PROJET</u>	03
2. <u>CONFIGURATION DE LA STRUCTURE DU PROJET</u>	07
3. <u>ASSIGNATION DES CALQUES AUX NIVEAUX</u>	12
4. <u>CONFIGURATION DES NIVEAUX DES PLANS DE RÉFÉRENCE</u>	14
5. <u>SÉLECTION DU CLAQUE POUR INTÉGRATION DU DWG FONDATION</u>	16
6. <u>IMPORTATION DU DWG DES FONDATIONS</u>	18

II. MODÉLISATION

1. <u>MODÉLISATION DES MURS DE SOUBASSEMENT</u>	22
---	----

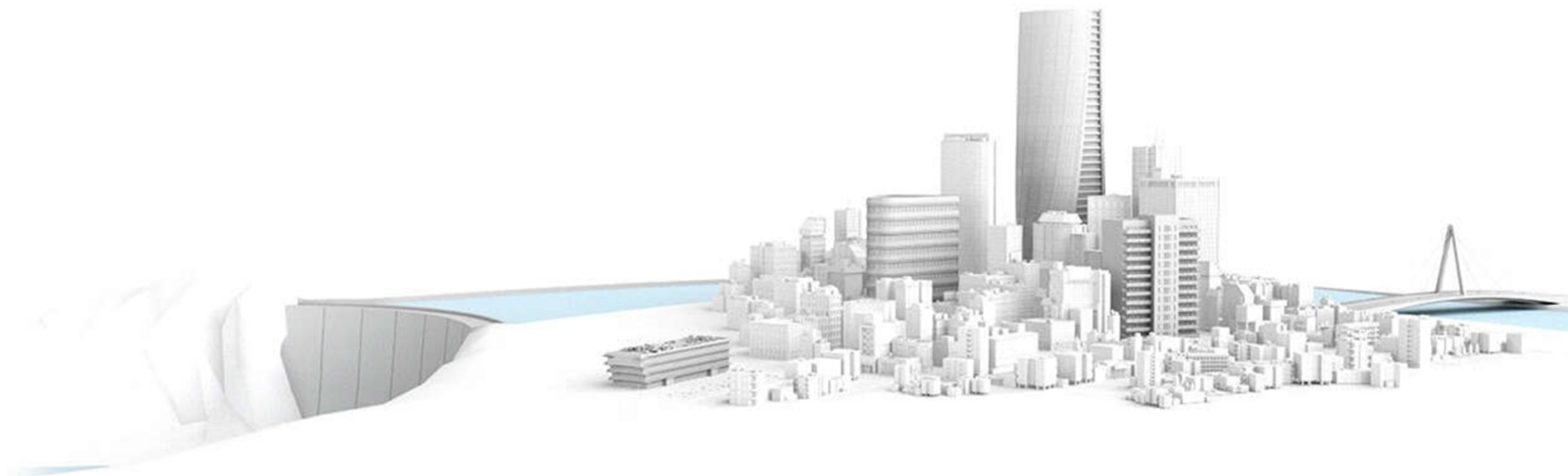
2. <u>MODÉLISATION DES SEMELLES DE FONDATION</u>	29
3. <u>MODÉLISATION DE LA DALLE DU RDC</u>	35
4. <u>IMPORTATION DU DWG RDC</u>	43
5. <u>MODÉLISATION DES MURS DU RDC</u>	48
6. <u>MODÉLISATION DES CLOISONS DU RDC</u>	55
7. <u>MODÉLISATION DU POTEAU EXTÉRIEUR DU RDC</u>	61
8. <u>CRÉATION DES OUVERTURES DES PORTES</u>	65
9. <u>CRÉATION DES OUVERTURES DES FENÊTRES</u>	69
10. <u>POSE DES SMARTPARTS PORTES</u>	73
11. <u>POSE DES SMARTPARTS FENÊTRES</u>	80
12. <u>MODÉLISATION DE LA TOITURE</u>	83
13. <u>CRÉATION D'UNE VUE EN COUPE</u>	92
14. <u>CRÉATION D'UNE VUE 3D</u>	97

III. MISE EN PAGE

1. <u>MISE EN PAGE</u>	104
------------------------	-----

DÉMARRAGE

1 \ CRÉATION ET PARAMÉTRAGE DU PROJET



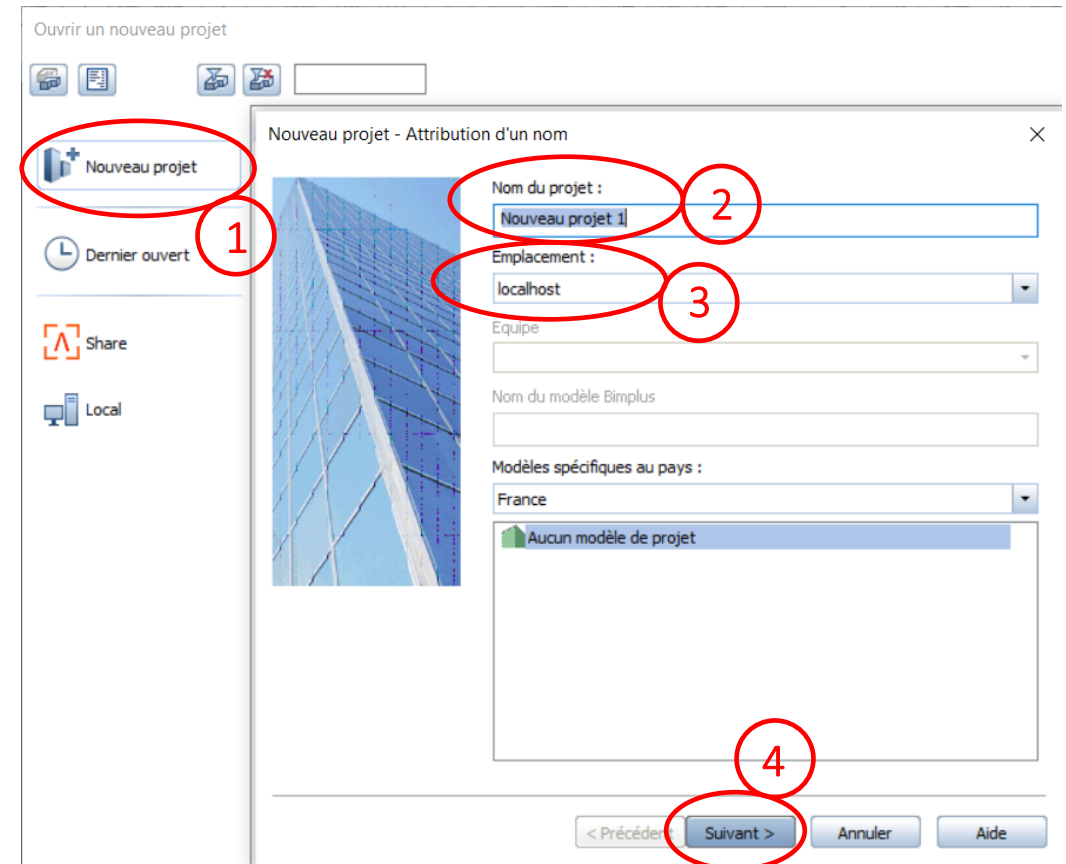
\ CRÉATION ET PARAMÉTRAGE DU PROJET

1 – Au lancement du logiciel, utilisez la fonction « Nouveau projet ».

2 – Le nom du projet se renseigne en lieu et place de « Nouveau projet 1 ».

3 – L'enregistrement du projet se fera à l'emplacement par défaut (localhost) ou bien sur BIM+ en cas de sélection de ce dernier en lieu et place de localhost.

4 – Le paramétrage du projet, peut ensuite continuer.



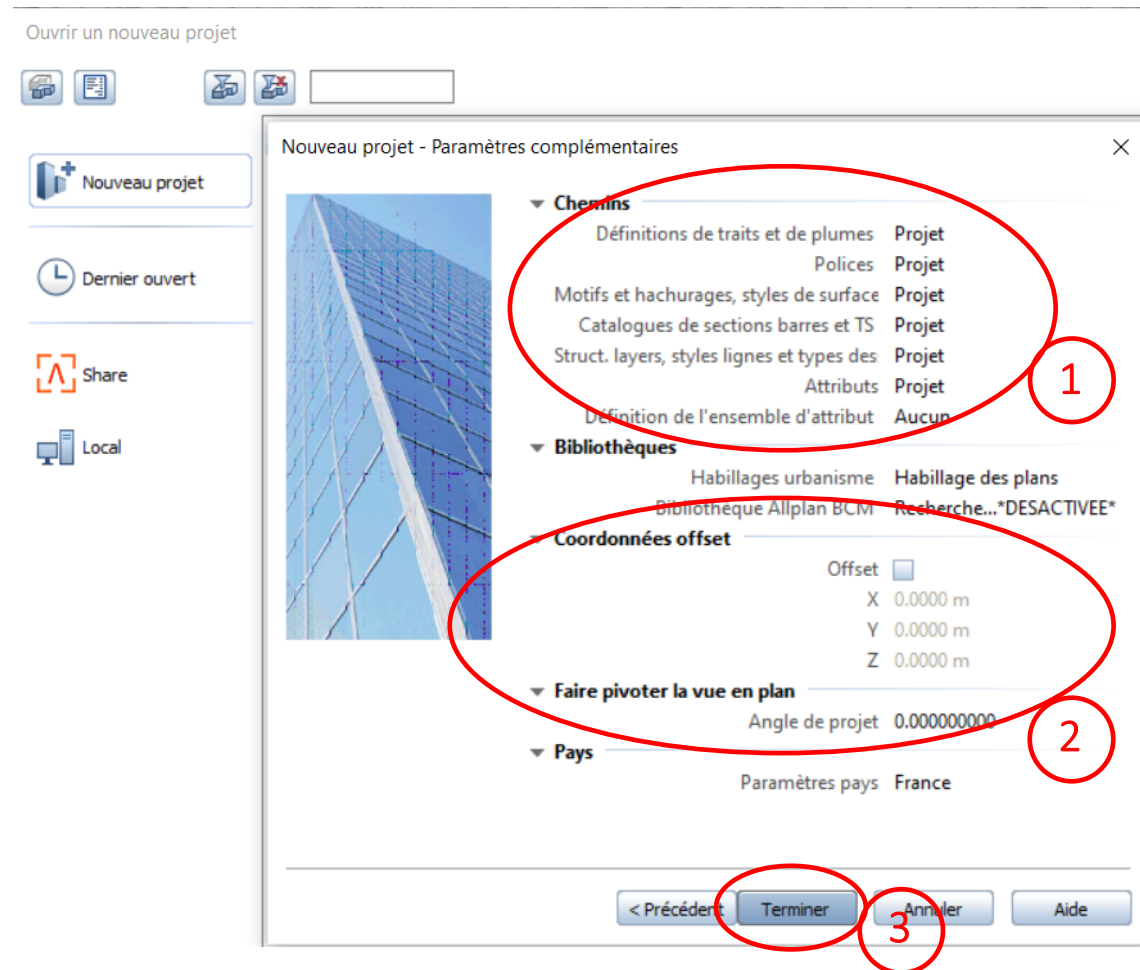
\ CRÉATION ET PARAMÉTRAGE DU PROJET

1 – Vérifiez que l'ensemble des chemins pour les références des éléments annotatifs sont bien configurés sur « Projet ».

Cette configuration permet de personnaliser les annotations pour le projet uniquement sans affecter la base de donnée du logiciel.

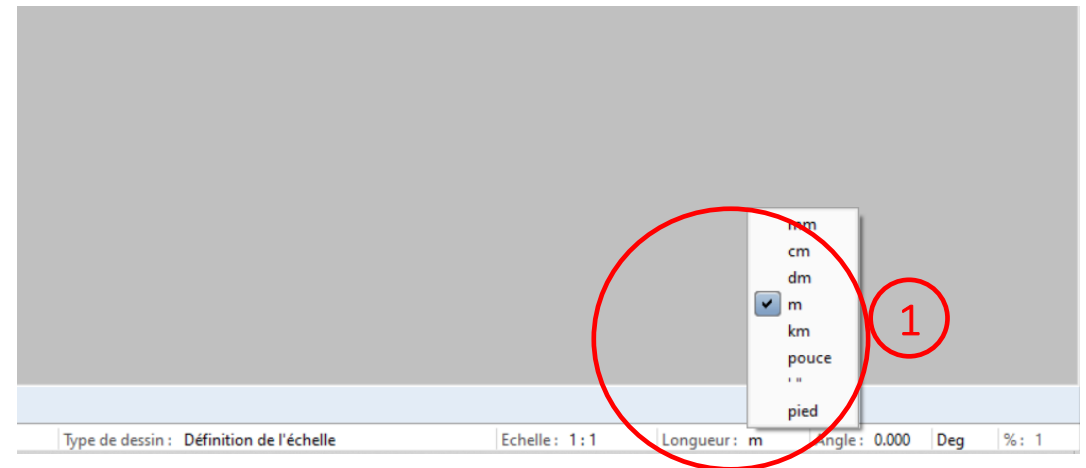
2 – Contrôler que les données relatives au géoréférencement sont bien égales à 0 (zéro) pour l'ensemble des valeurs.

3 – Lancez ensuite le projet.



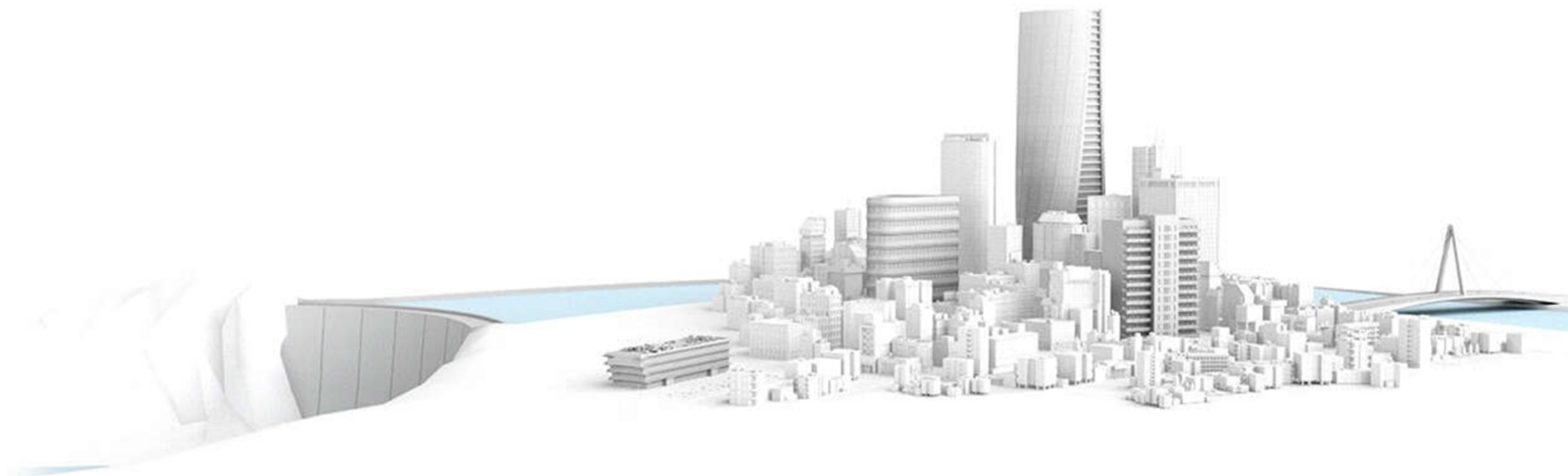
\ CRÉATION ET PARAMÉTRAGE DU PROJET

1 – Définissez l'unité avec laquelle vous souhaitez travailler.
Pour cela, faites un clic gauche de la souris dans l'unité
inscrite à la suite du terme « Longueur ».



DÉMARRAGE

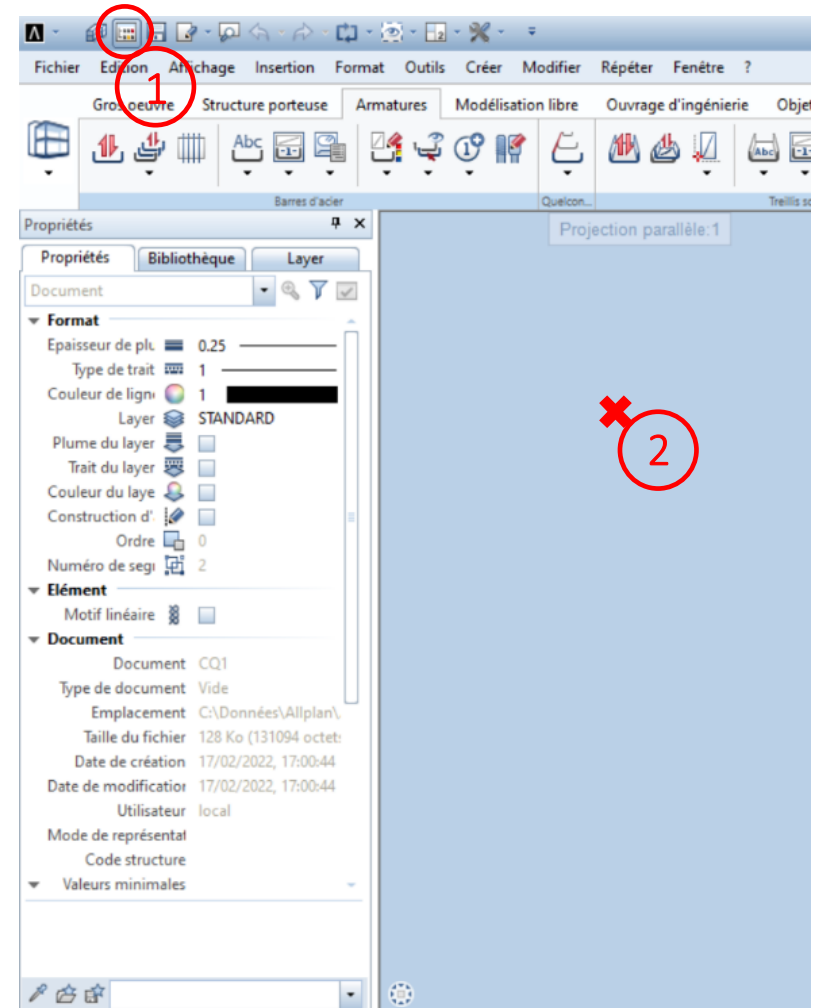
2 \ CONFIGURATION DE LA STRUCTURE DU PROJET



\ CONFIGURATION DE LA STRUCTURE DU PROJET

1 – La création de la structure de bâtiment du nouveau projet se lance automatiquement via la fonction « Base du projet ».

2 – **OPTION** : La base de projet est également accessible via un double-clic gauche de la souris dans une « Vue en plan » ou « Projection parallèle ».

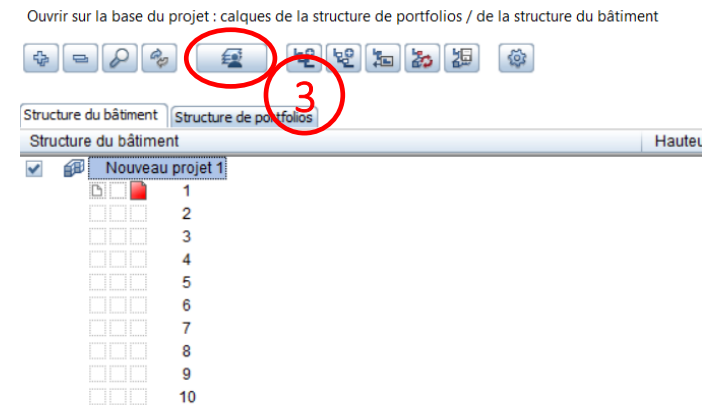
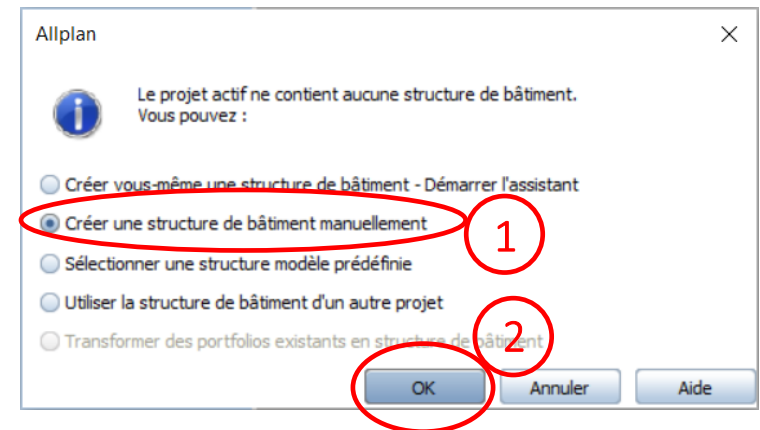


\ CONFIGURATION DE LA STRUCTURE DU PROJET

1 – Dans ce guide, nous passerons via la méthode « Créer une structure de bâtiment manuellement ».

2 – Lancez la création d'une Structure de bâtiment.

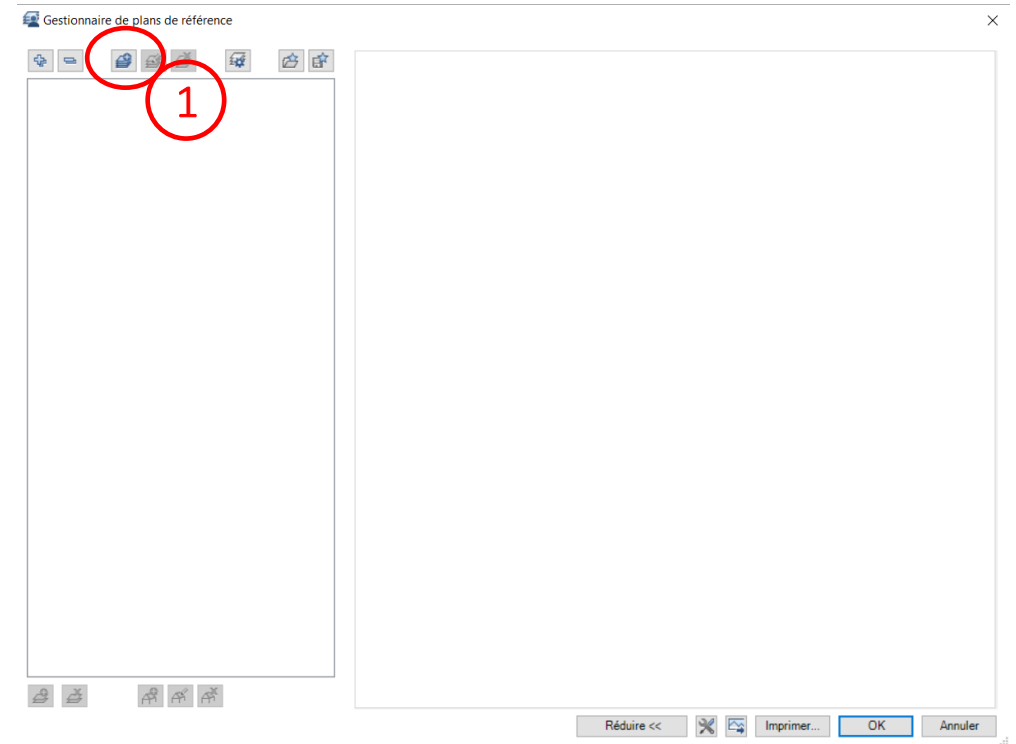
3 – Accédez au « Gestionnaire de plans de référence » de sorte à le paramétrer pour le projet.



\ CONFIGURATION DE LA STRUCTURE DU PROJET

1 – Le projet n’a actuellement pas de plans de référence.

Lancez la fonction de « *Nouveau modèle* ».



\ CONFIGURATION DE LA STRUCTURE DU PROJET

1 – Renseignez l'ensemble des données relatives au projet, comme indiquées ci-près.

2 – Cochez l'option « Créer / compléter la structure du bâtiment » de sorte à pouvoir passer ensuite à l'affectation des claques aux niveaux de la structure.

3 – Validez les valeurs et choix.

Nouveau modèle

Nom du modèle: TD1 - ALLPLAN

Nombre d'étages au-dessus de ±0.00: 1

Nombre d'étages au-dessous de ±0.00: 0

Désignation premier étage au-dessus de ±0.00: Rez-de-chaussée

Niveau du plancher RDC non fini: 0.0000

Hauteurs

Hauteur libre entre planchers bruts: 2.6000

Epaisseur de dalle: 0.2000

Epaisseur du radier: 0.2000

Hauteur de la fondation: 1.1000

Cote de niveau max. absolue du site: 10.0000

Cote de niveau min. absolue du site: -4.0000

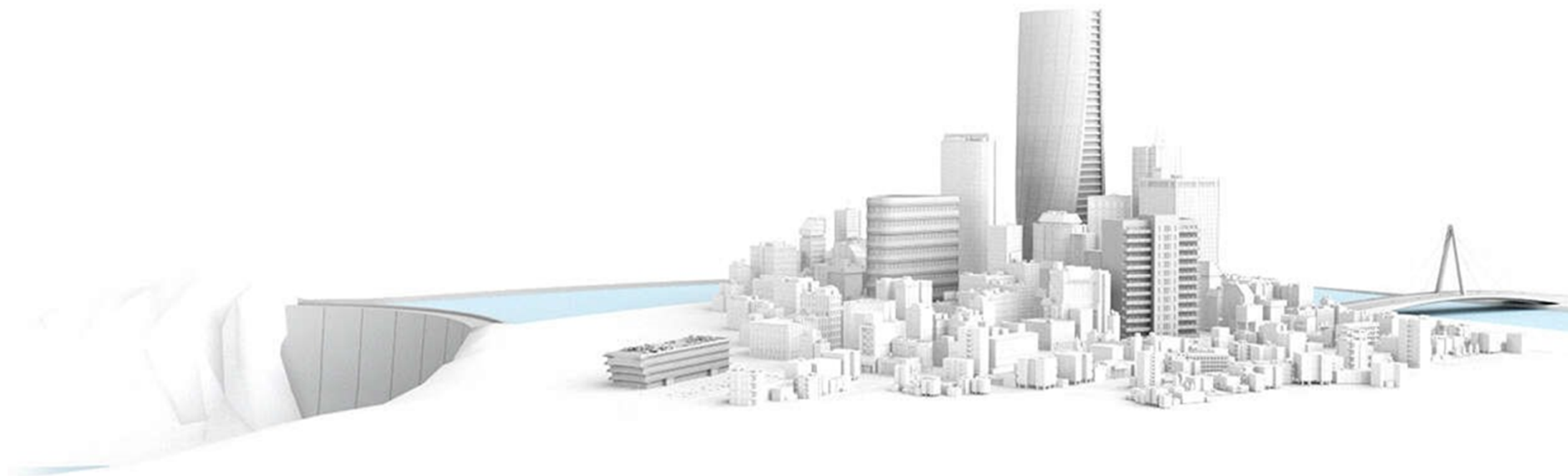
Structure du bâtiment

☒ Créer / compléter la structure du bâtiment

OK Annuler

DÉMARRAGE

3 \ ASSIGNATION DES CALQUES AUX NIVEAUX





\ ASSIGNATION DES CALQUES AUX NIVEAUX

1 – Veillez à ce que l'option « Assigner des calques » soit active afin de paramétrer cette assignation.

2 – Définissez le « Calque initial » à 1 et l'incrément à

3 – Veillez à cocher les 2 options suivantes : « Propriété » et « Site » de sorte à les intégrer dans la structure du projet. Ces options sont importantes pour garantir de bonnes exportations au format IFC.

4 – Validez ces choix.

Créer / compléter la structure du bâtiment

☒ Assigner des calques

Structure du bâtiment

Calque initial : 20 Incrément : 3

Niveau de structure	Nom	du CqN°	au CqN°
<input type="checkbox"/> Propriété		---	---
<input type="checkbox"/> Site		---	---
<input checked="" type="checkbox"/> Bâtiments		20	22
<input checked="" type="checkbox"/> Rez-de-chaussée		23	25
<input checked="" type="checkbox"/> Semelle		26	28

Informations dérivées de la structure du bâtiment

☐ Ajouter des vues : 5 Calque initial : 1000 Incrément : 10

Niveau de structure	Nom	du CqN°	au CqN°

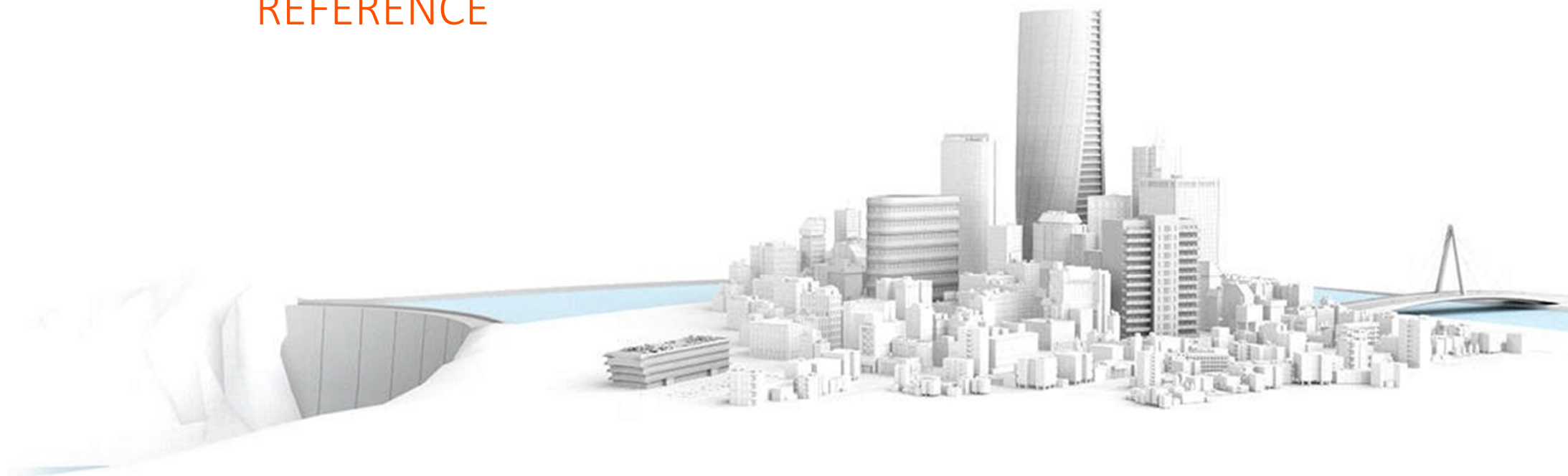
☐ Ajouter des coupes : 5 Calque initial : 2000 Incrément : 10

Niveau de structure	Nom	du CqN°	au CqN°

OK Annuler

DÉMARRAGE

4 \ CONFIGURATION DES NIVEAUX DES PLANS DE RÉFÉRENCE

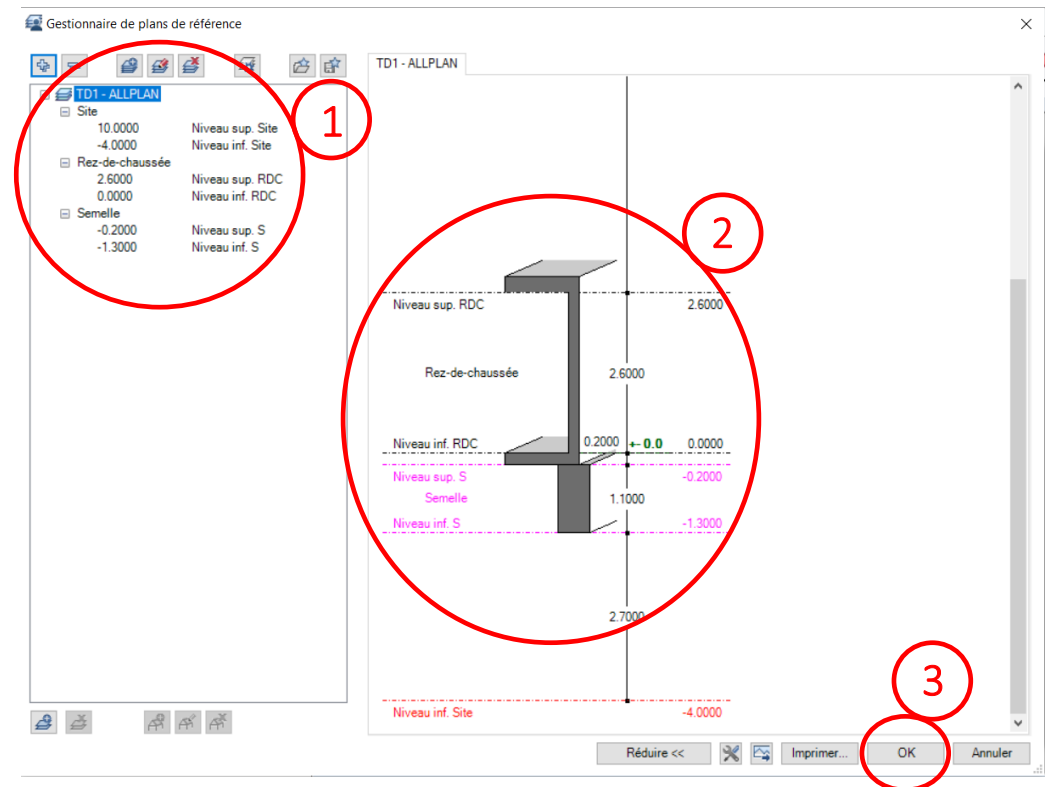


\ CONFIGURATION DES NIVEAUX DES PLANS DE RÉFÉRENCE

1 – Les résultats de la configuration sont présents à droite de la fenêtre. Il est possible de modifier les altimétries et noms des plans de références directement par un double-clic gauche de la souris sur la valeur désirée.

2 – Les modifications peuvent aussi s'opérer dans la partie droite (graphique) de la fenêtre via un double-clic gauche de la souris sur la valeur désirée.

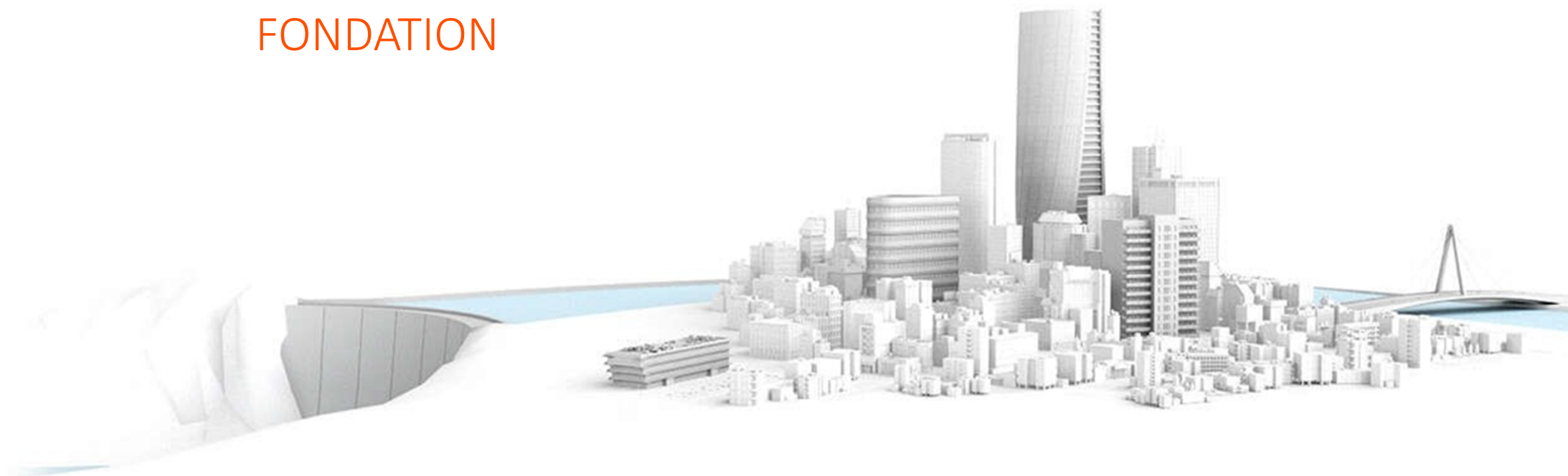
3 – Validez la configuration des plans de référence.



DÉMARRAGE

5 \ SÉLECTION DU CLAQUE POUR INTÉGRATION DU DWG

FONDATION

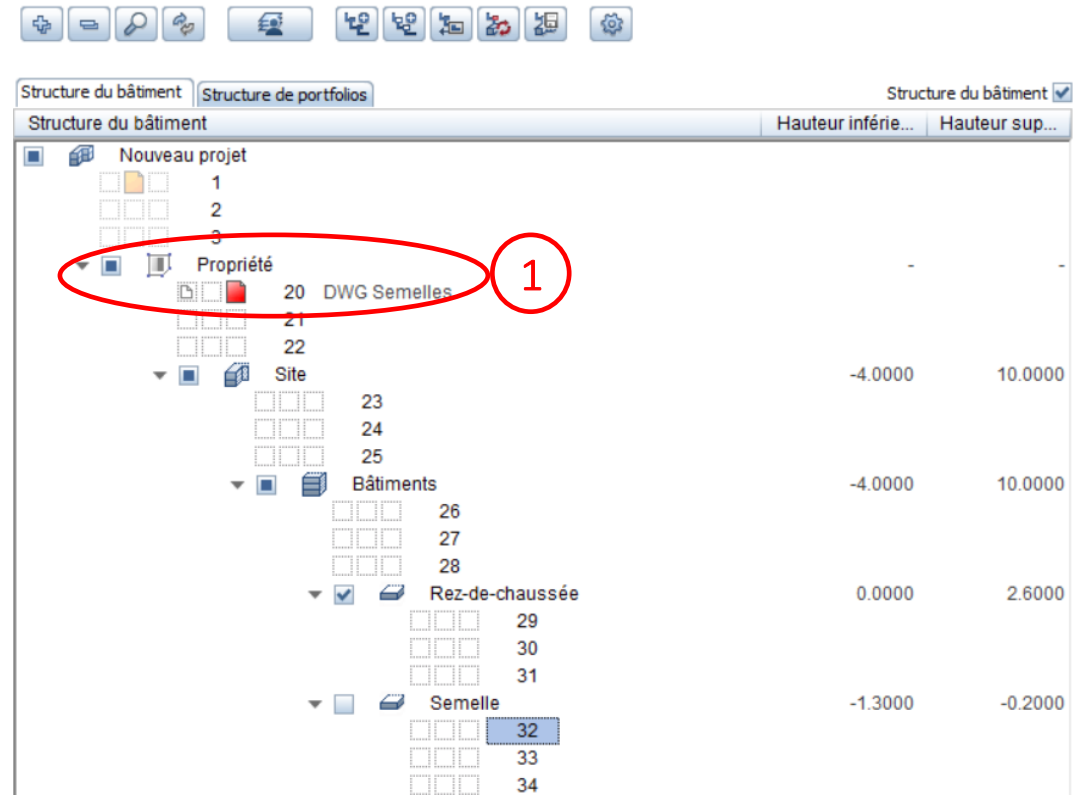


\ SÉLECTION DU CLAQUE POUR INTÉGRATION DU DWG

FONDATION

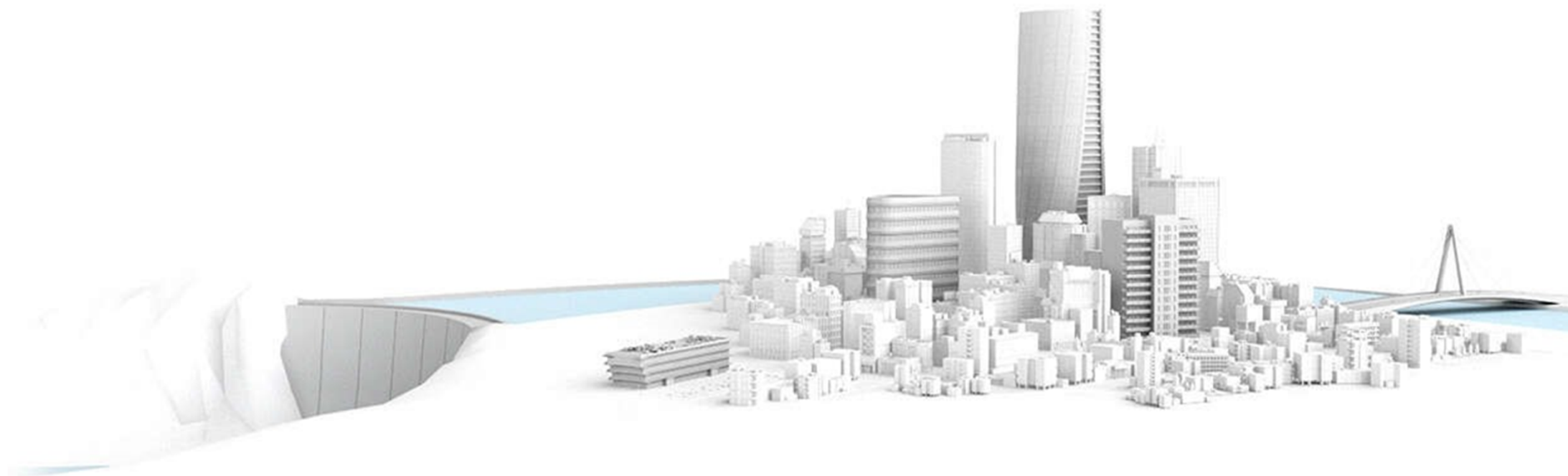
1 – Sélectionnez le premier calque situé dans « Propriété » (via un clic gauche dans la 3e case blanche). Cette case doit maintenant être en rouge vif. Puis renommer le calque en « DWG Semelles » via un clic droit de la souris dessus ou bien un double-clic gauche à gauche du numéro du calque. Puis fermez la fenêtre pour valider votre choix.

Ouvrir sur la base du projet : calques de la structure de portfolios / de la structure du bâtiment



DÉMARRAGE

6 \ IMPORTATION DU DWG DES FONDATIONS

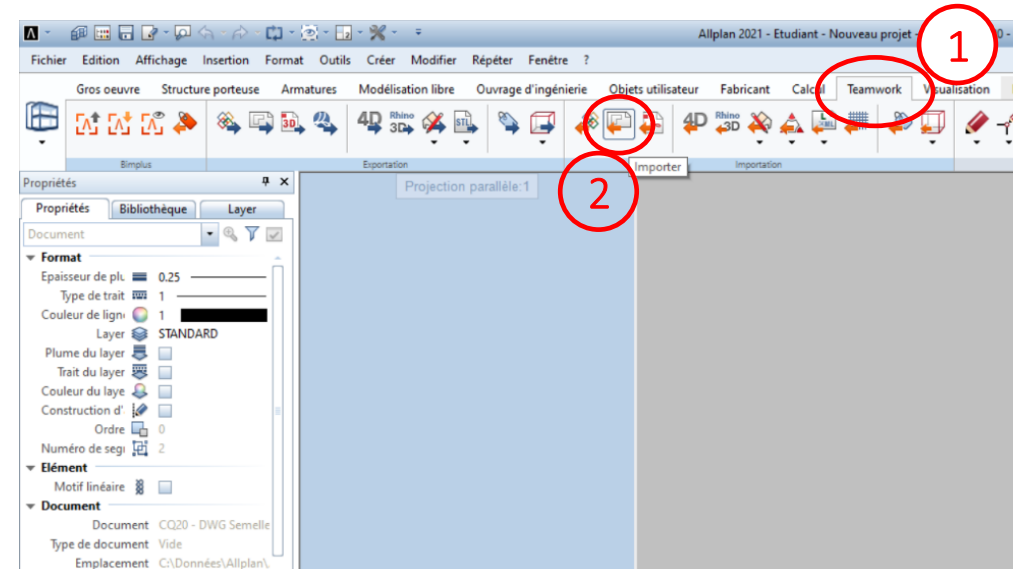




\ IMPORTATION DU DWG DES FONDATIONS

1 – Allez dans l'onglet « Teamwork » de l'ActionBar.

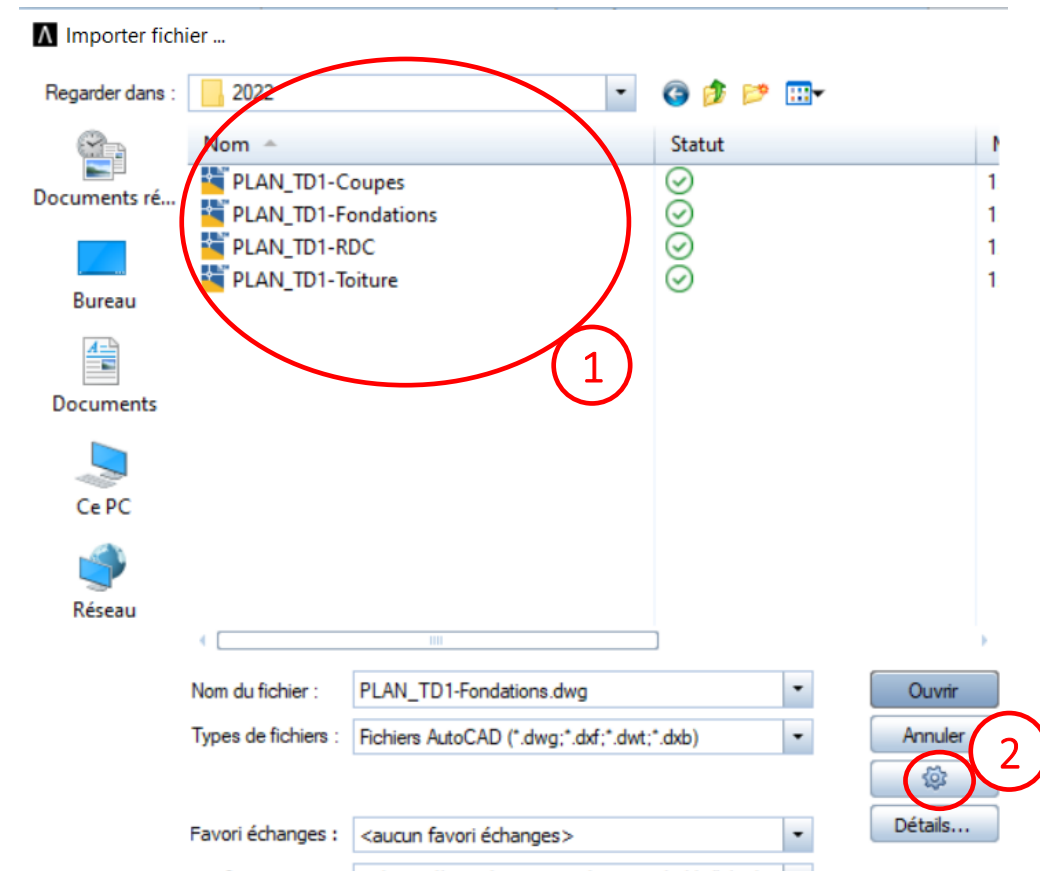
2 – Lancer la commande « Importer »



\ IMPORTATION DU DWG DES FONDATIONS

1 – Sélectionnez l'emplacement du DWG des fondations.

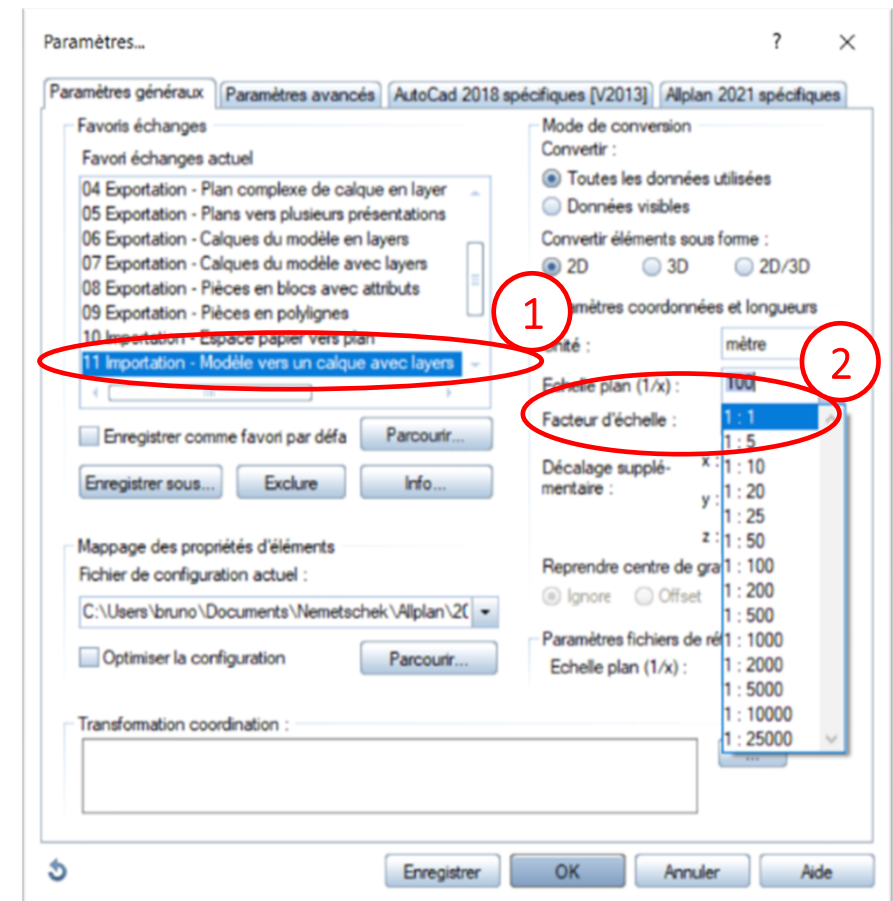
2 – Activer la commande de modification des paramètres d'importation du DWG.



\ IMPORTATION DU DWG DES FONDATIONS

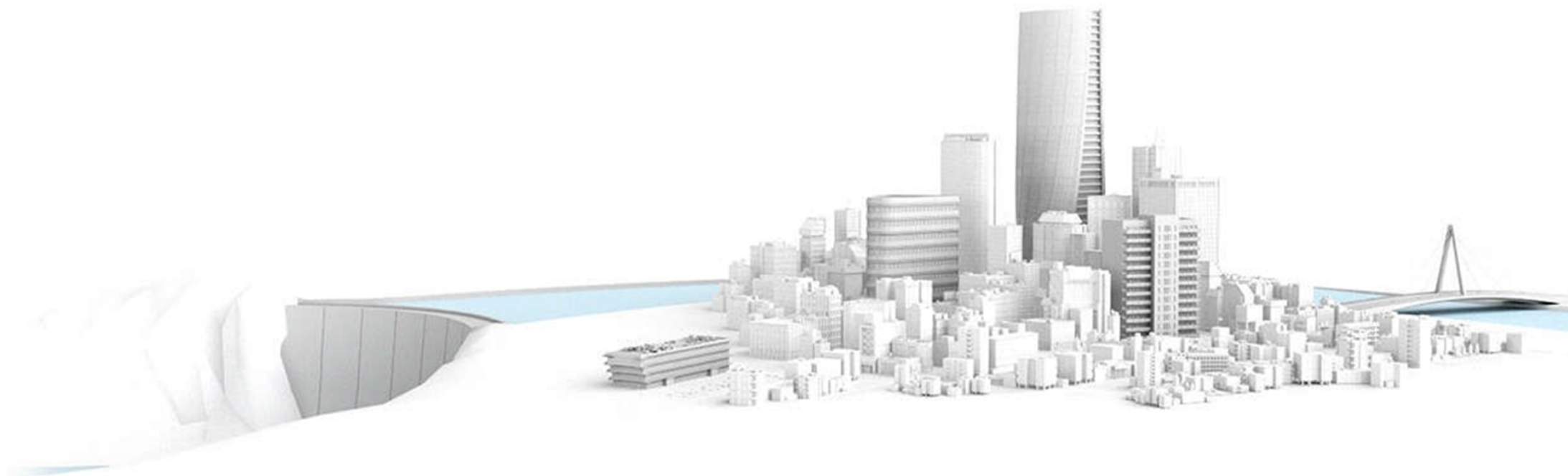
1 – Sélectionnez le favori d'échange n°11 « Importation –
Modèle vers un calque avec Layer ».

2 – Si vous travaillez en mètre, alors modifiez « l'Echelle
plan » à 1:1. Si vous travaillez en centimètre, alors modifiez
« l'Echelle plan » à 1:100.



MODÉLISATION

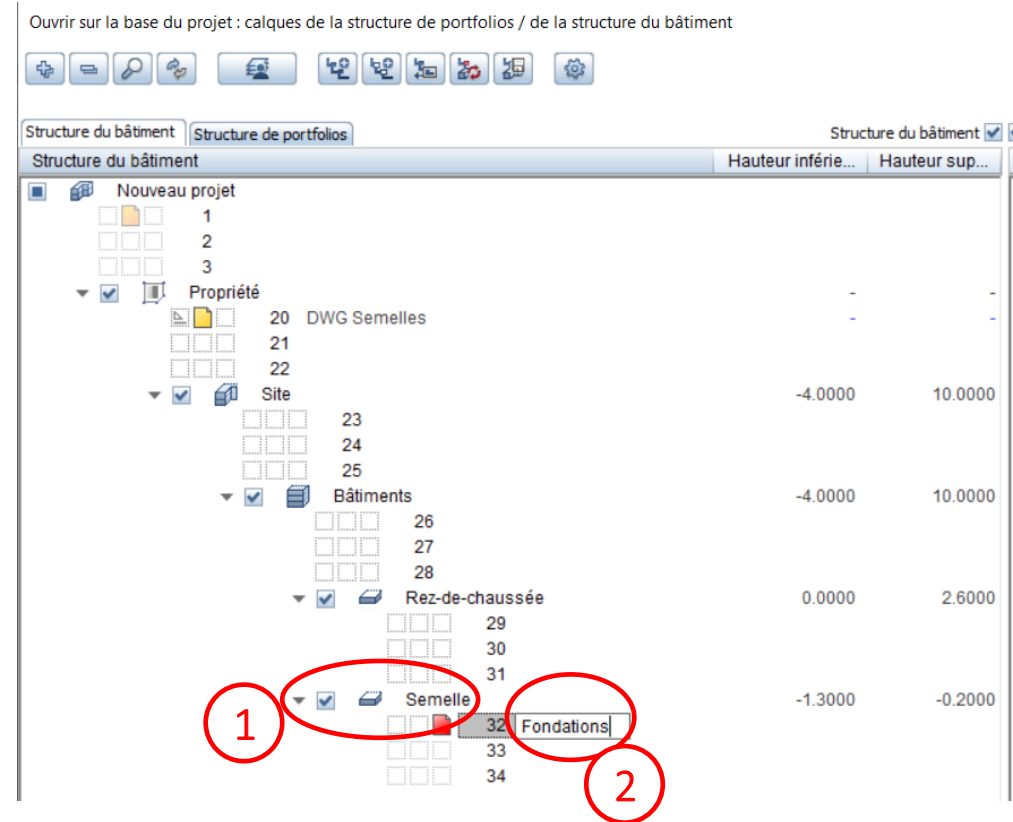
1 \ MODÉLISATION DES MURS DE SOUBASSEMENT



\ MODÉLISATION DES MURS DE SOUBASSEMENT

1 – Avant de passer à la modélisation, il faut changer de calque. Sélectionnez le premier calque du niveau semelle (la case de droite doit être rouge et la semelle doit être cochée).

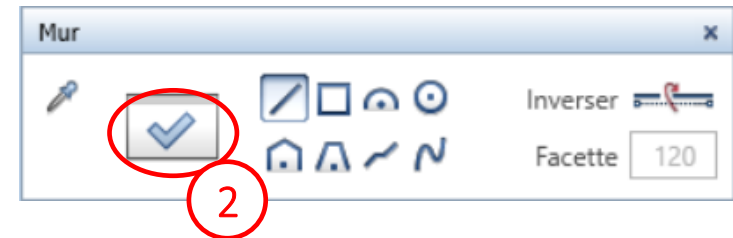
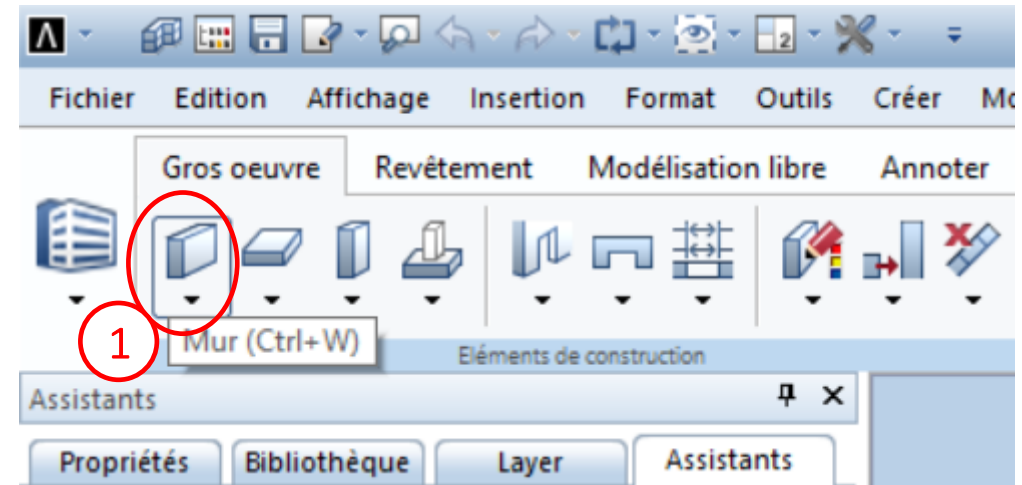
2 – Renommer le calque en « Fondations »



\ MODÉLISATION DES MURS DE SOUBASSEMENT

1 – Sélectionnez la fonction «Mur» dans l'Action Barre.

2 – Puis configurez le mur à modéliser à partir de la fonction « Propriétés ».

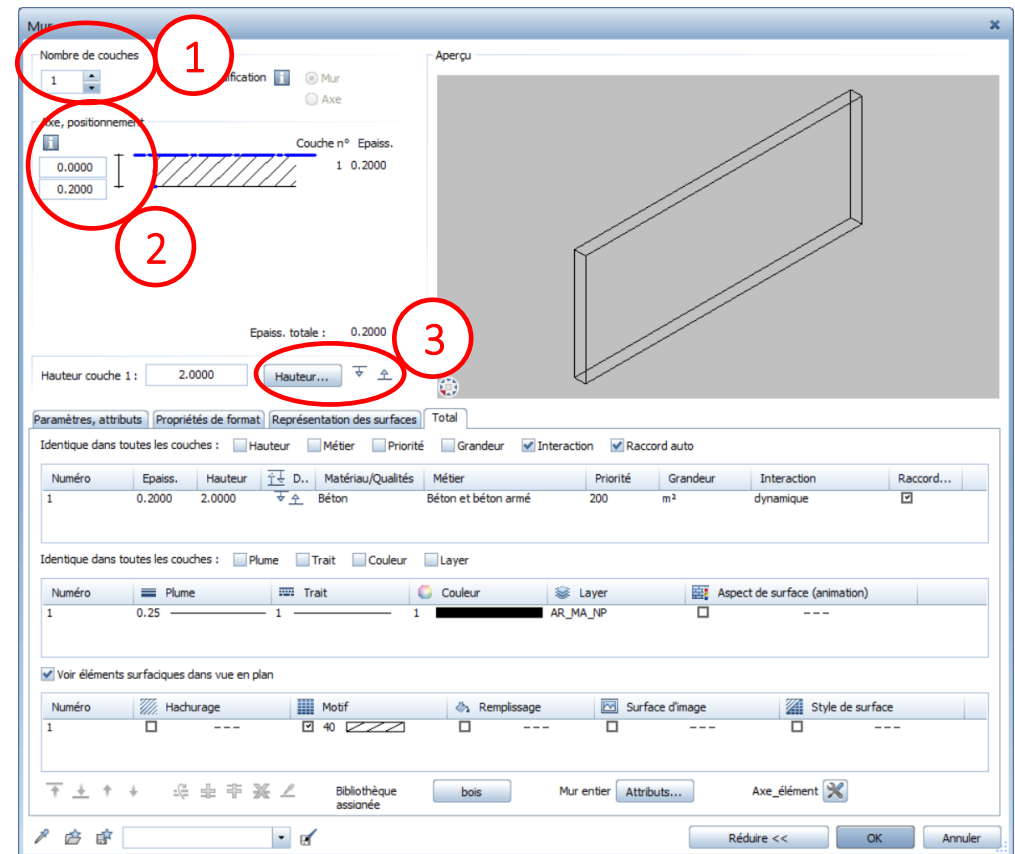


\ MODÉLISATION DES MURS DE SOUBASSEMENT

1 – Définissez le nombre de couches que compose le mur de soubassement à partir des données techniques du projet.

2 – Configurez la position de l'axe du mur sur l'un des nus extérieurs.

3 – Puis configurez la hauteur du mur de soubassement.

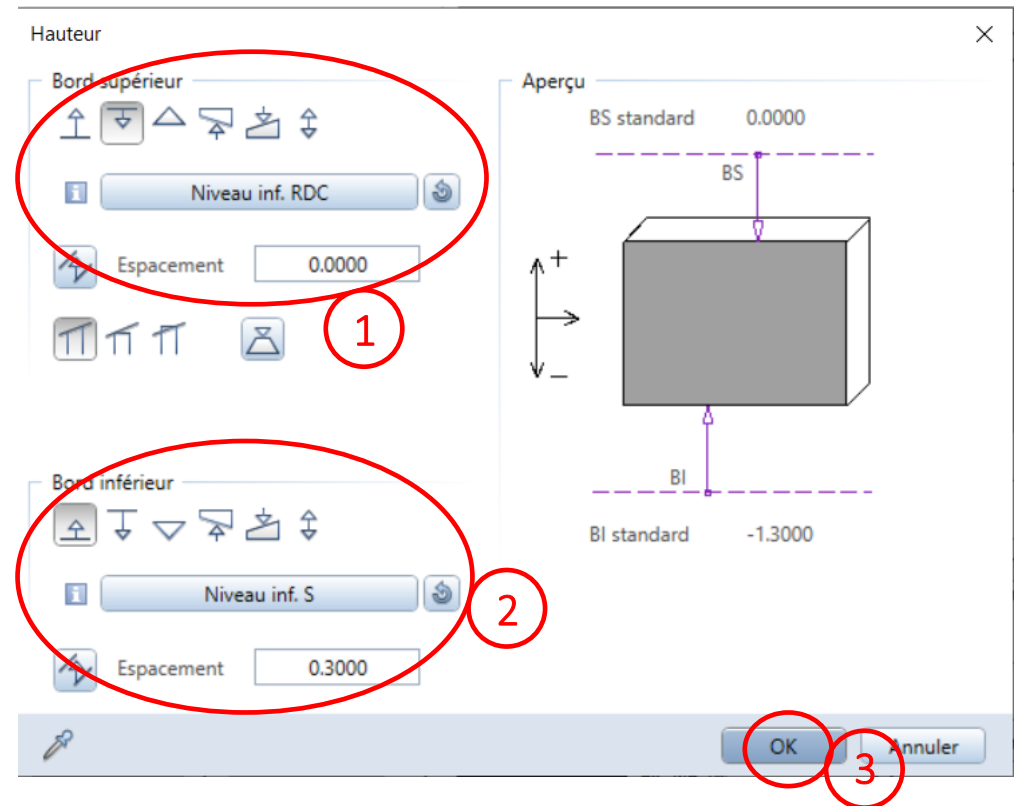


\ MODÉLISATION DES MURS DE SOUBASSEMENT

1 – Sélectionnez le bord supérieur en « Valeur relative au plan supérieur » et paramétrez ce bord en « Niveau inf. RDC ». Laissez un espacement de 0,0 mètre.

2 – Sélectionnez le bord inférieur en « Valeur relative au plan inférieur » et paramétrez ce bord en « Niveau inf. S ». Laissez un espacement de 0,3 mètres (correspondant à l'épaisseur de la semelle de fondation).

3 – Validez la configuration de la hauteur.



\ MODÉLISATION DES MURS DE SOUBASSEMENT

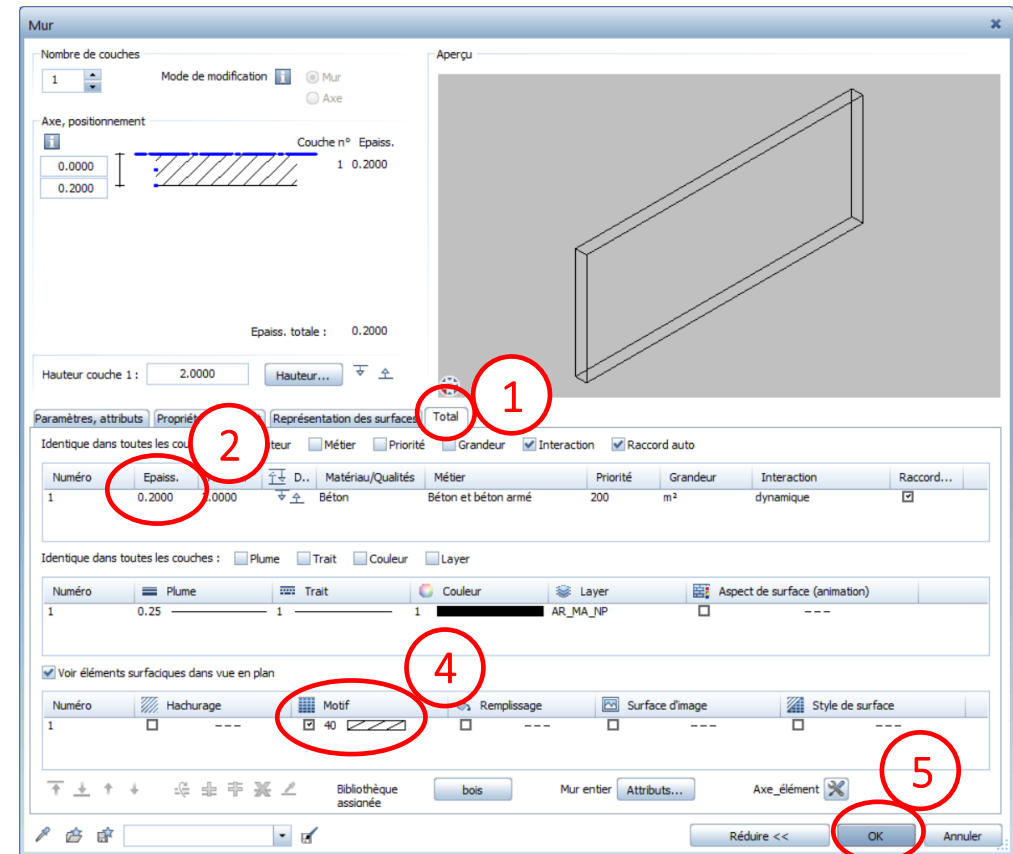
1 – De retour dans les propriétés du mur, sélectionnez l'onglet « Total ».

2 – Fixez l'épaisseur du mur de soubassement.

3 – Sélectionnez le layer « AR_MA_NP ».

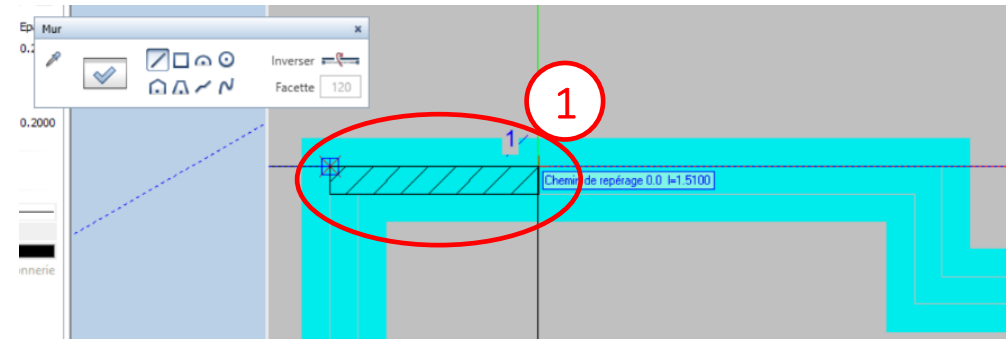
4 – Activez uniquement le « Motif » et sélectionnez le motif n°40.

5 – Validez la configuration des propriétés du mur.

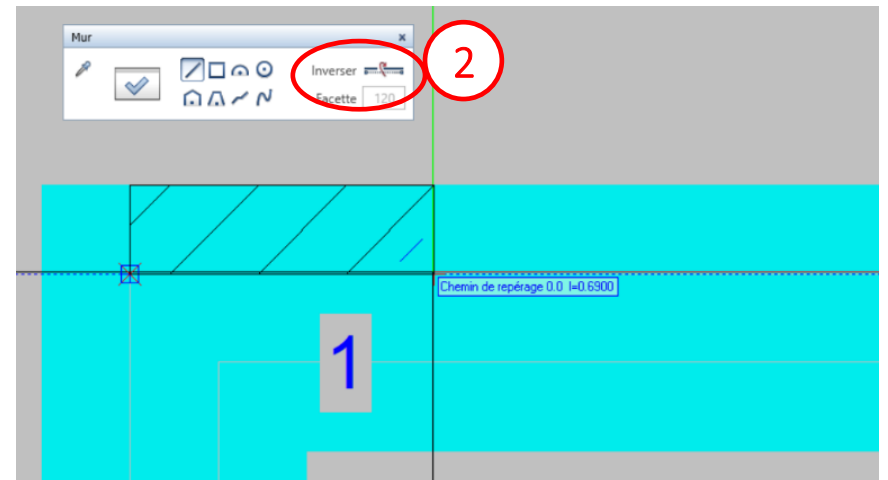


\ MODÉLISATION DES MURS DE SOUBASSEMENT

1 – Utilisez le fond de plan pour la modélisation du mur de soubassement.



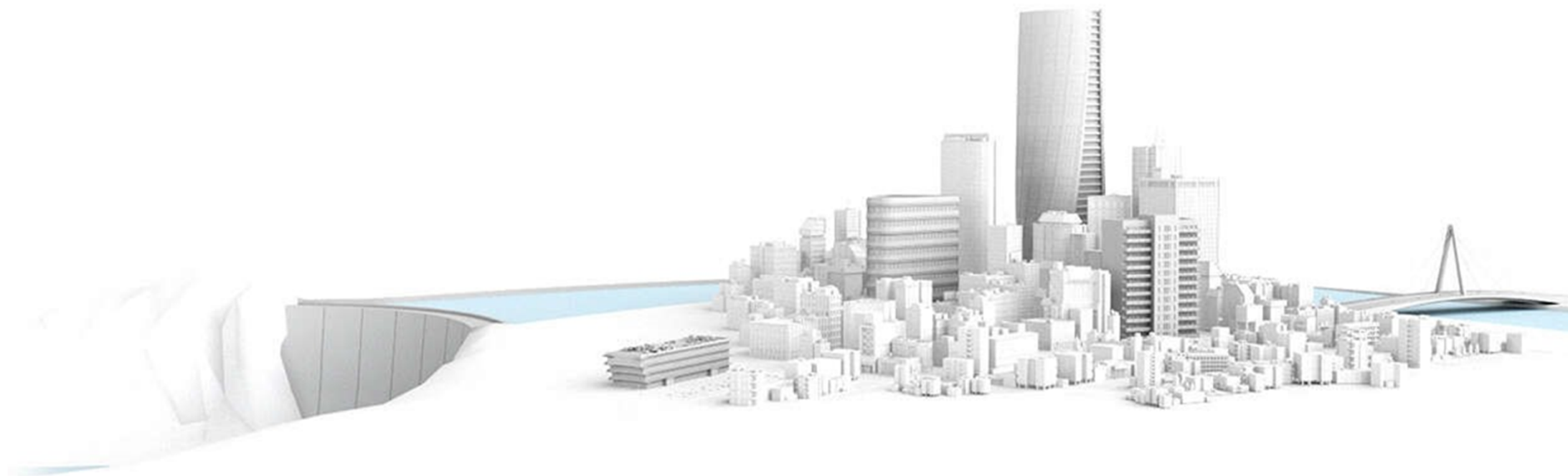
2 – Il est possible d'inverser l'axe de modélisation du mur via la fonction « inverser par rapport à l'axe »



3 – Utilisez la touche « Echap » pour terminer la fonction une fois le mur modélisé.

MODÉLISATION

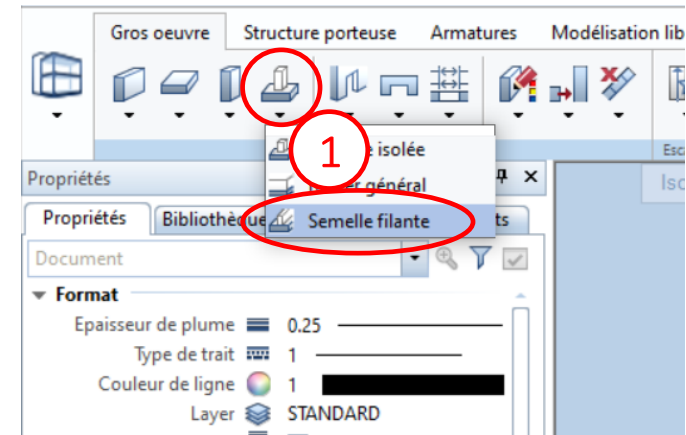
2 \ MODÉLISATION DES SEMELLES DE FONDATION



\ MODÉLISATION DES SEMELLES DE FONDATION

1 – Utilisez la fonction « Semelle filante ».

2 – Puis configurez le mur à modéliser à partir de la fonction « Propriétés ».



\ MODÉLISATION DES SEMELLES DE FONDATION

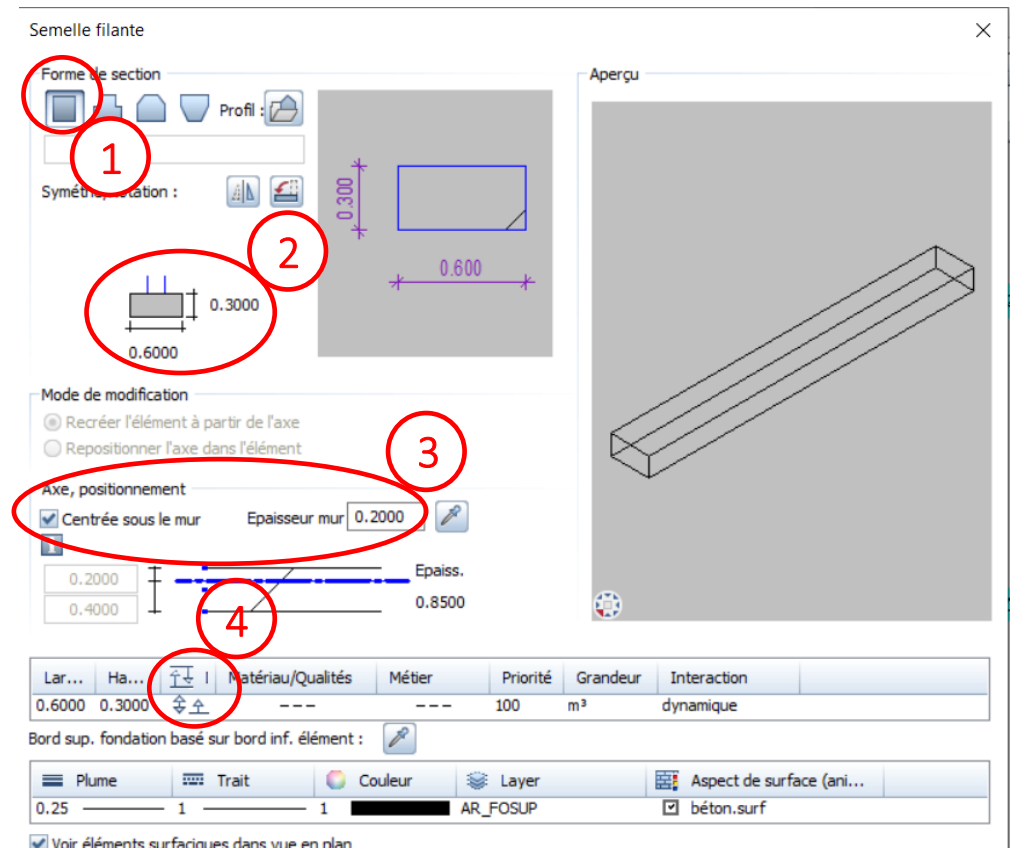
1 – Sélectionnez la forme de la semelle en rectangulaire.

2 – Définissez les dimensions de la semelle filante.

3 – Cochez la fonction « Centrée sous le mur » de sorte à positionner plus simplement les fondations filantes.

Mentionner l'épaisseur du mur de soubassement.

4 – Puis configurez la hauteur de la semelle filante.



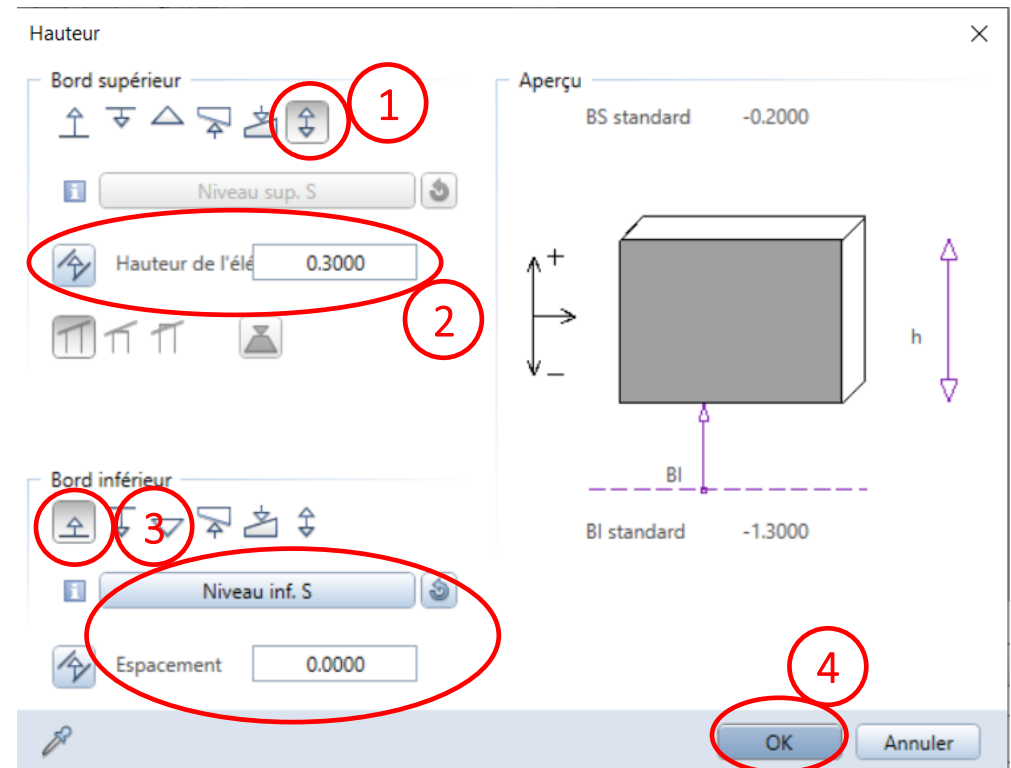
\ MODÉLISATION DES SEMELLES DE FONDATION

1 – Sélectionnez le bord supérieur en « Valeur relative au plan supérieur » et paramétrez ce bord en « Hauteur d'élément fixe ».

2 – Entrez une hauteur de l'élément de 0,3 mètres (correspondant à l'épaisseur de la semelle de fondation).

3 – Sélectionnez le bord inférieur en « Valeur relative au plan inférieur » et paramétrez ce bord en « Niveau inf. S ». Laissez un espacement de 0,0 mètre

4 – Validez la configuration de la hauteur.

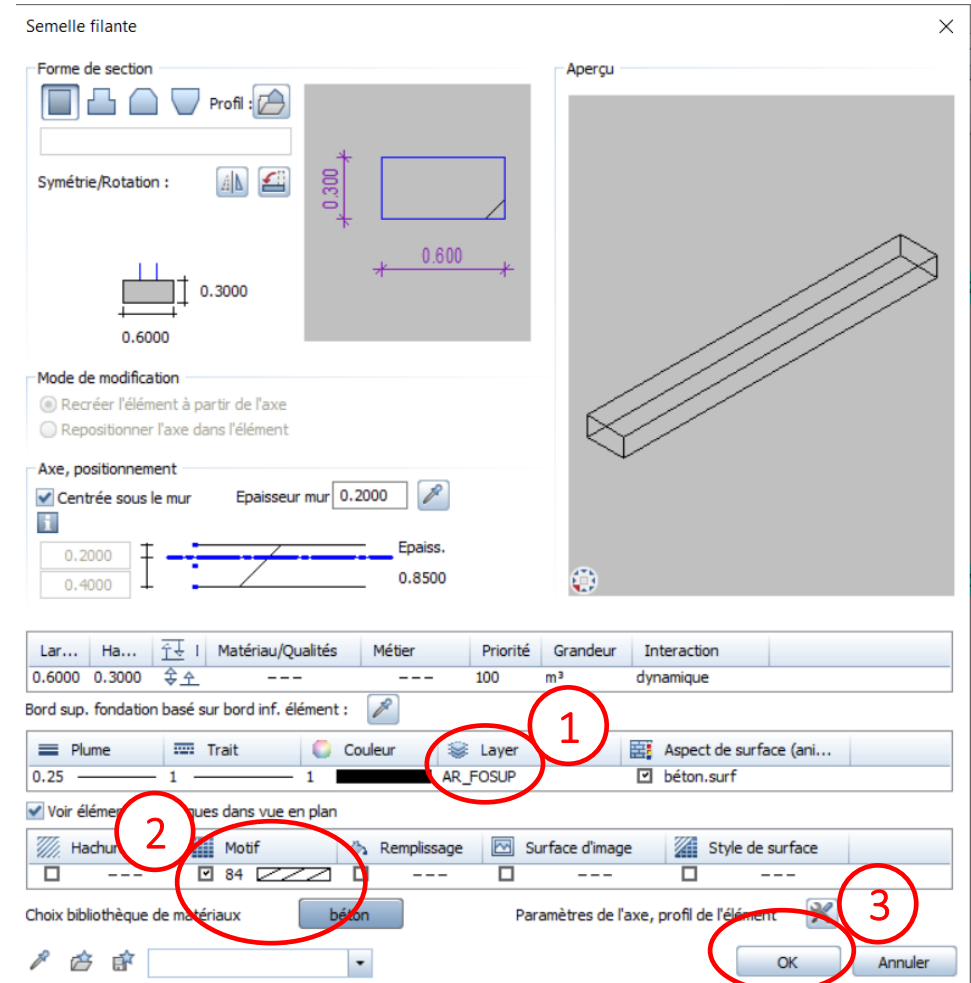


\ MODÉLISATION DES SEMELLES DE FONDATION

1 – De retour dans les propriétés de la semelle filante, sélectionnez le layer « AR_FOSUP ».

2 – Activez uniquement le « Motif » et sélectionnez le motif n°84.

3 – Validez la configuration des propriétés du mur.

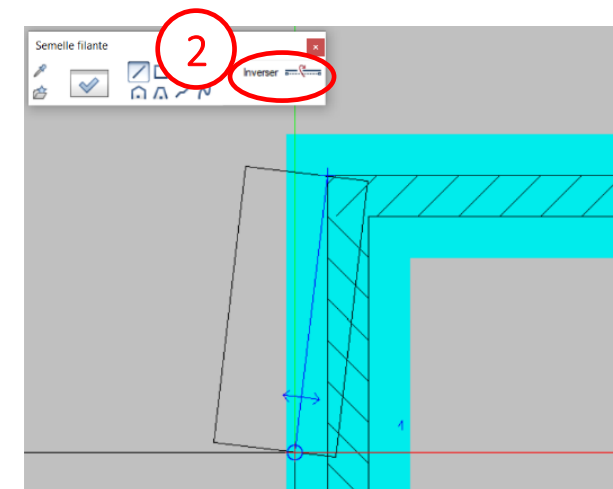
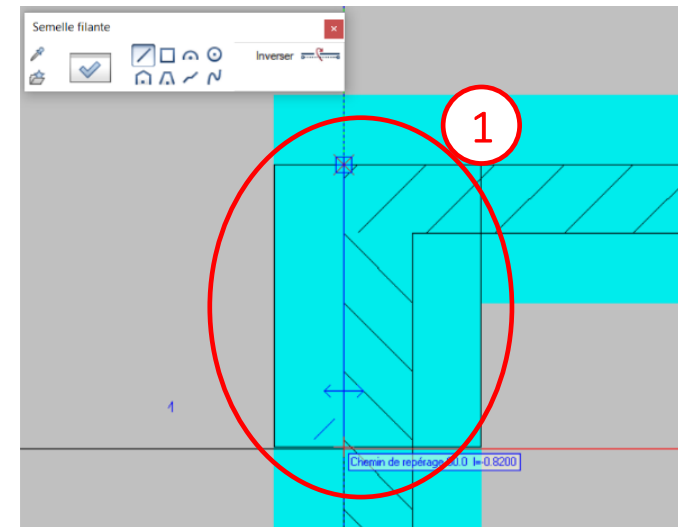


\ MODÉLISATION DES SEMELLES DE FONDATION

1 – Utilisez les murs de soubassement pour la modélisation des semelles (pour une meilleure visibilité, il est possible de masquer le calque DWG Semelle).

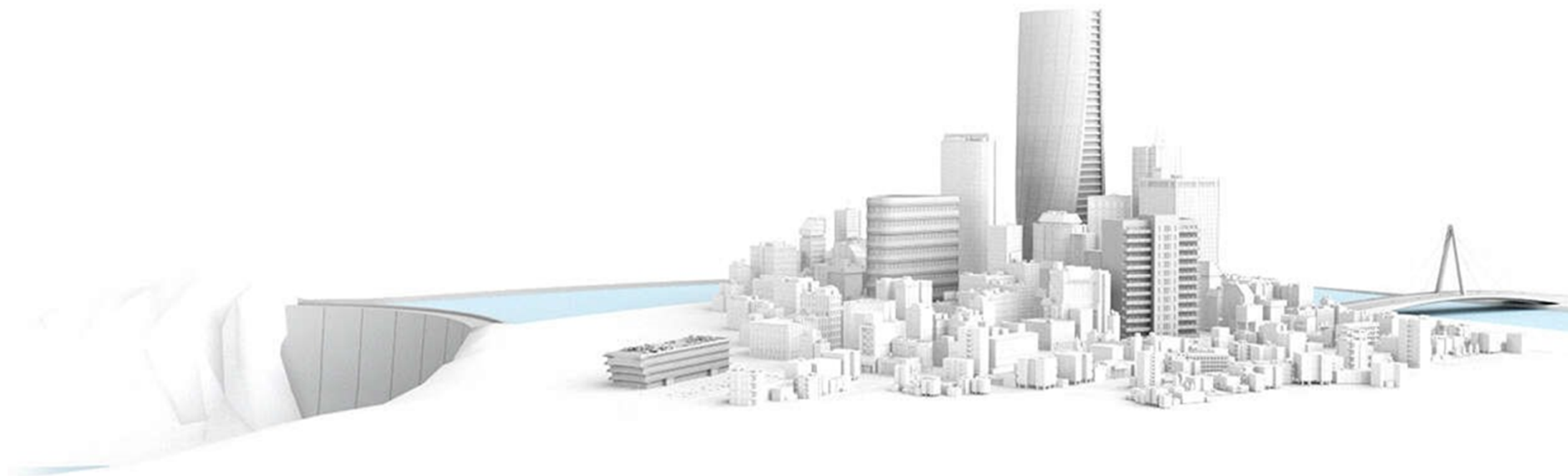
2 – Il est possible d’inverser l’axe de modélisation de la semelle via la fonction « inversé par rapport à l’axe »

3 – Utilisez la touche « Echap » pour terminer la fonction une fois les semelles modélisées.



MODÉLISATION

3 \ MODÉLISATION DE LA DALLE DU RDC

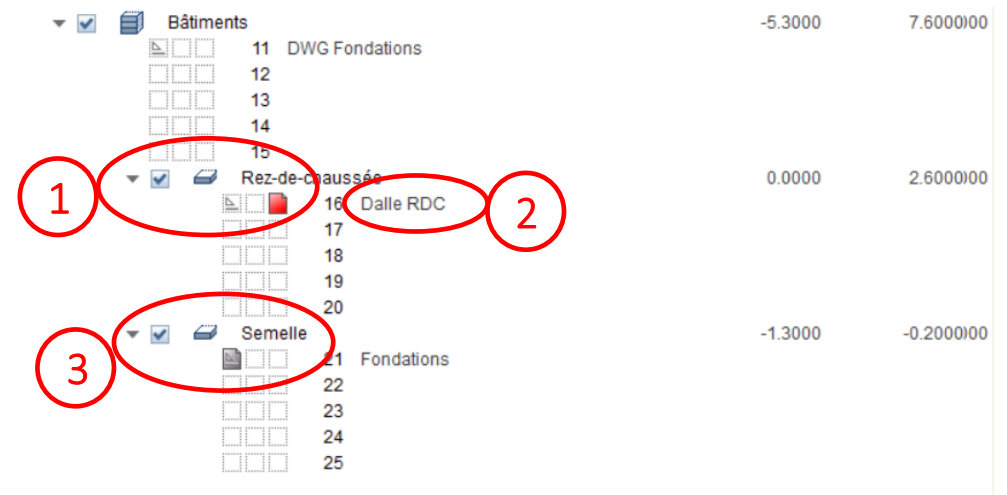


\ MODÉLISATION DE LA DALLE DU RDC

1 – Avant de modéliser la dalle, il faut changer de calque.

Sélectionnez le premier calque du niveau Rez-de-chaussée

(la case de droite doit être rouge et le Rez-de-chaussée doit être coché).



2 – Renommez le calque en « Fondations ».

3 – Verrouillez le calque « Fondation » du niveau

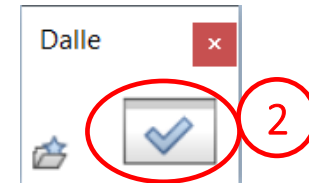
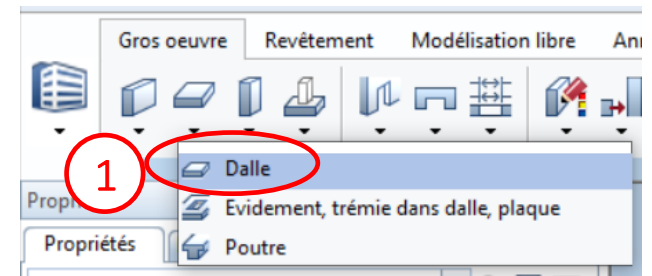
« Semelle » (la case de gauche doit être grise et la

« Semelle » doit être cochée).

\ MODÉLISATION DE LA DALLE DU RDC

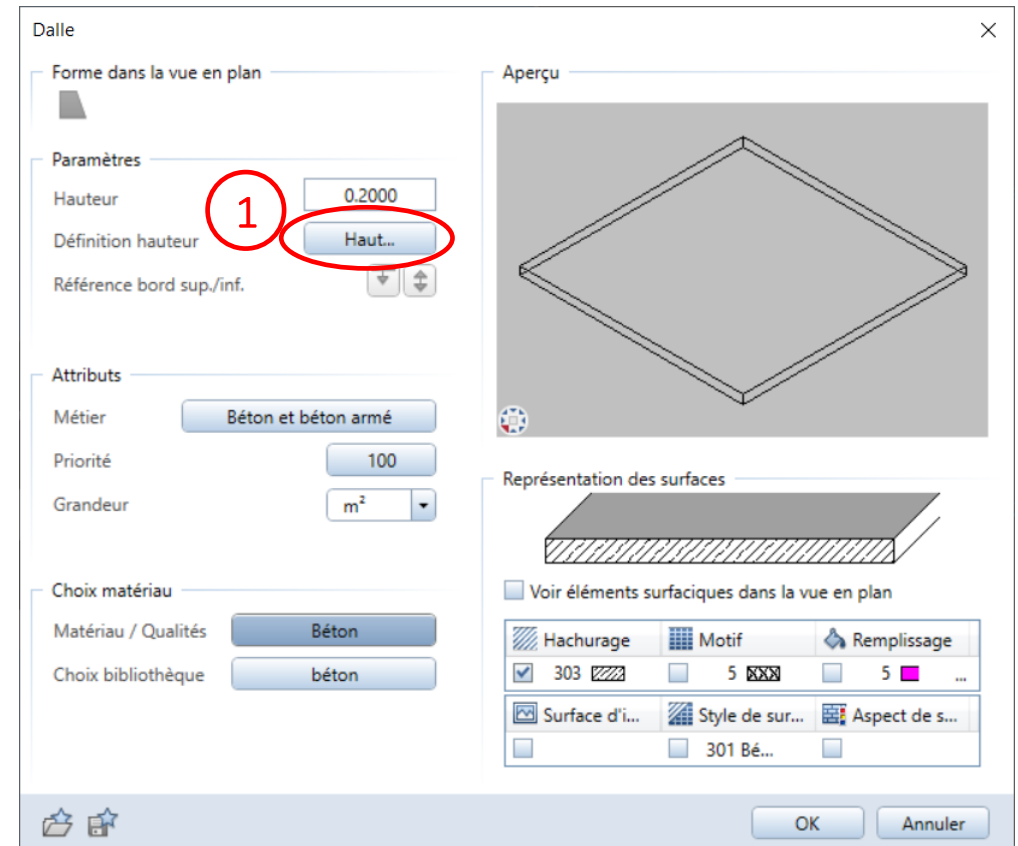
1 – Utilisez la fonction « Dalle » pour la modélisation.

2 – Puis configurez la dalle à modéliser à partir de la fonction « Propriétés ».



\ MODÉLISATION DE LA DALLE DU RDC

1 – Configurez la hauteur de la dalle.

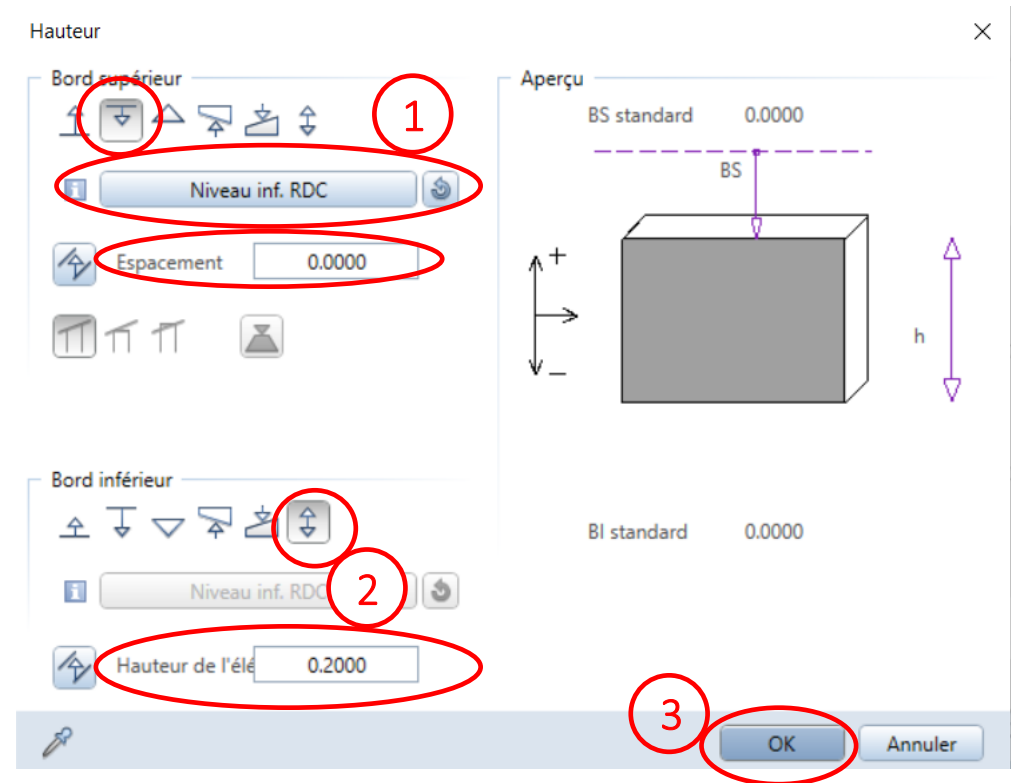


\ MODÉLISATION DE LA DALLE DU RDC

1 – Sélectionnez le bord supérieur en « Valeur relative au plan supérieur » et paramétrez ce bord en « Niveau inf. RDC ». Laissez un espacement de 0,0 mètre.

2 – Sélectionnez le bord supérieur en « Hauteur d'élément fixe ». Renseignez une « Hauteur de l'élément de 0,2 mètres.

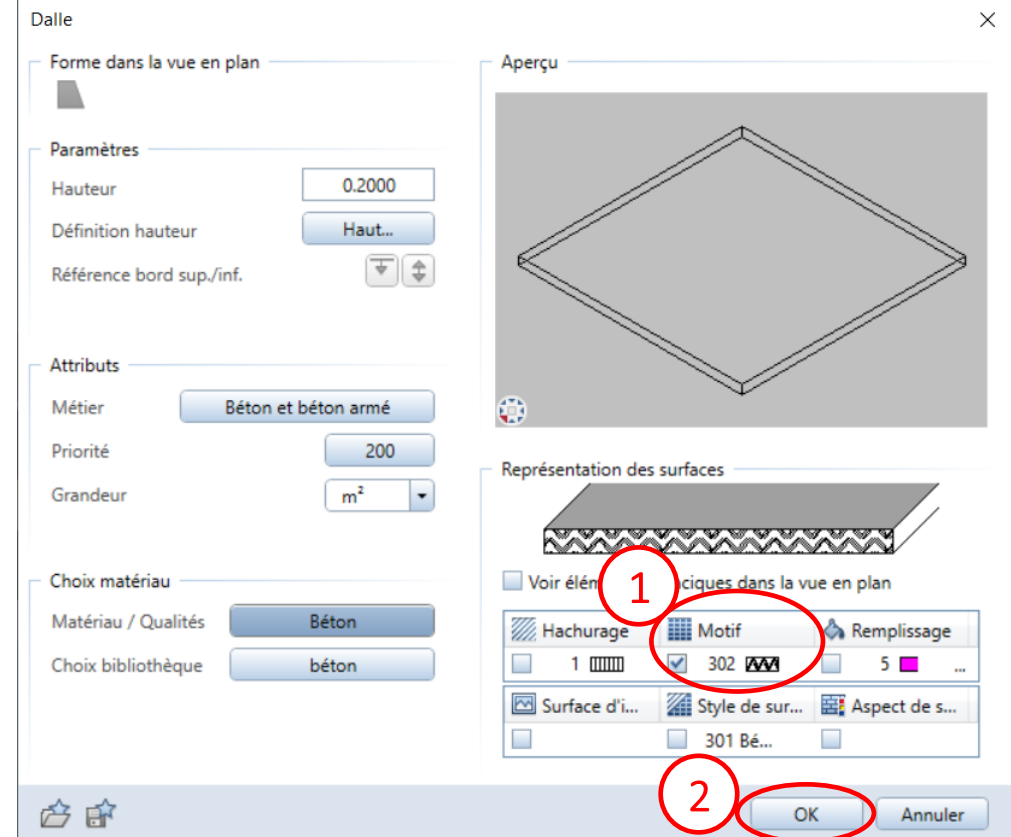
3 – Validez la configuration de la hauteur.



\ MODÉLISATION DE LA DALLE DU RDC

1 – De retour dans les propriétés de la dalle, configurez la hauteur de la dalle.

2 – Validez la configuration des propriétés de la dalle.

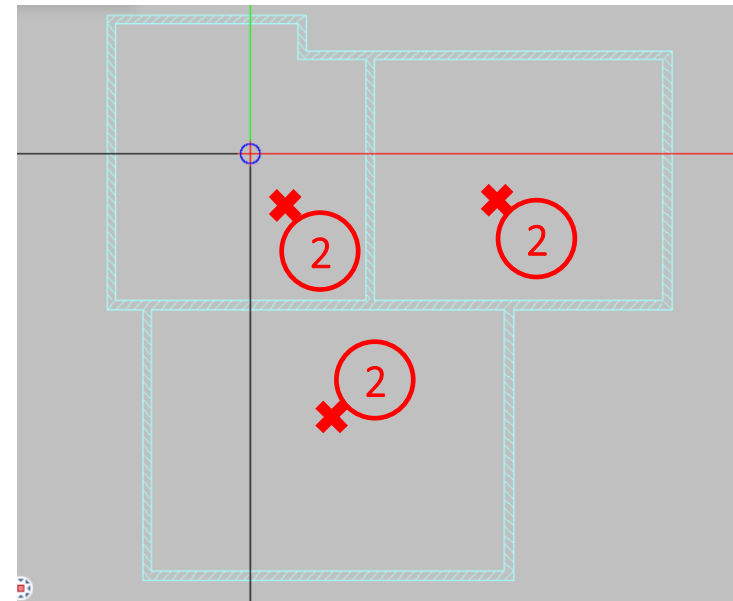
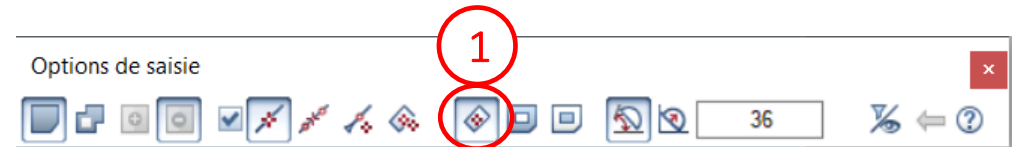


\ MODÉLISATION DE LA DALLE DU RDC

1 – Pour la délimitation de la dalle, utiliser la fonction
« Recherche de surface » afin de laisser ALLPLAN retrouver
les surfaces automatiquement.

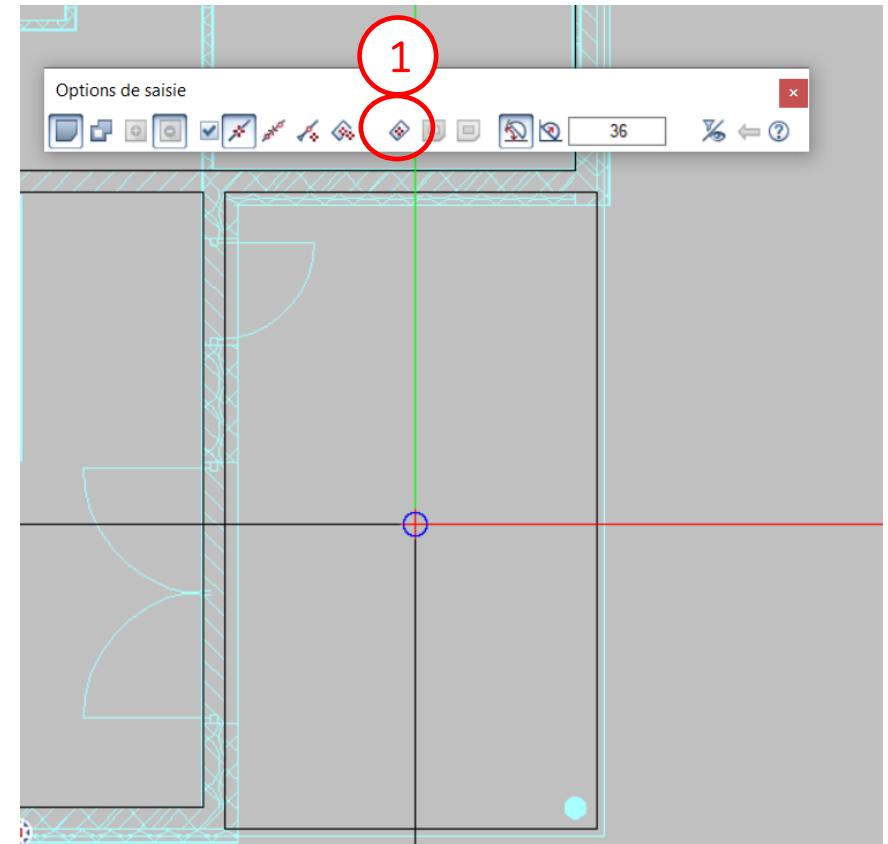
2 – Faites un click gauche de la souris dans les zones
délimitées par les murs de soubassement.

3 – Utilisez la touche « Echap » pour terminer la fonction
une fois les dalles modélisées.



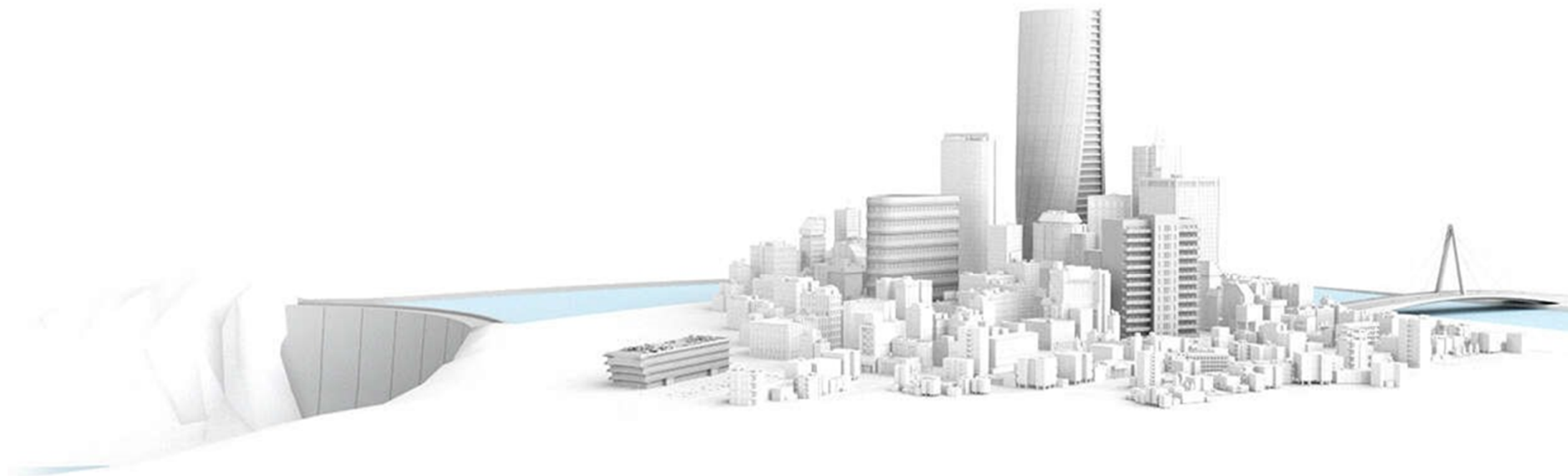
\ MODÉLISATION DE LA DALLE DU RDC

1 – Pour la modélisation de la dalle extérieure, il faut que la fonction « Recherche de surface » soit désactivée de sorte à sélectionner les 4 angles de la dalle.



MODÉLISATION

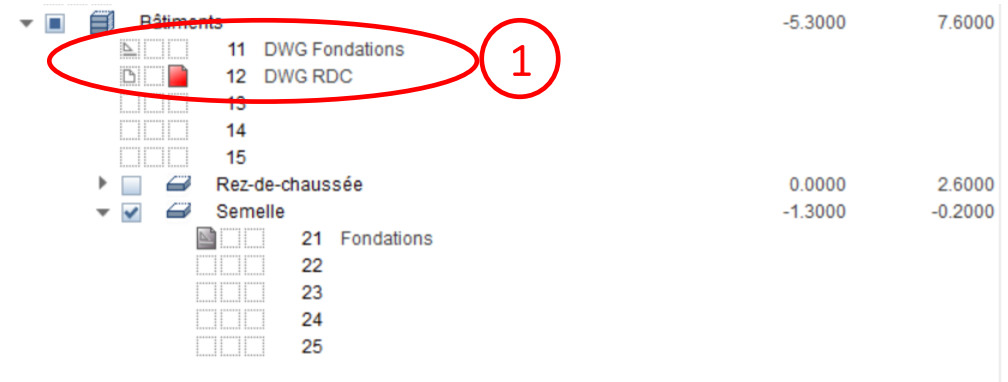
4 \ IMPORTATION DU DWG RDC



\ IMPORTATION DU DWG RDC

1 – Sélectionnez le second calque situé dans « Propriété » (via un clic gauche dans la 3e case blanche). Cette case doit maintenant être en rouge vif. Puis renommer le calque en « DWG RDC » via un clic droit de la souris dessus ou bien un double-clic gauche à gauche du numéro du calque. Puis fermez la fenêtre pour valider votre choix.

Le calque « DW Fondations » doit être inactif (aucune des 3 cases de gauche de colorée).

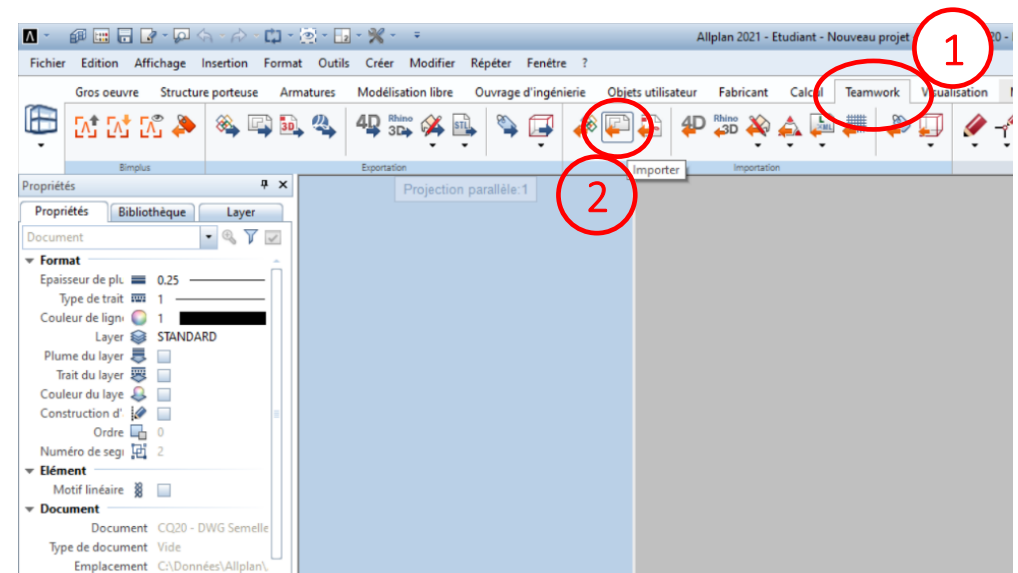




\ IMPORTATION DU DWG RDC

1 – Allez dans l'onglet « Teamwork » de l'actionbar.

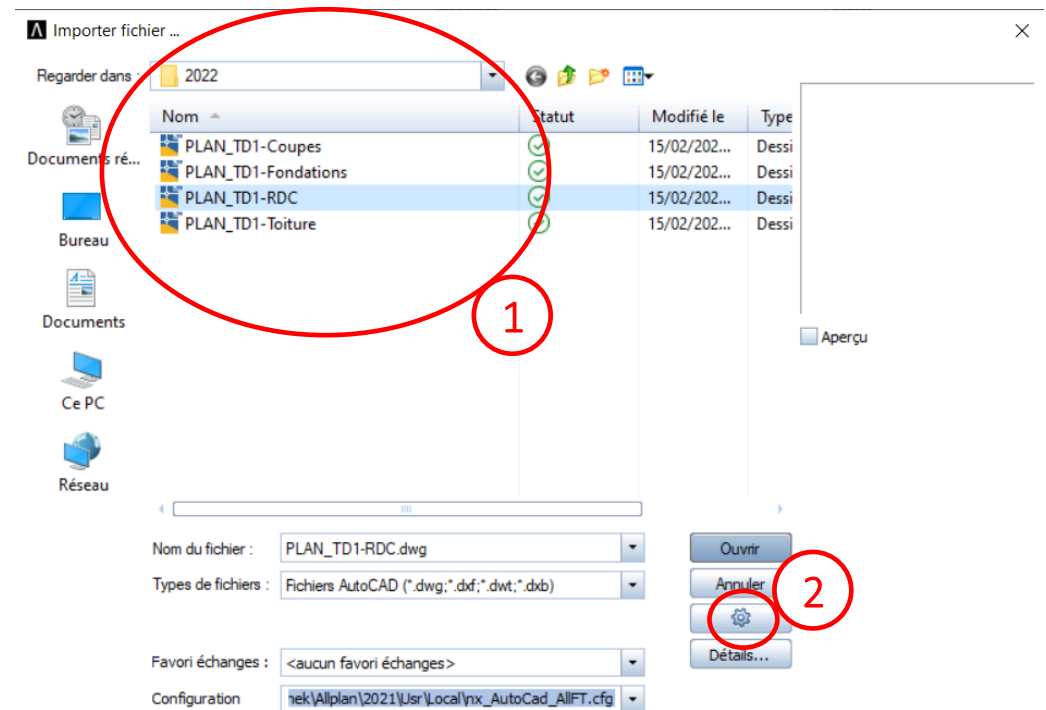
2- Lancer la commande « Importer »



\ IMPORTATION DU DWG RDC

1 – Sélectionnez l'emplacement du DWG des fondations.

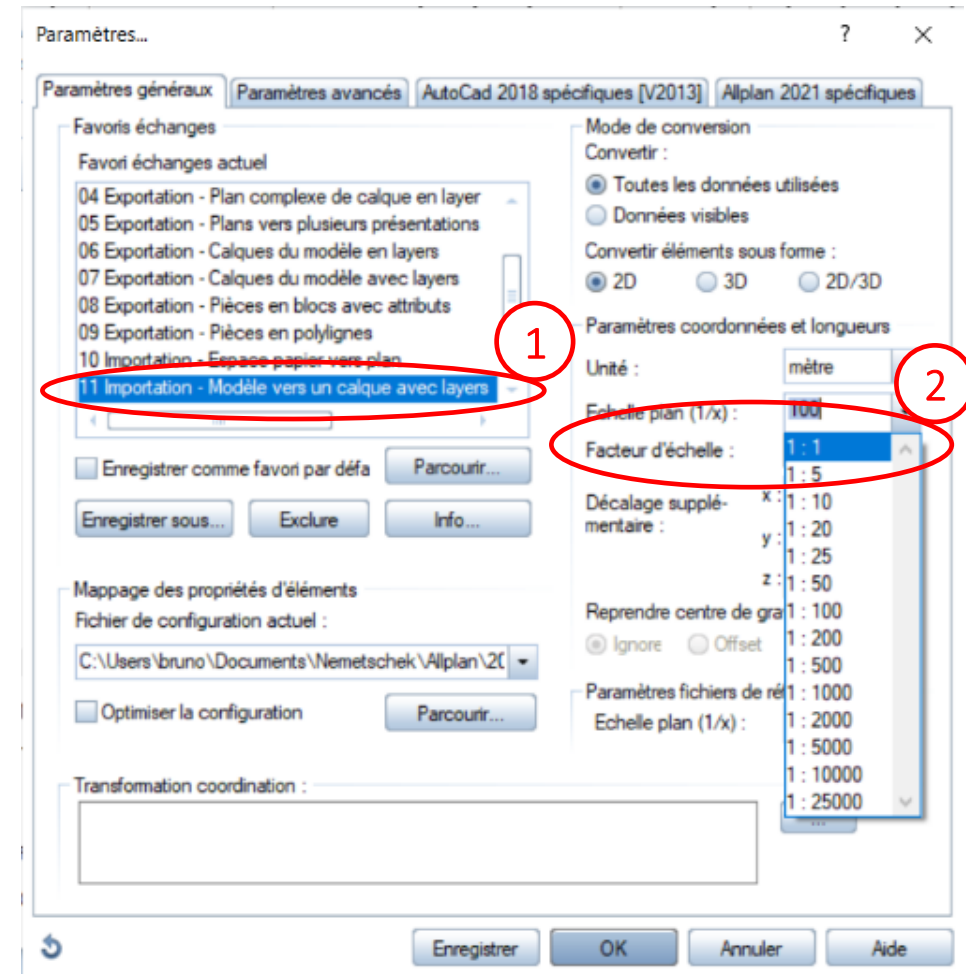
2- Activer la commande de modification des paramètres d'importation du DWG.



\ IMPORTATION DU DWG RDC

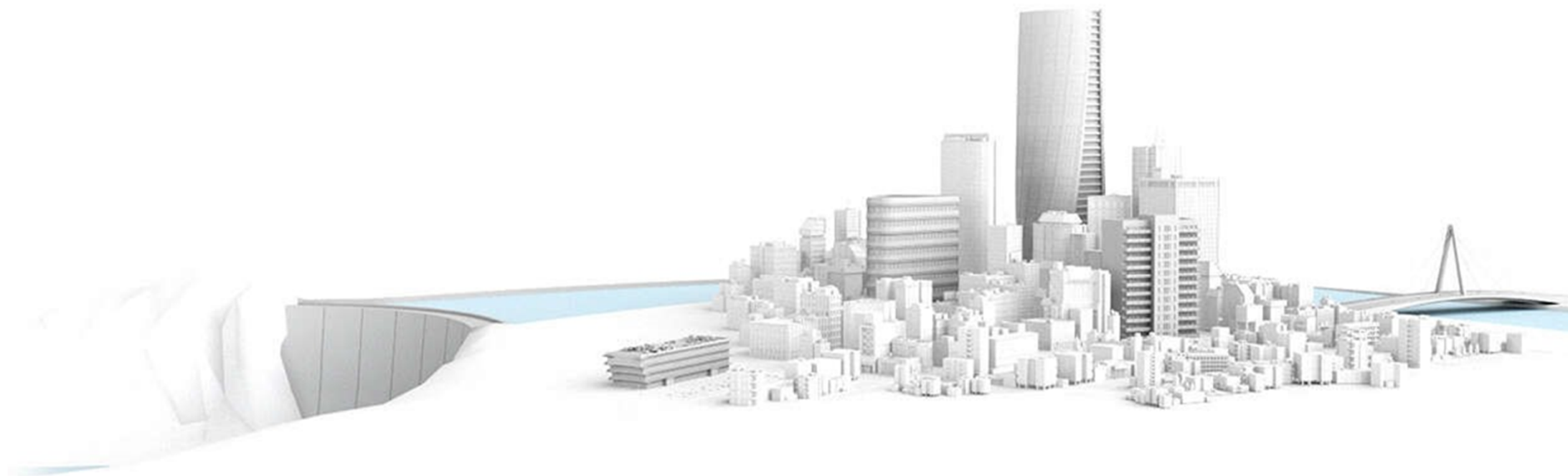
1 – Sélectionnez le favori d'échange n°11 « Importation – Modèle vers un calque avec Layer ».

2 – Si vous travaillez en mètre, alors modifiez « l'Echelle plan » à 1:1. Si vous travaillez en centimètre, alors modifiez « l'Echelle plan » à 1:100.



MODÉLISATION

5 \ MODÉLISATION DES MURS DU RDC

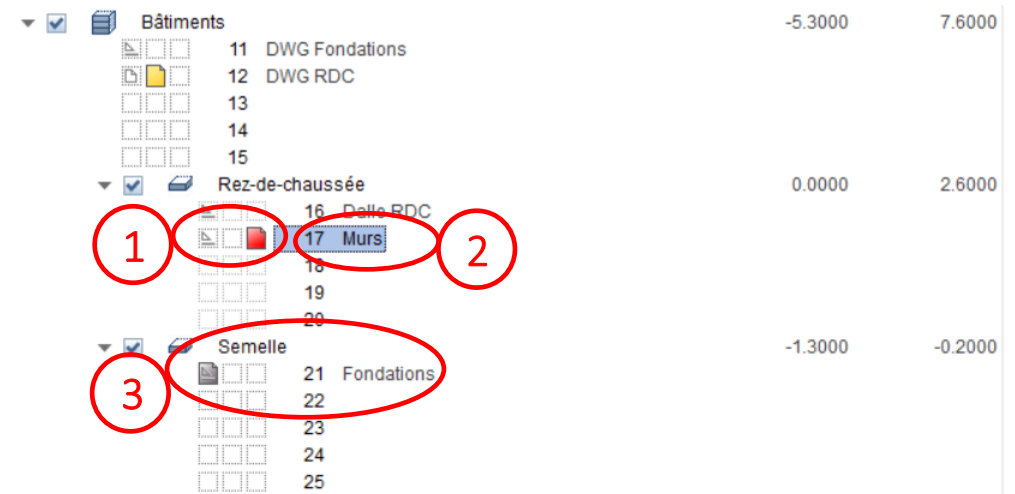


\ MODÉLISATION DES MURS DU RDC

1 – Avant de modéliser les murs périphériques, il faut changer de calque. Sélectionnez le second calque du niveau Rez-de-chaussée (la case de droite doit être rouge et le Rez-de-chaussée doit être coché).

2 – Renommez le calque en « Murs ».

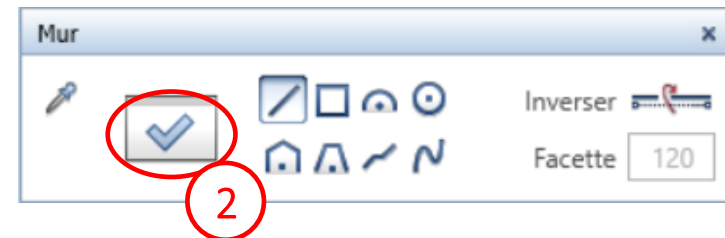
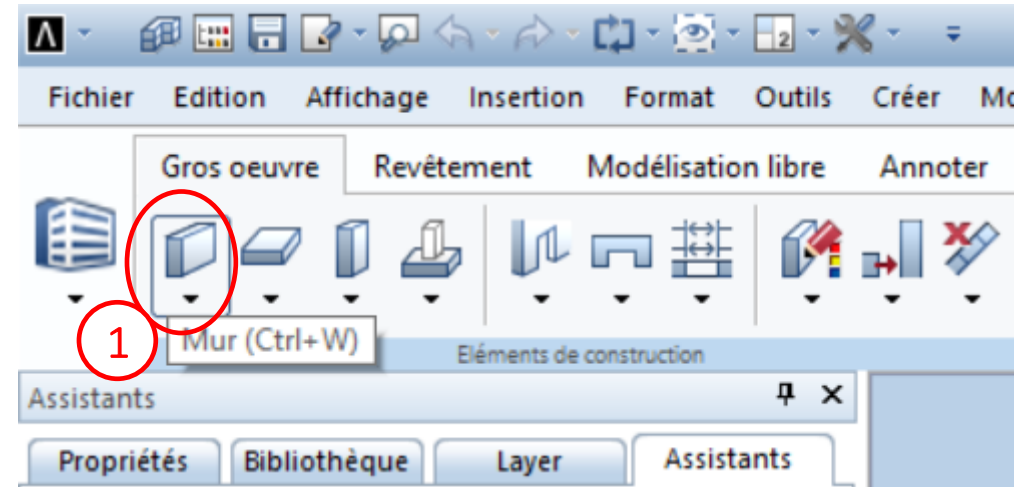
3 – Verrouillez le calque « Fondation » du niveau « Semelle » (la case de gauche doit être grise et la « Semelle » doit être cochée).



\ MODÉLISATION DES MURS DU RDC

1 – Sélectionnez la fonction «Mur» dans l'Action Barre.

2 – Puis configurez le mur à modéliser à partir de la fonction « Propriétés ».

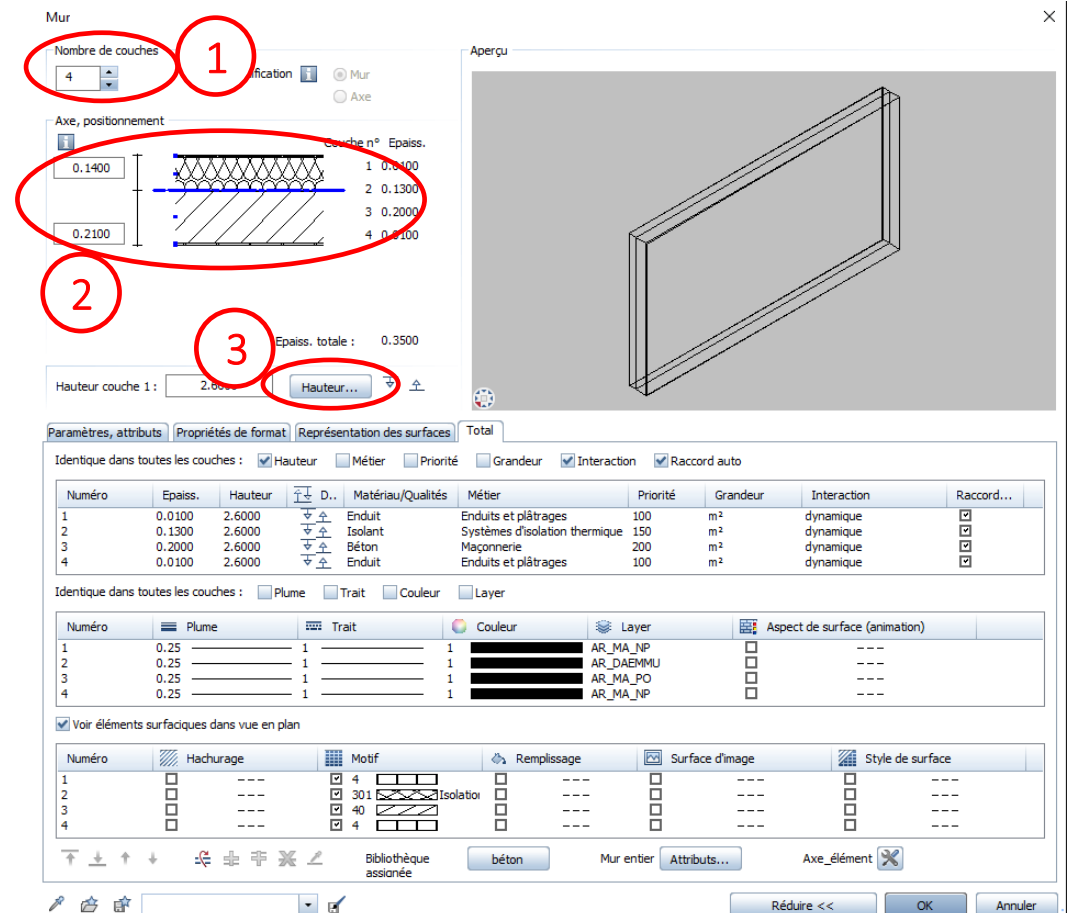


\ MODÉLISATION DES MURS DU RDC

1 – Définissez le nombre de couches que composent les murs de façade à partir des données techniques du projet.

2 – Configurez la position de l'axe du mur sur l'un des nus extérieurs de la couche mur en béton.

3 – Puis configurez la hauteur des murs de façade.

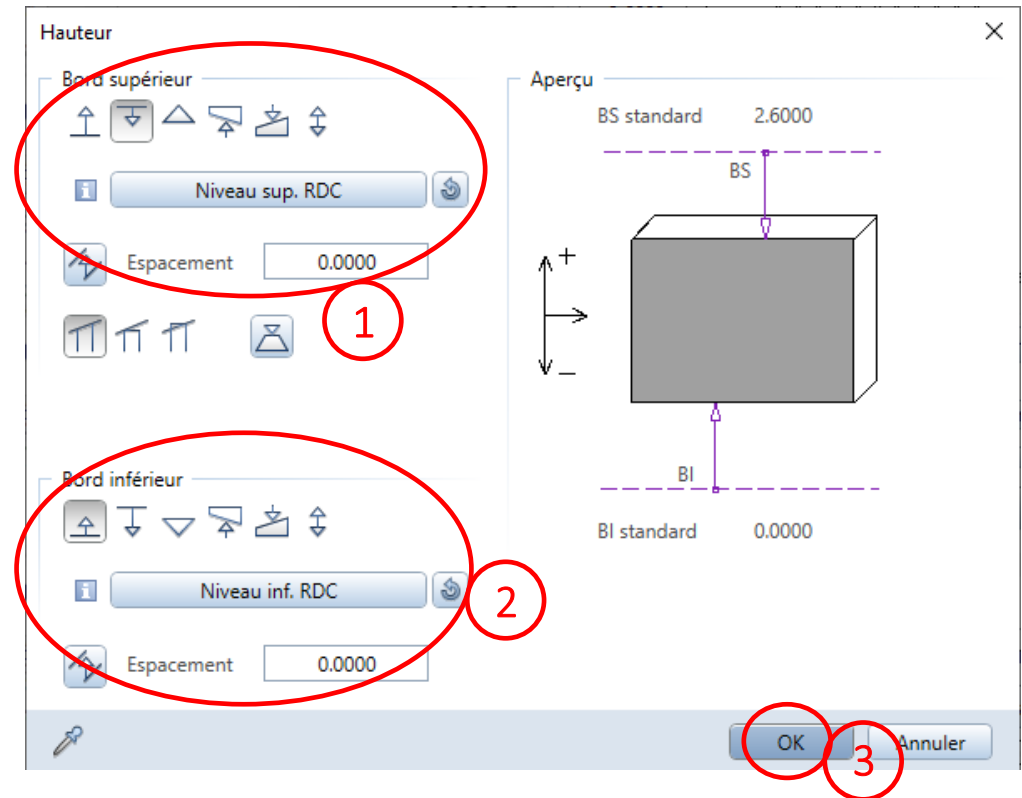


\ MODÉLISATION DES MURS DU RDC

1 – Sélectionnez le bord supérieur en « Valeur relative au plan supérieur » et paramétrez ce bord en « Niveau sup. RDC ». Laissez un espacement de 0,0 mètre.

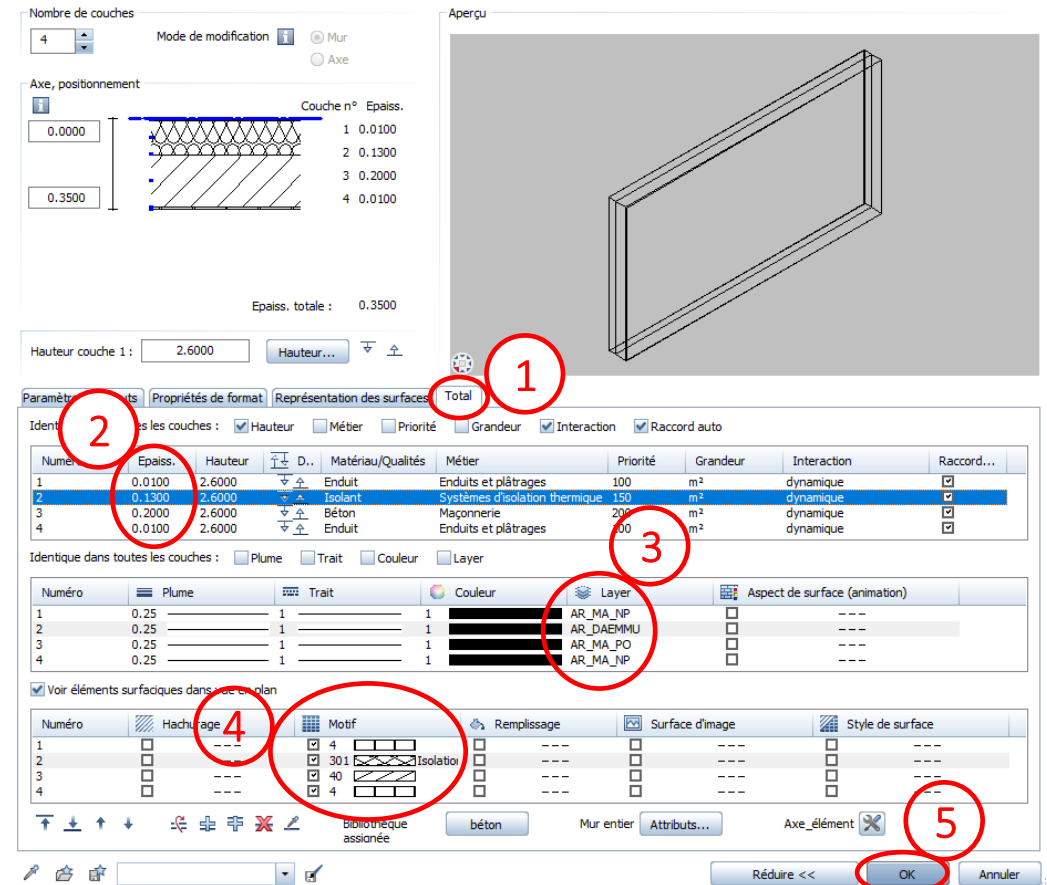
2 – Sélectionnez le bord inférieur en « Valeur relative au plan inférieur » et paramétrez ce bord en « Niveau inf. RDC ». Laissez un espacement de 0,0 mètre.

3 – Validez la configuration de la hauteur.



\ MODÉLISATION DES MURS DU RDC

- 1 – De retour dans les propriétés du mur, sélectionnez l'onglet « Total ».
- 2 – Fixez les épaisseurs des 4 couches du mur de façade.
- 3 – Sélectionnez les Layers pour les 4 couches.
- 4 – Activez uniquement le « Motif » et sélectionnez les motifs pour les 4 couches.
- 5 – Validez la configuration des propriétés du mur.

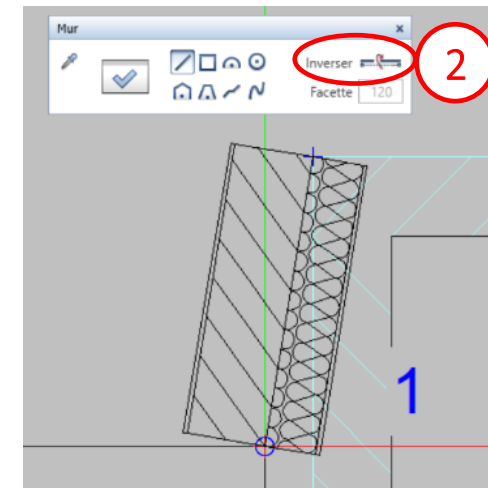
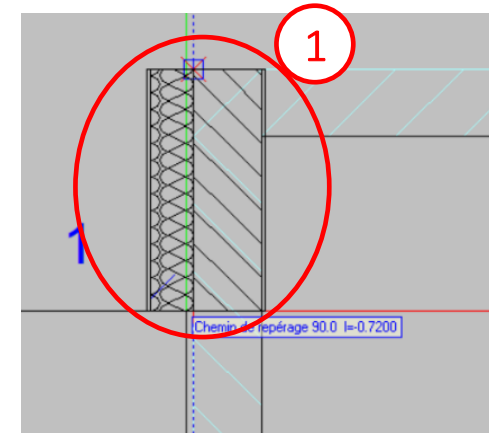


\ MODÉLISATION DES MURS DU RDC

1 – Utilisez les murs de soubassement pour la modélisation des murs de façade.

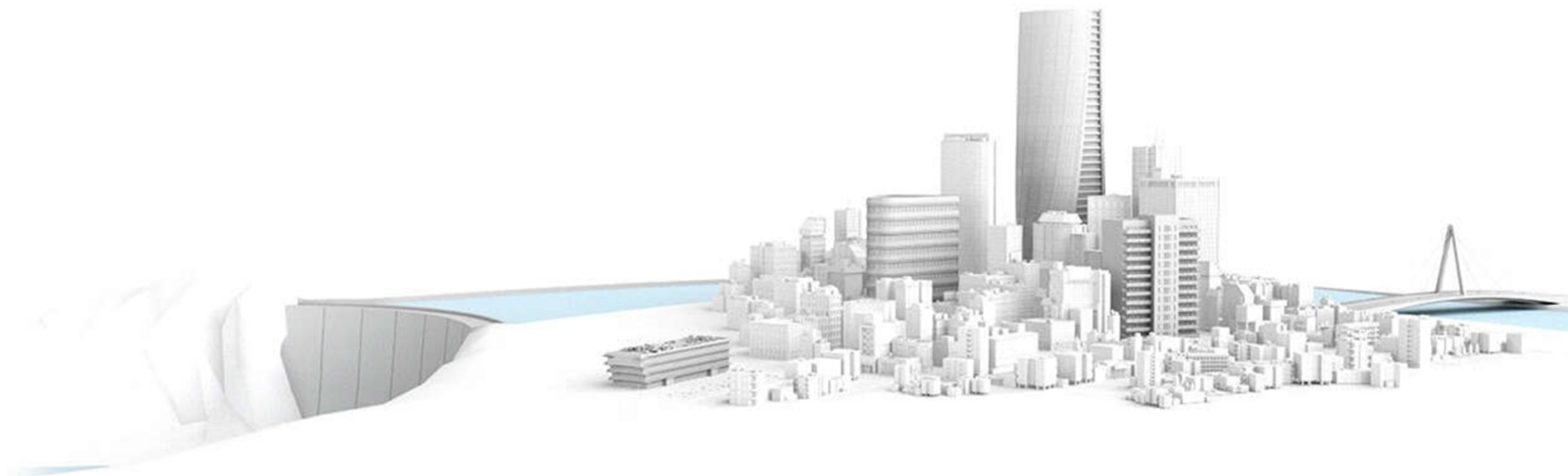
2 – Il est possible d'inverser l'axe de modélisation du mur de façade via la fonction « inverser par rapport à l'axe »

3 – Utilisez la touche « Echap » pour terminer la fonction une fois les murs de façade modélisés.



MODÉLISATION

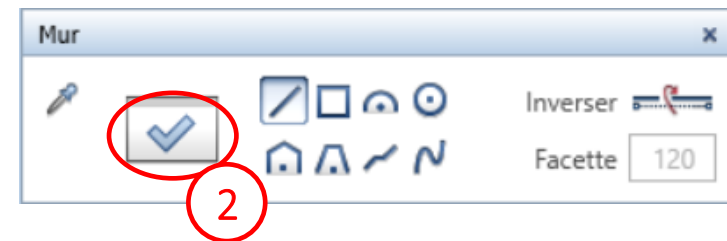
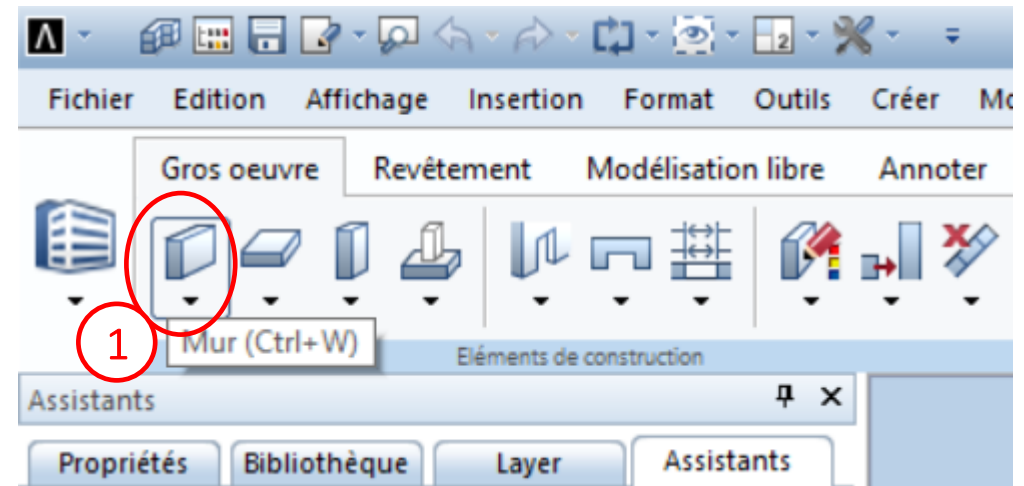
6 \ MODÉLISATION DES CLOISONS DU RDC



\ MODÉLISATION DES CLOISONS DU RDC

1 – La modélisation des cloisons se fera dans le même calque que les murs de façades. Sélectionnez la fonction «Mur» dans l'Action Barre.

2 – Puis configurez le mur à modéliser à partir de la fonction « Propriétés ».

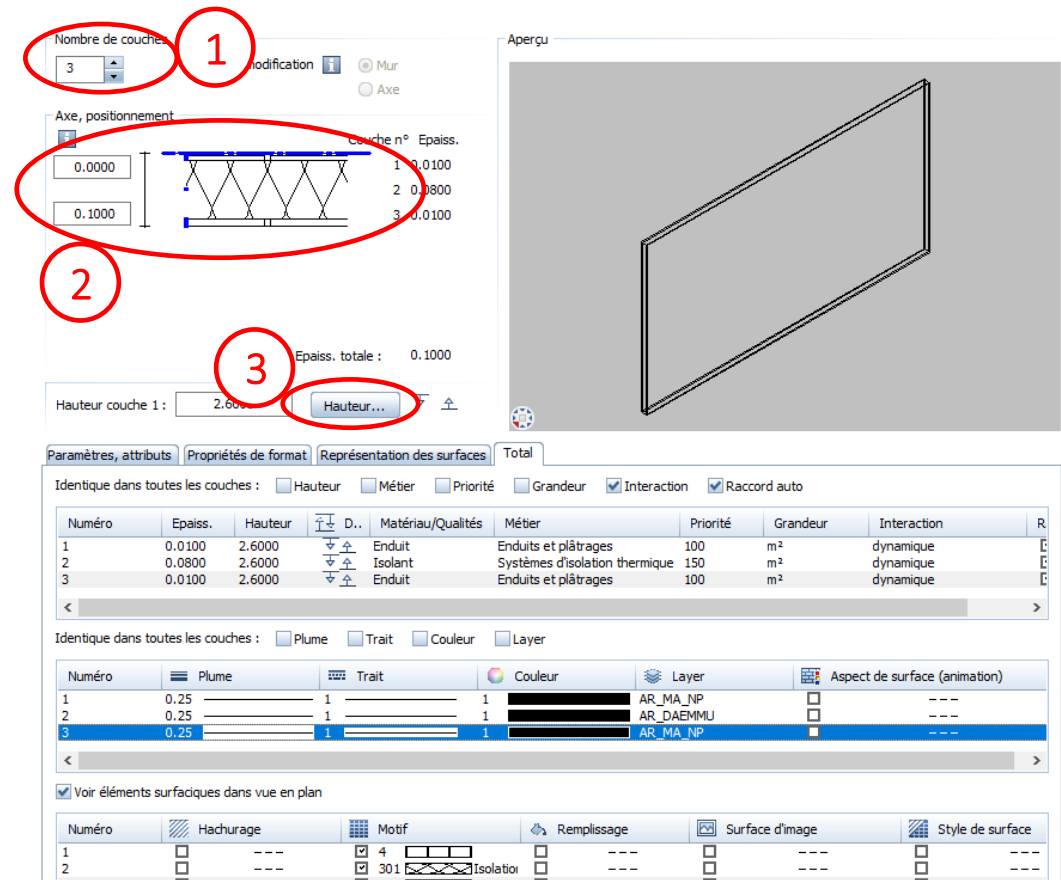


\ MODÉLISATION DES CLOISONS DU RDC

1 – Définissez le nombre de couches que composent les cloisons à partir des données techniques du projet.

2 – Configurez la position de l'axe de la cloison sur l'un des nus extérieurs.

3 – Puis configurez la hauteur des murs de façade.

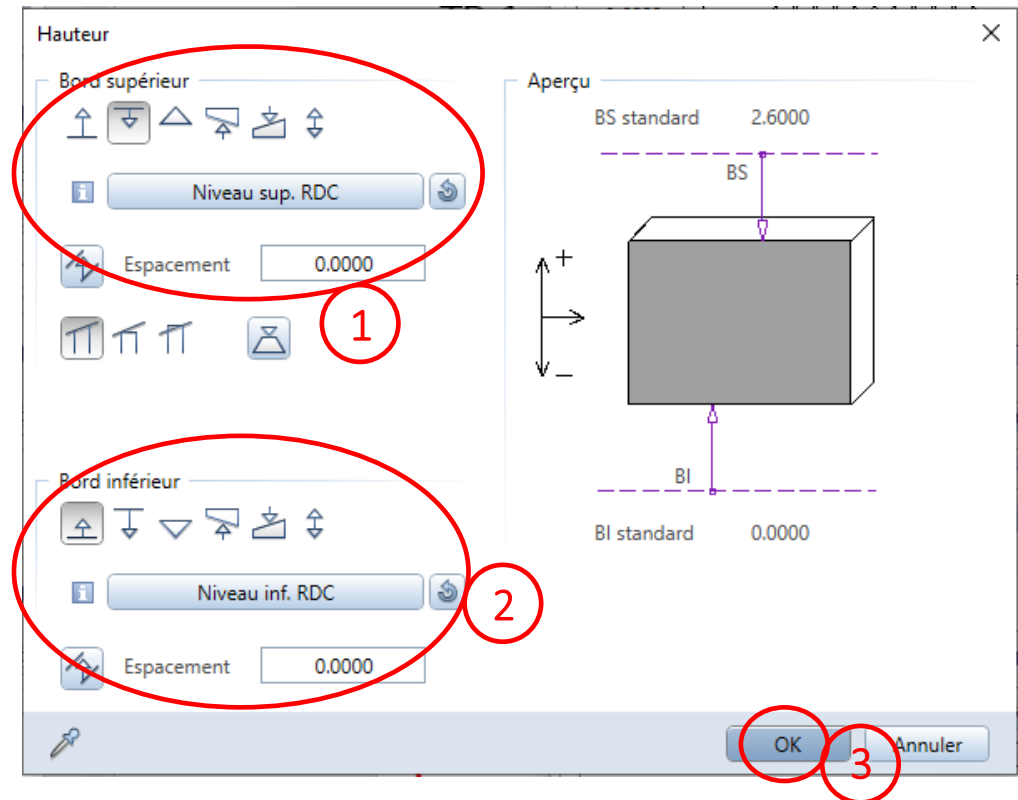


\ MODÉLISATION DES CLOISONS DU RDC

1 – Sélectionnez le bord supérieur en « Valeur relative au plan supérieur » et paramétrez ce bord en « Niveau sup. RDC ». Laissez un espacement de 0,0 mètre.

2 – Sélectionnez le bord inférieur en « Valeur relative au plan inférieur » et paramétrez ce bord en « Niveau inf. RDC ». Laissez un espacement de 0,0 mètre.

3 – Validez la configuration de la hauteur.



\ MODÉLISATION DES CLOISONS DU RDC

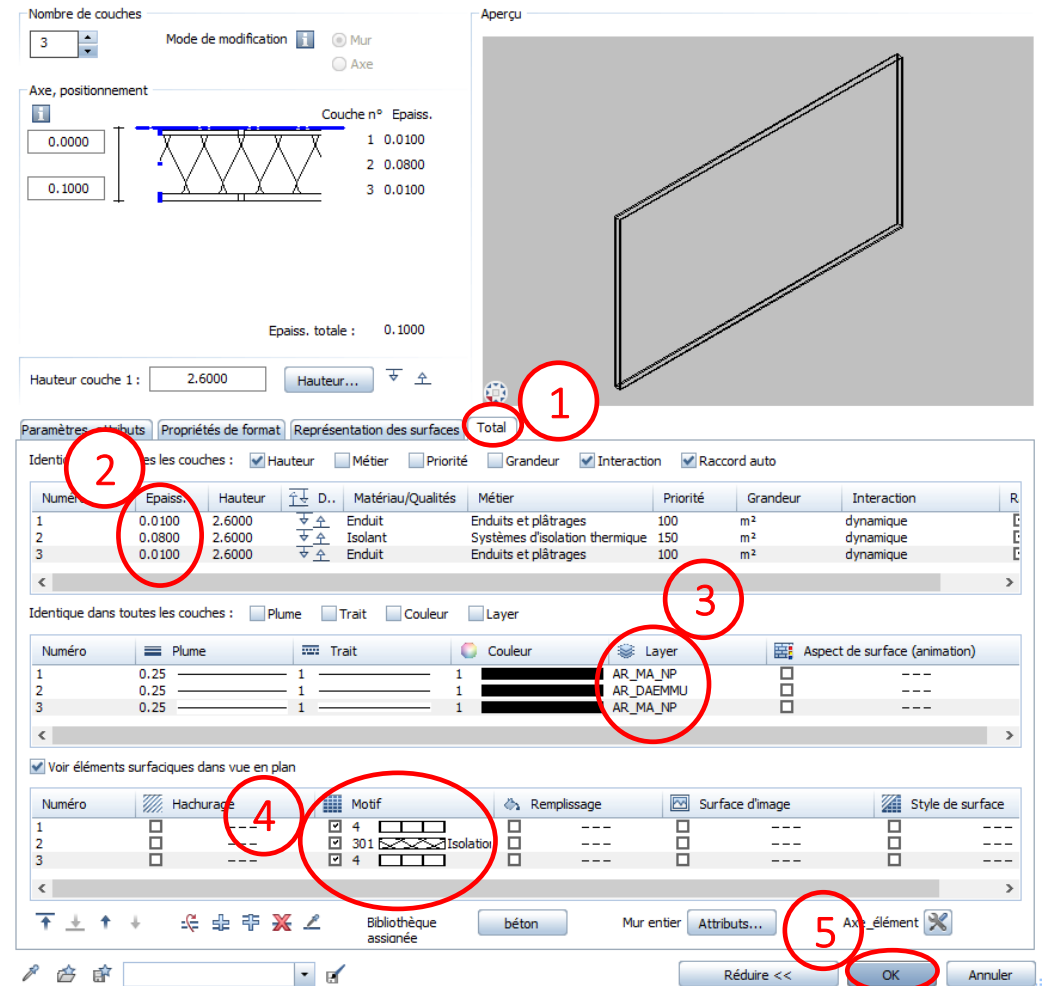
1 – De retour dans les propriétés du mur, sélectionnez l'onglet « Total ».

2 – Fixez les épaisseurs des 3 couches de la cloison.

3 – Sélectionnez les Layers pour les 3 couches.

4 – Activez uniquement le « Motif » et sélectionnez les motifs pour les 3 couches.

5 – Validez la configuration des propriétés du mur.

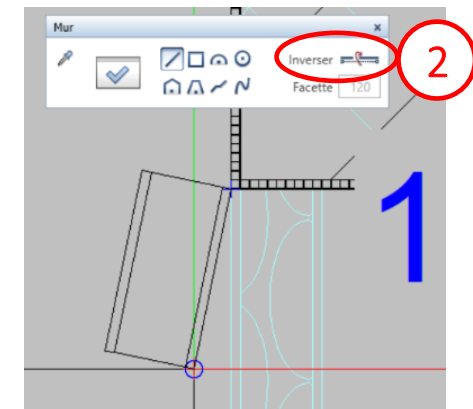
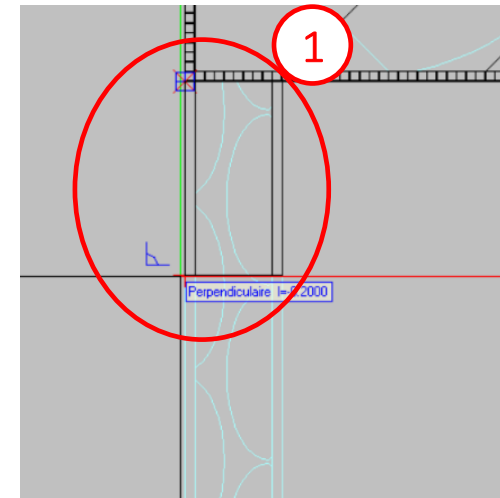


\ MODÉLISATION DES CLOISONS DU RDC

1 – Utilisez le fond de plan DWG RDC pour la modélisation des cloisons.

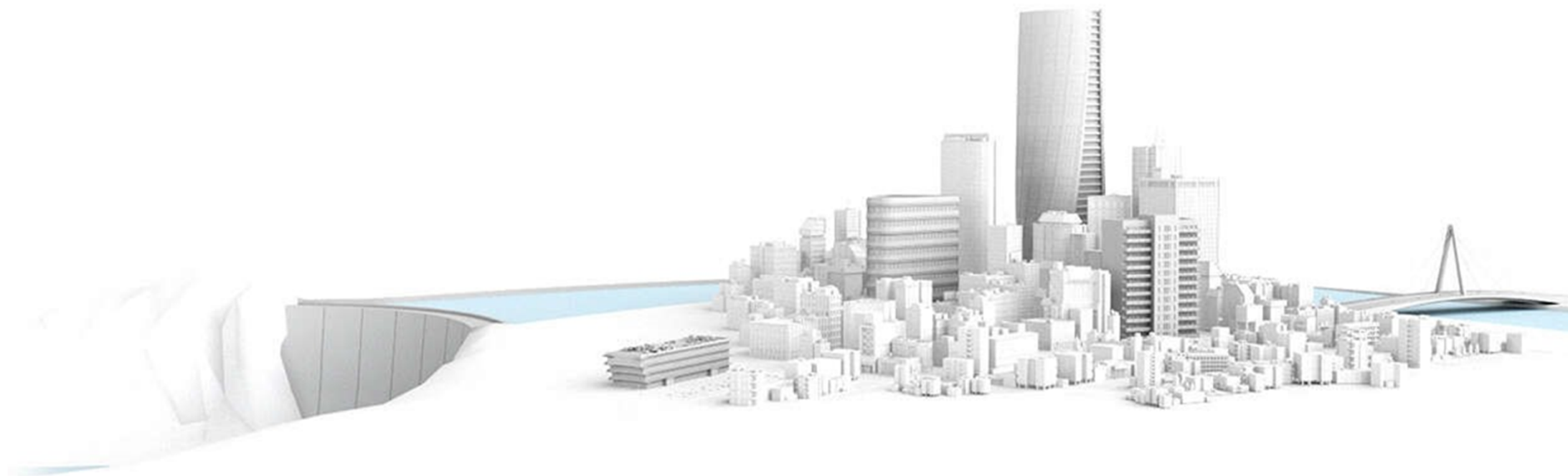
2 – Il est possible d’inverser l’axe de modélisation des cloisons via la fonction « inverser par rapport à l’axe »

3 – Utilisez la touche « Echap » pour terminer la fonction une fois les cloisons modélisées.



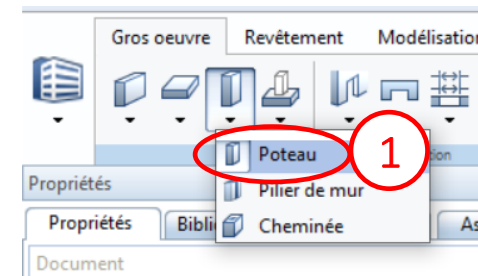
MODÉLISATION

7 \ MODÉLISATION DU POTEAU EXTÉRIEUR DU RDC



\ MODÉLISATION DU POTEAU EXTÉRIEUR DU RDC

1 – La modélisation du poteau se fera dans le même calque que les murs de façade. Sélectionnez la fonction «Poteau» dans l’Action Barre.



2 – Puis configurez le poteau à modéliser à partir de la fonction « Propriétés ».

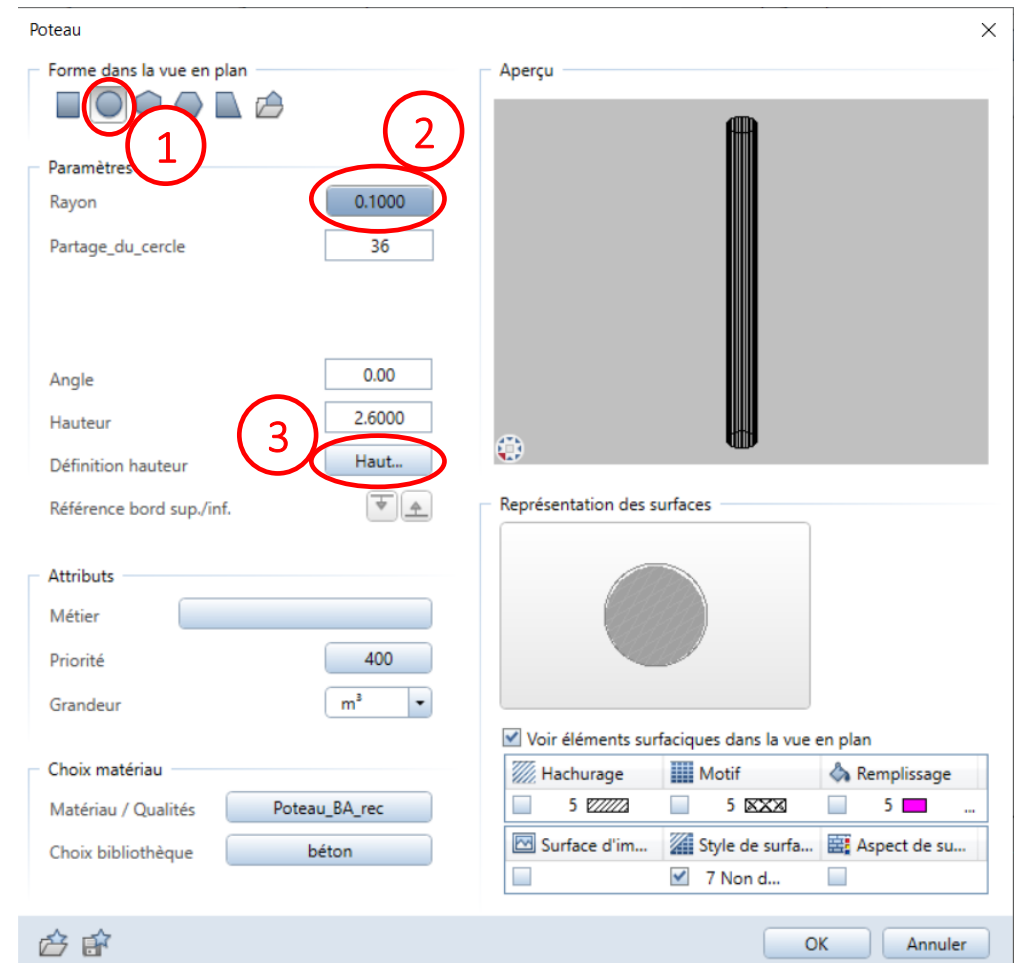


\ MODÉLISATION DU POTEAU EXTÉRIEUR DU RDC

1 – Définissez la forme du poteau comme circulaire.

2 – Renseignez la dimension du rayon du poteau.

3 – Puis configurez la hauteur du poteau.

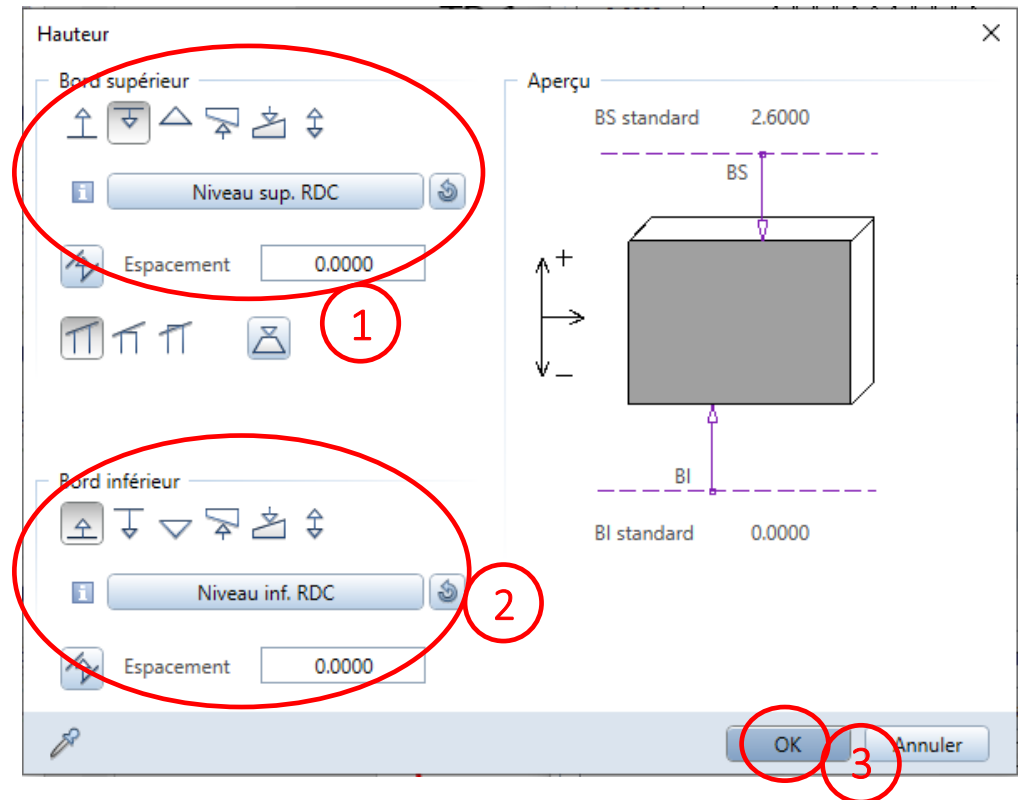


\ MODÉLISATION DU POTEAU EXTÉRIER DU RDC

1 – Sélectionnez le bord supérieur en « Valeur relative au plan supérieur » et paramétrez ce bord en « Niveau sup. RDC ». Laissez un espacement de 0,0 mètre.

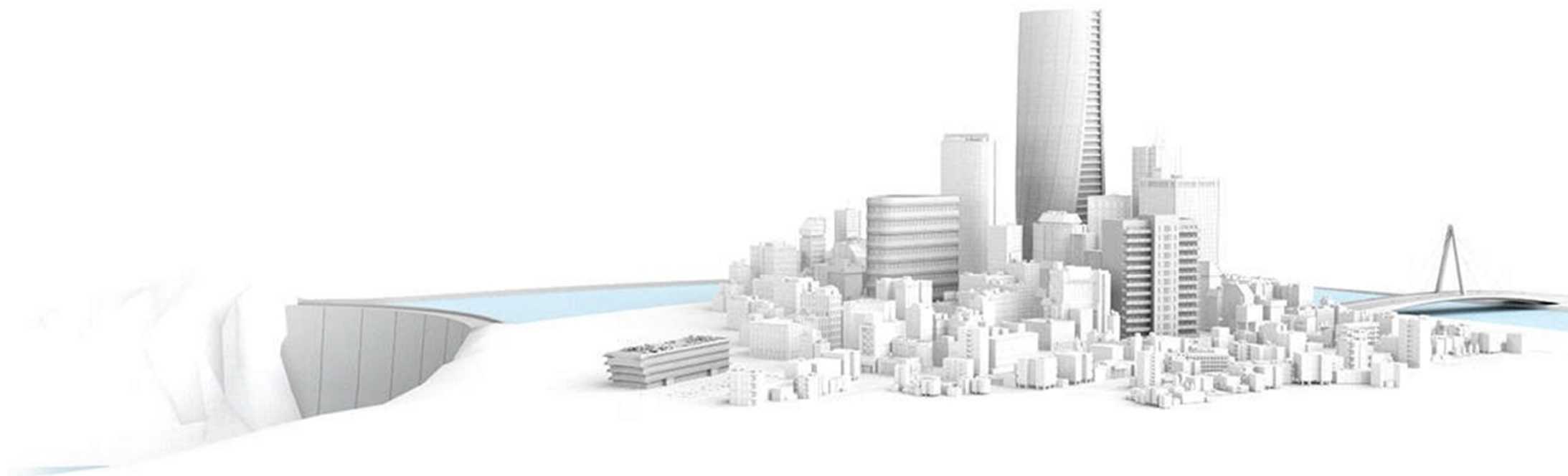
2 – Sélectionnez le bord inférieur en « Valeur relative au plan inférieur » et paramétrez ce bord en « Niveau inf. RDC ». Laissez un espacement de 0,0 mètre.

3 – Validez la configuration de la hauteur.



MODÉLISATION

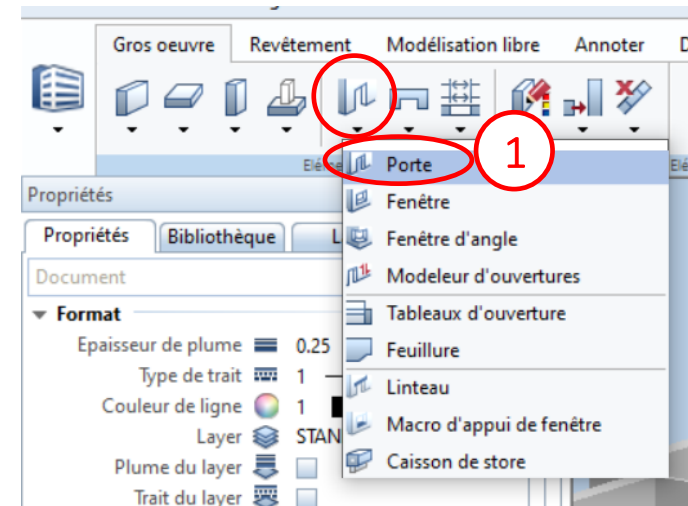
8 \ CRÉATION DES OUVERTURES DES PORTES



\ CRÉATION DES OUVERTURES DES PORTES

1 – Utilisez la fonction « Porte » pour la modélisation.

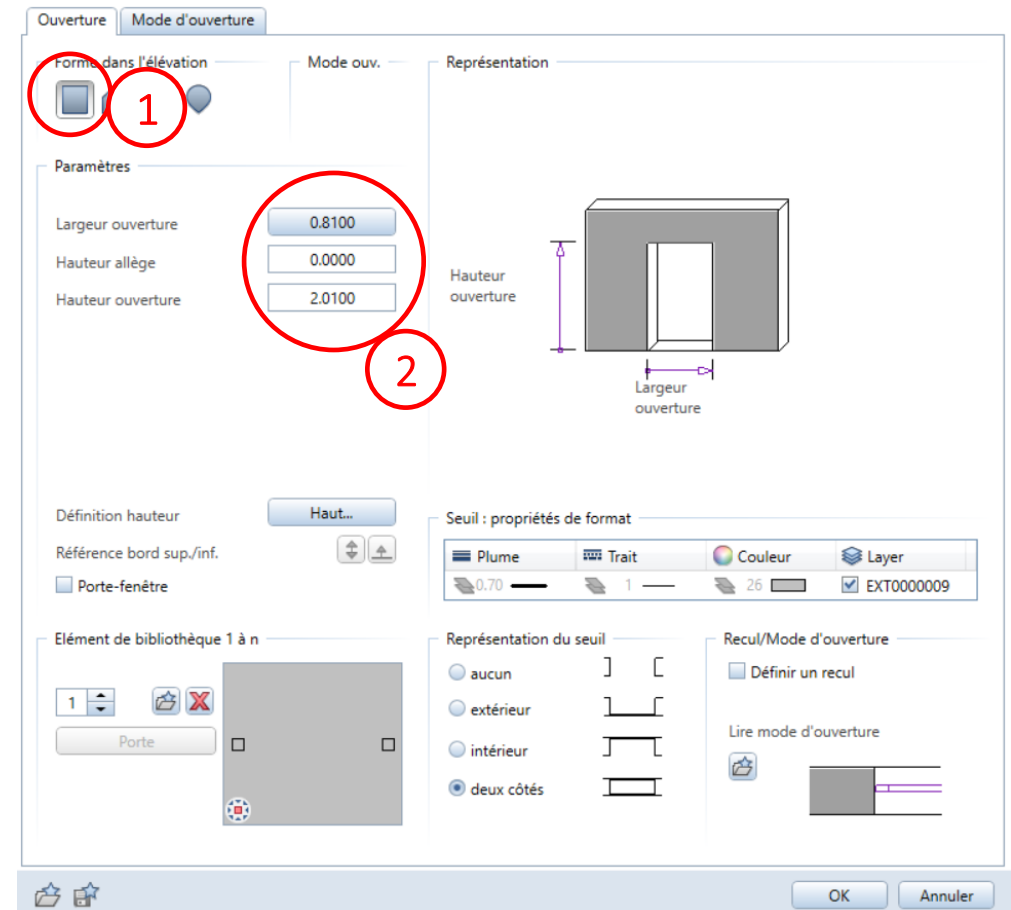
2 – Puis configurez l'ouverture de la porte à modéliser à partir de la fonction « Propriétés ».



\ CRÉATION DES OUVERTURES DES PORTES

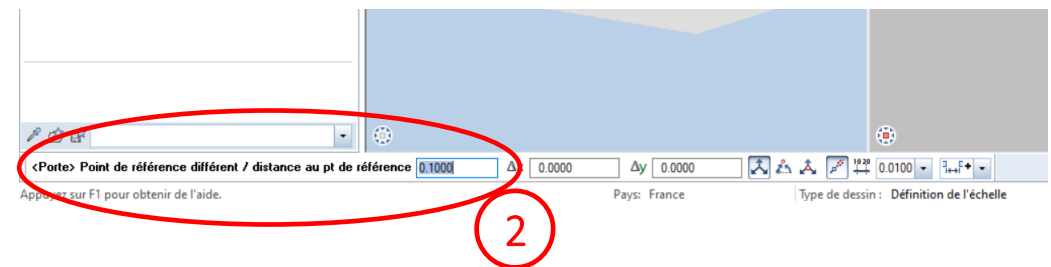
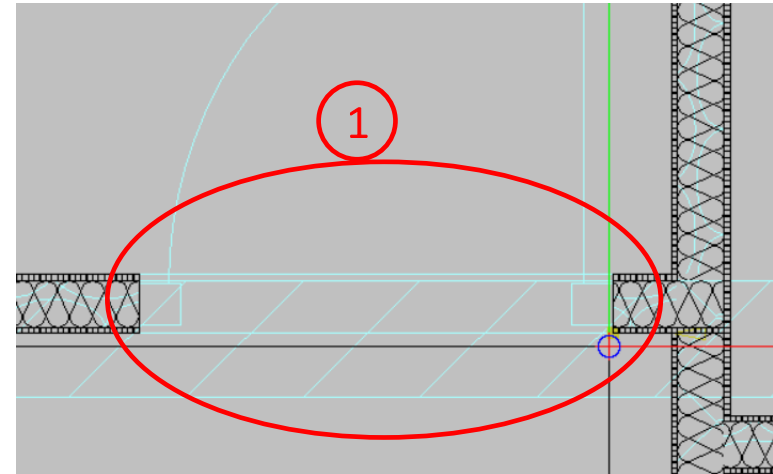
1 – Choisissez la première forme (rectangulaire).

2 – Puis configurez les dimensions de l'ouverture de la porte à modéliser à partir de la fonction « Propriétés » en fonction des données techniques.



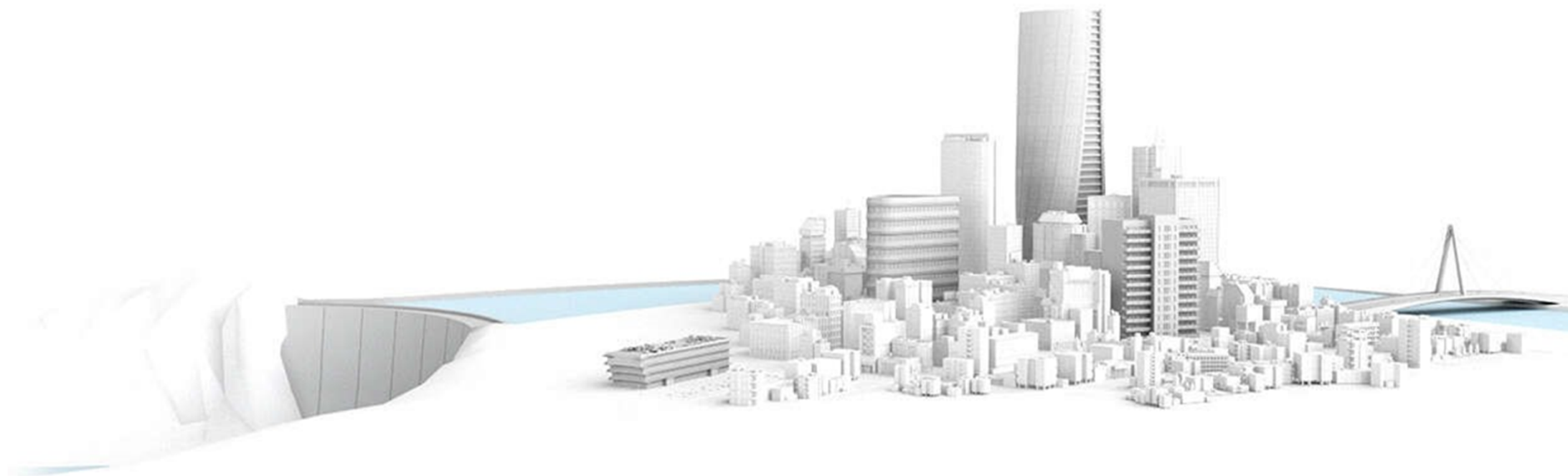
\ CRÉATION DES OUVERTURES DES PORTES

- 1 – Définissez la position des ouvertures des portes à partir du fond de plan DWG RDC.
- 2 – Contrôlez et validez les dimensions proposées par ALLPLAN en bas à gauche de l'écran.



MODÉLISATION

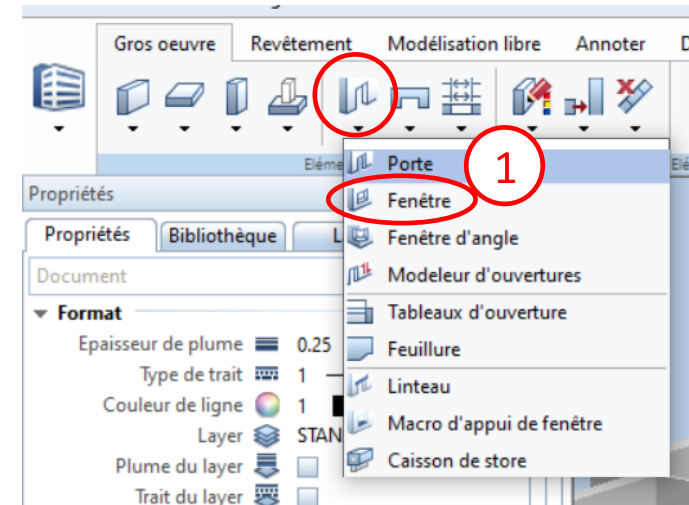
9 \ CRÉATION DES OUVERTURES DES FENÊTRES



\ CRÉATION DES OUVERTURES DES FENÊTRES

1 – Utilisez la fonction « Fenêtre » pour la modélisation.

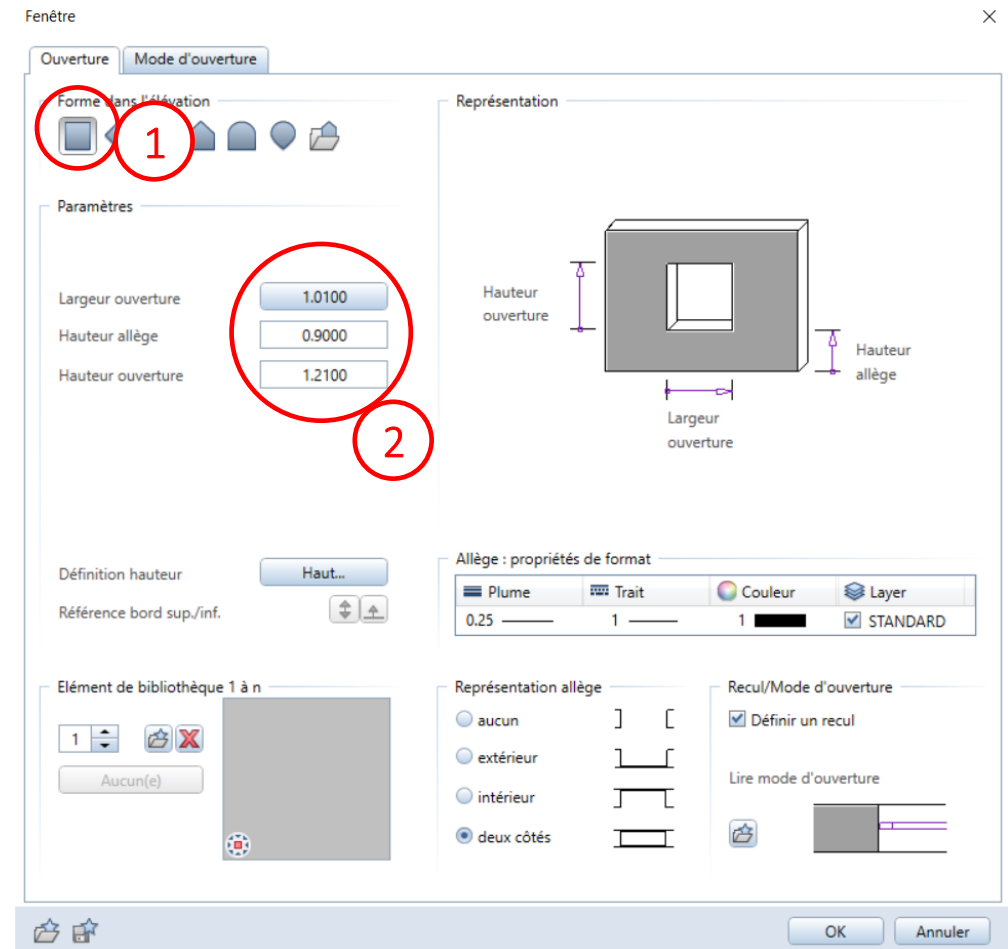
2 – Puis configurez l'ouverture de la fenêtre à modéliser à partir de la fonction « Propriétés ».



\ CRÉATION DES OUVERTURES DES FENÊTRES

1 – Choisissez la première forme (rectangulaire).

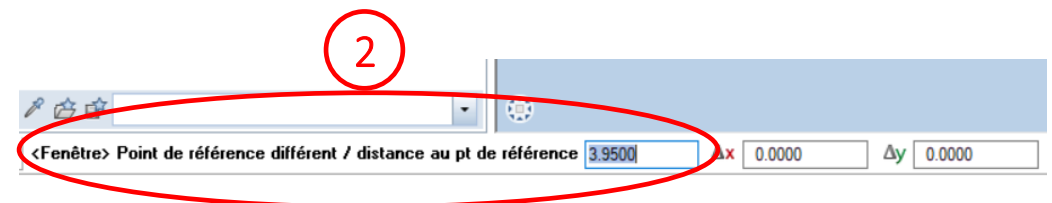
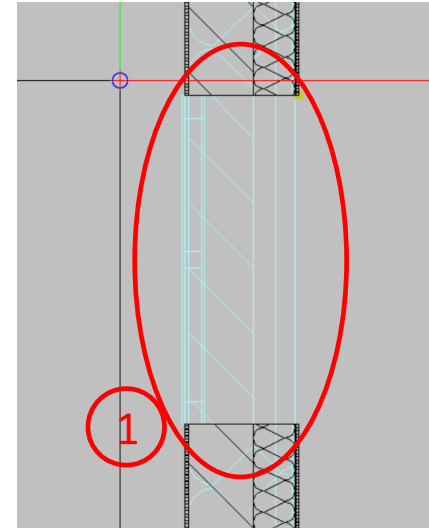
2 – Puis configurez les dimensions de l'ouverture de la fenêtre et de l'allège à modéliser à partir des données techniques.



\ CRÉATION DES OUVERTURES DES FENÊTRES

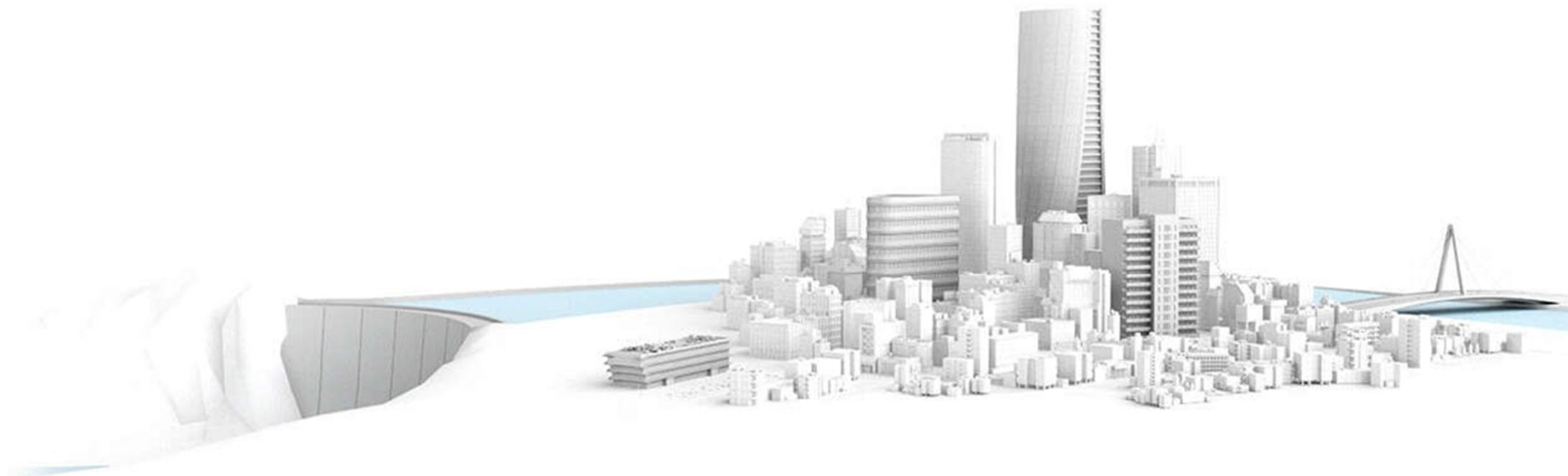
1 – Définissez la position des ouvertures des fenêtres à partir du fond de plan DWG RDC.

2 – Contrôlez et validez les dimensions proposées par ALLPLAN en bas à gauche de l'écran.



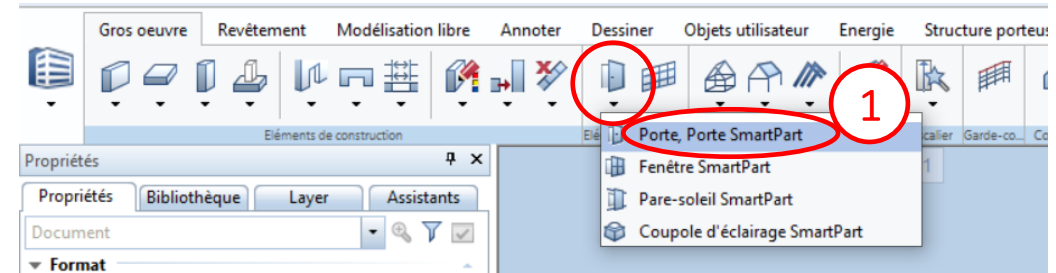
MODÉLISATION

10 \ POSE DES SMARTPARTS PORTES

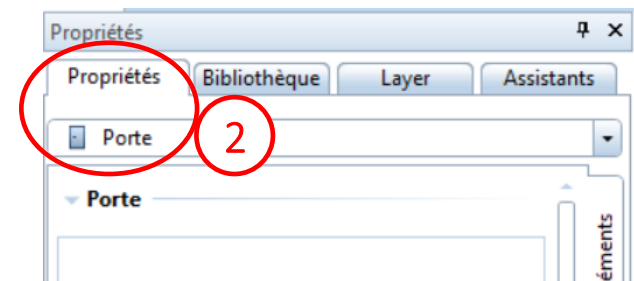


\ POSE DES SMARTPARTS PORTES

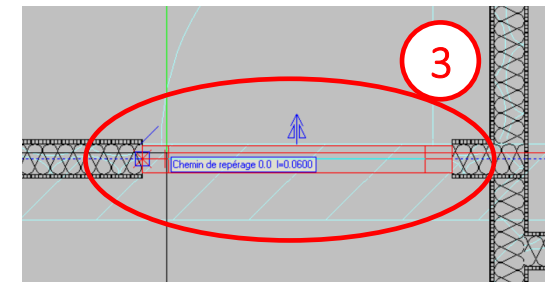
1 – Utilisez la fonction « Porte, Porte SmartPart » pour l'insertion des portes.



2 – Veillez à ce que le bandeau des propriétés indique bien l'élément « Porte ».



3 – Insérez la porte dans une ouverture de porte.

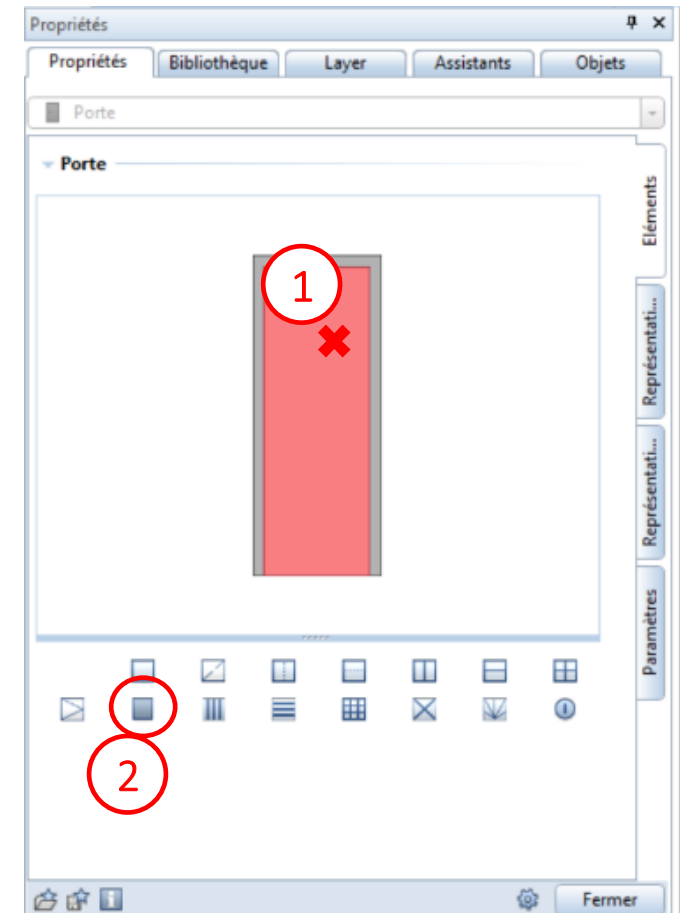


\ POSE DES SMARTPARTS PORTES

1 – Une fois la porte insérée, il faut utiliser le bandeau des propriétés de l'objet pour configurer son type.

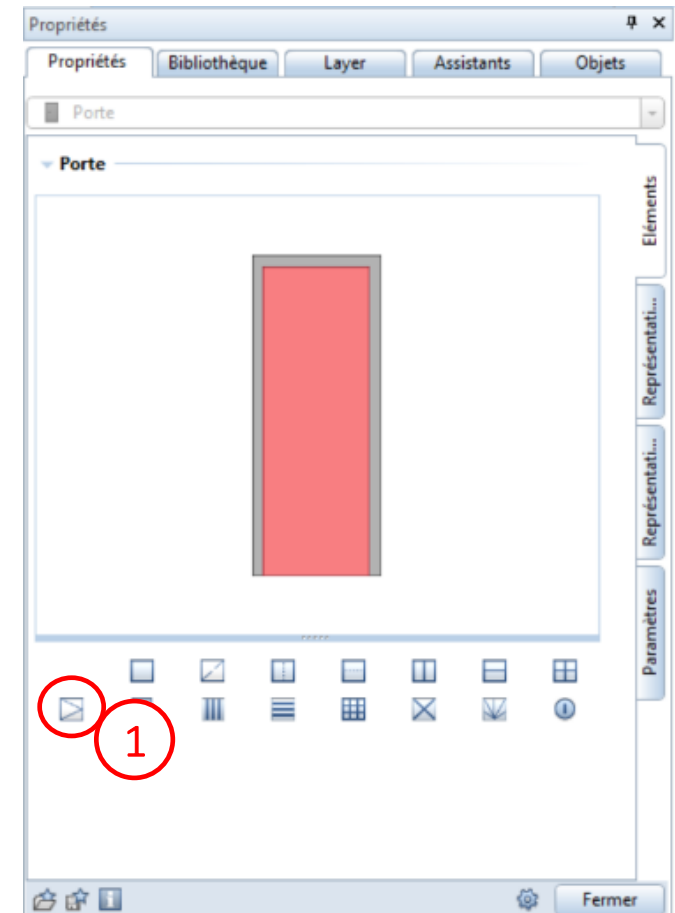
Sélectionner la partie centrale de la porte avec un clic droit de la souris (cette partie doit devenir rose après sélection).

2 – Cas d'une porte simple d'intérieur : choisir le type d'ouvrant « Feuille ».



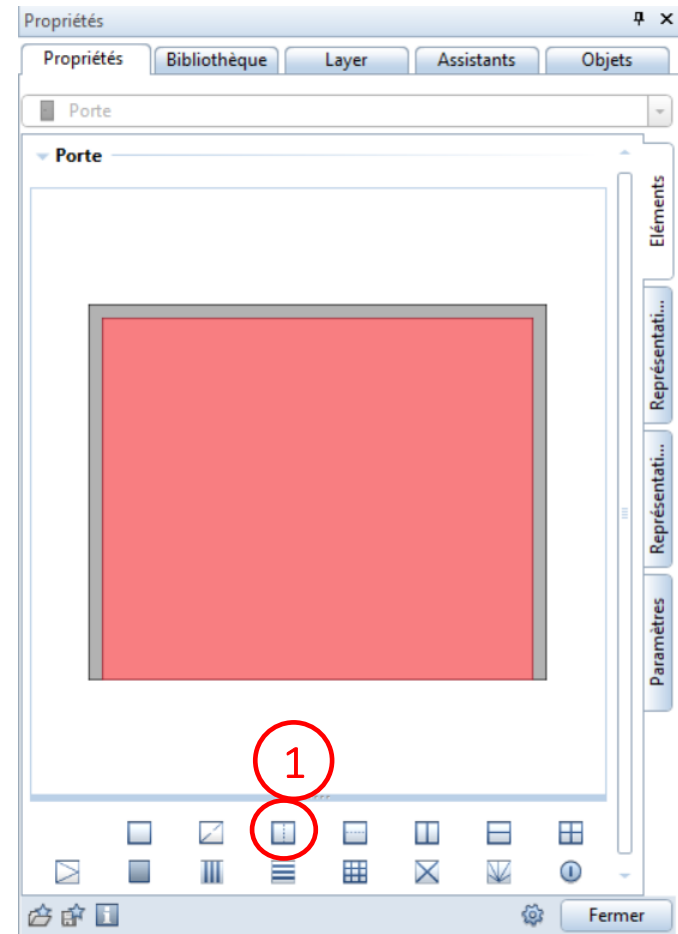
\ POSE DES SMARTPARTS PORTES

1 – Cas d'une porte-fenêtre simple : choisir le type d'ouvrant « Vantail ».



\ POSE DES SMARTPARTS PORTES

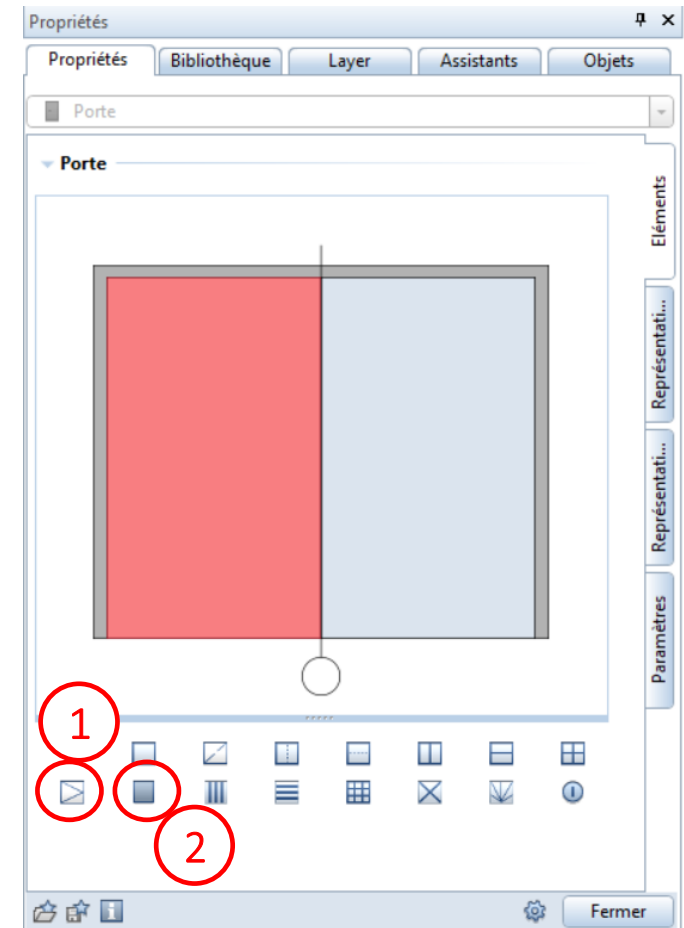
1 – Cas d'une porte double : diviser la partie centrale en 2
via la fonction « Disposition verticale ».



\ POSE DES SMARTPARTS PORTES

1 – Si la double porte possède des ouvrants vitrés alors sélectionnez la fonction « Vantail ».

2 – Si la double porte possède des ouvrants plein alors sélectionnez la function « Feuille ».



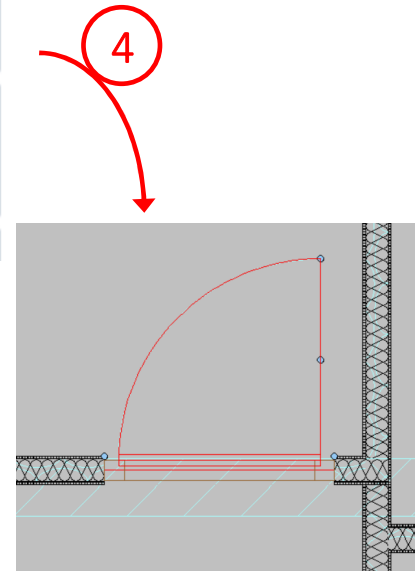
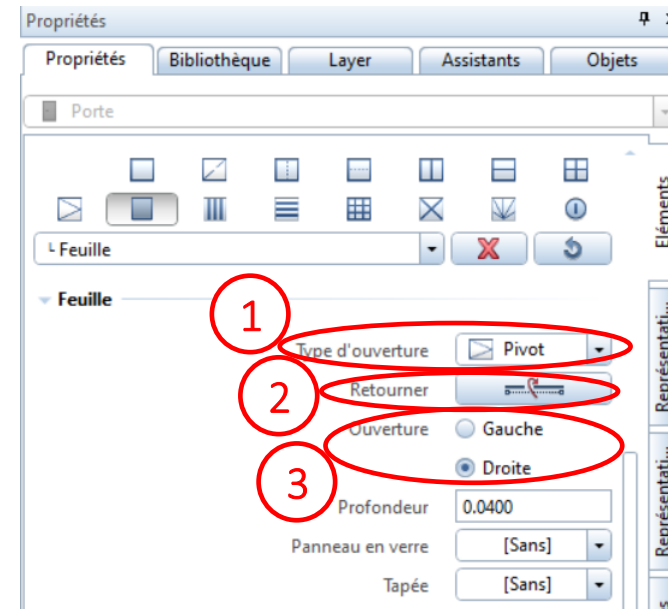
\ POSE DES SMARTPARTS PORTES

1 – Une fois le ou les ouvrants configurés, il faut définir le type d'ouverture.

2 – La position de la traînée de la porte se règle via la fonction retourner.

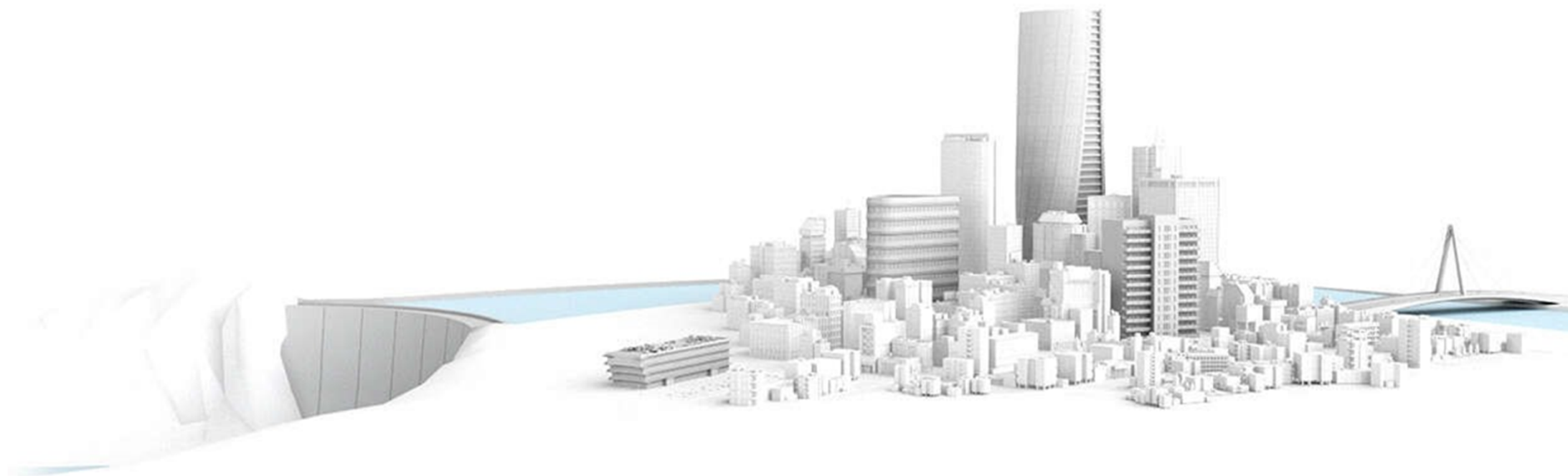
3 – L'axe de rotation de la porte se définit via la fonction ouverture.

4 – L'incidence de ces réglages, est directement visible dans la vue en plan.



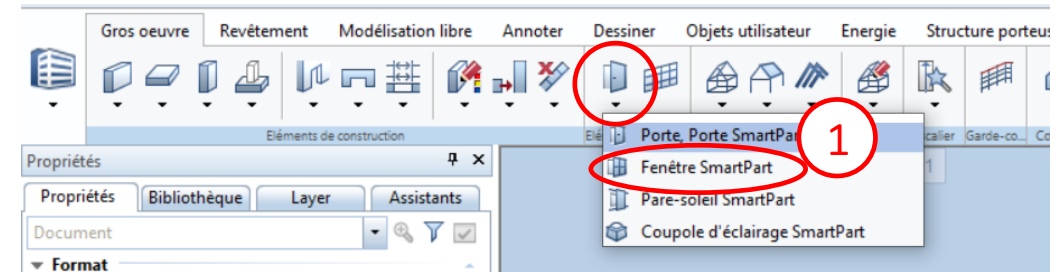
MODÉLISATION

11 \ POSE DES SMARTPARTS FENÊTRES

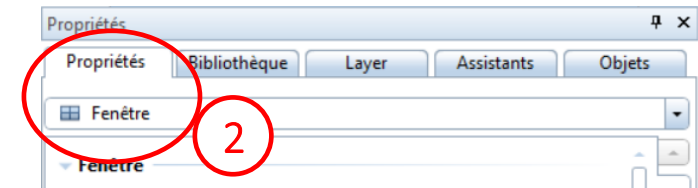


\ POSE DES SMARTPARTS FENÊTRES

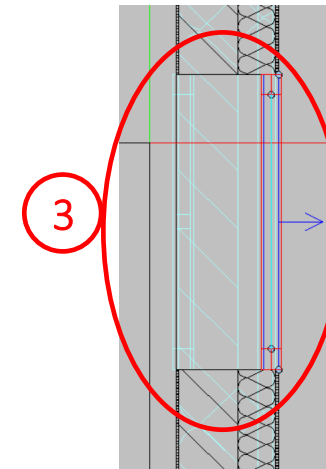
1 – Utilisez la fonction « Fenêtres SmartPart » pour l'insertion des portes.



2 – Veillez à ce que le bandeau des propriétés indique bien l'élément « Fenêtre ».

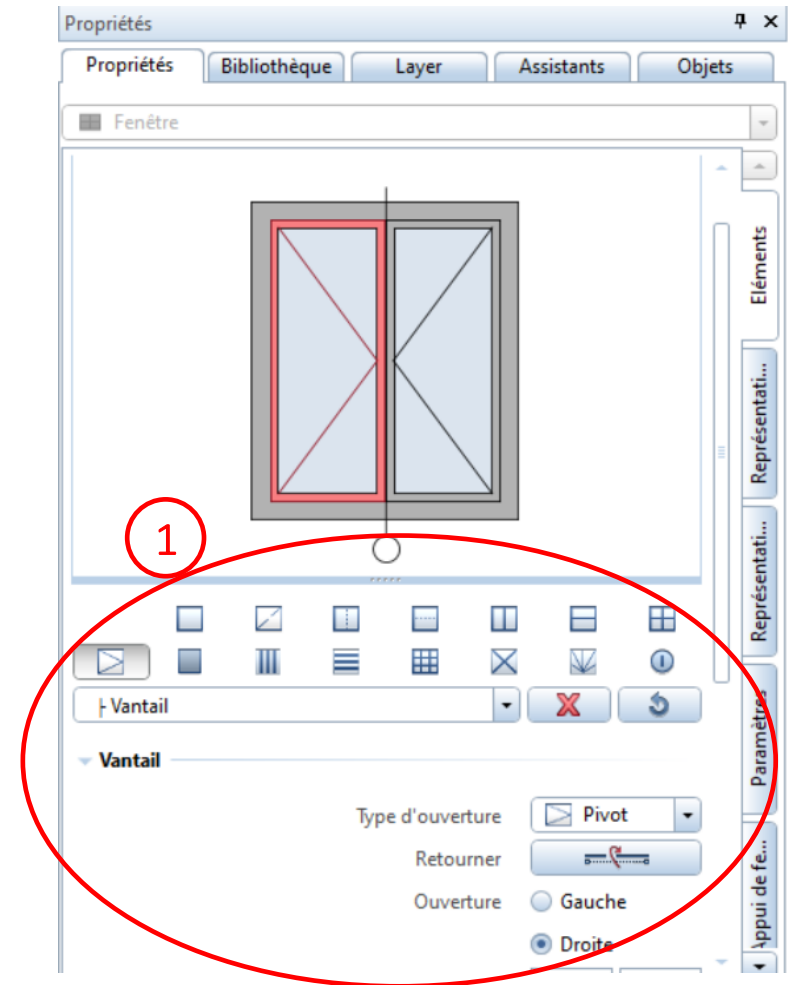


3 – Insérez la fenêtre dans une ouverture de fenêtre.



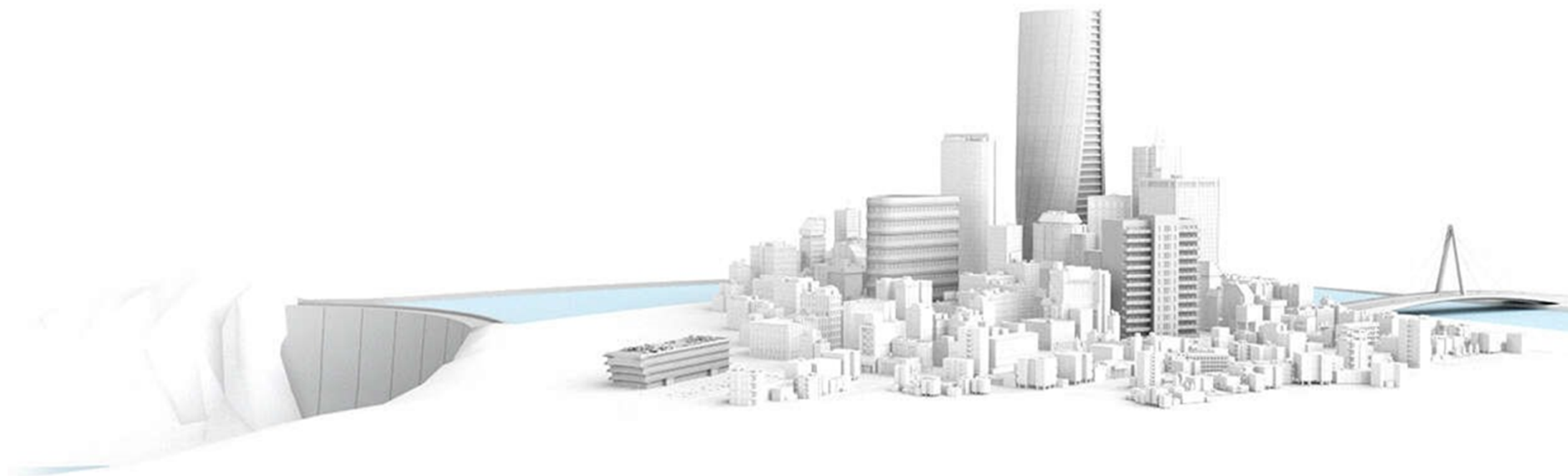
\ POSE DES SMARTPARTS FENÊTRES

1 – Une fois la fenêtre insérée, il faut utiliser le bandeau des propriétés de l'objet pour la configurer (principe similaire aux portes).



MODÉLISATION

12 \ MODÉLISATION DE LA TOITURE



\ MODÉLISATION DE LA TOITURE

1 – Avant de modéliser la toiture, il faut changer de calque.

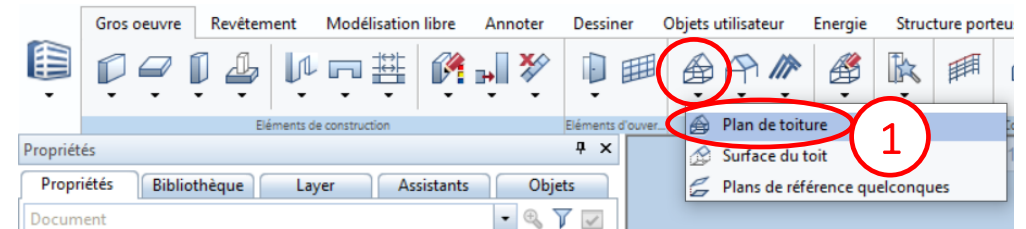
Sélectionnez le troisième calque du niveau Rez-de-chaussée (la case de droite doit être rouge et le Rez-de-chaussée doit être coché).

2 – Renommez le calque en « Toiture ».

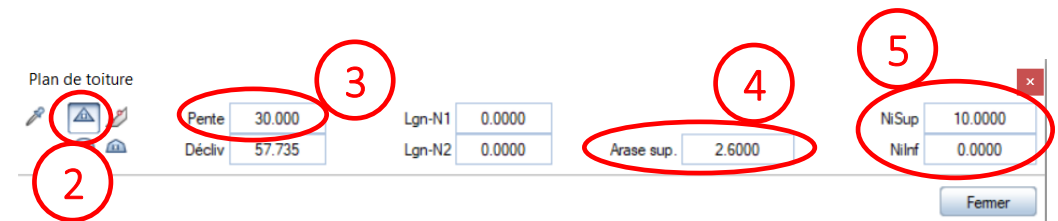


\ MODÉLISATION DE LA TOITURE

1 – Utilisez la fonction « Plan de toiture » pour la modélisation.



2 – Puis configurez le tracé du plan de coupe via une « toiture simple ».



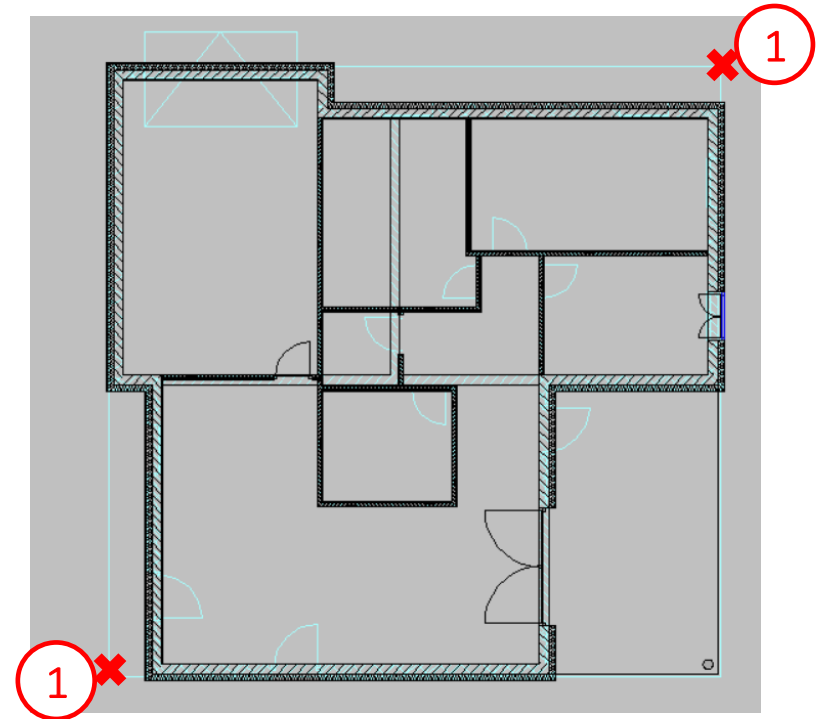
3 – Renseignez une pente de 30%.

4 – Renseignez une « Arase sup. » de 2,60 mètres.

5 – Vérifiez que le « NiSup » est bien à plus de 7 mètres et que le « Nilnf » est à 0 mètre.

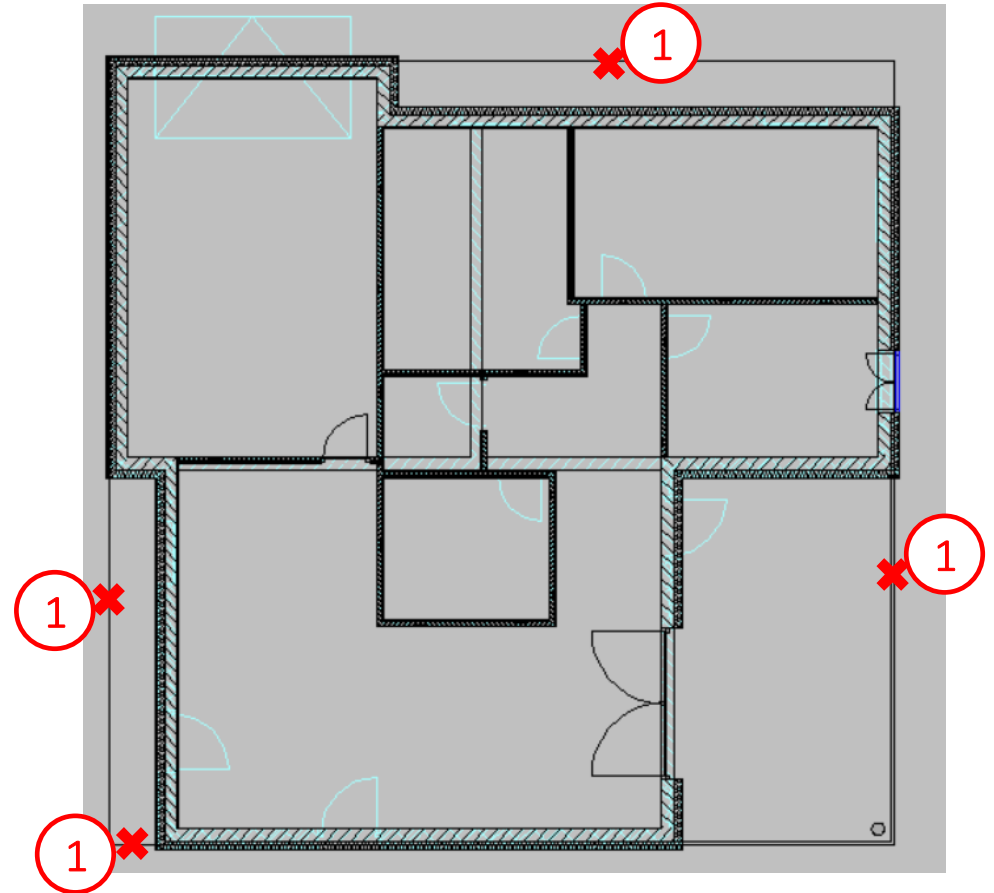
\ MODÉLISATION DE LA TOITURE

1 – Une fois la configuration terminée, il faut dessiner la diagonale de la surface de la toiture. Pour cela, il faut sélectionner deux points à partir du plan DWG RDC, puis appuyez sur la touche Echap.



\ MODÉLISATION DE LA TOITURE

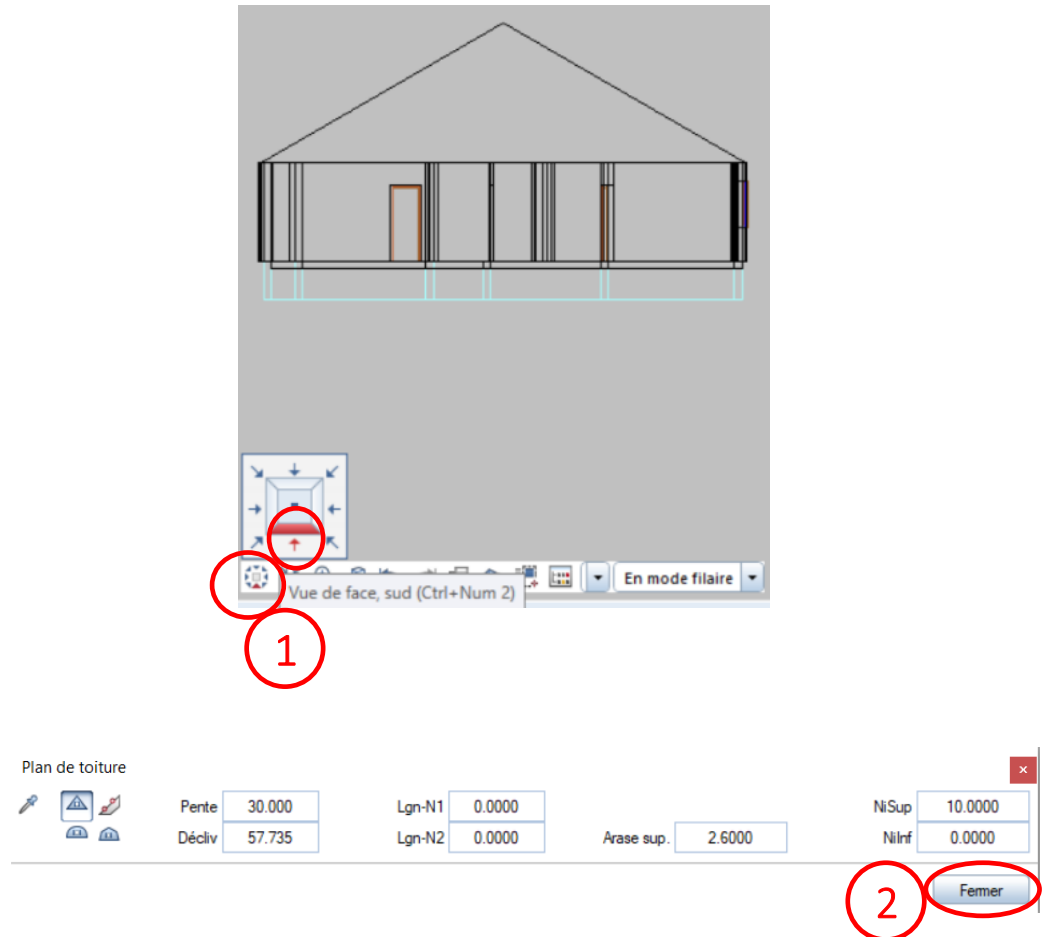
1 – Sélectionnez les 4 côtés du plan de toiture qui respecteront la pente de 30%.



\ MODÉLISATION DE LA TOITURE

1 – Il est possible de vérifier le résultat du plan de toiture incliné à partir d'une vue de face.

2 – Finalisez la fonction via l'icône « Fermer ».

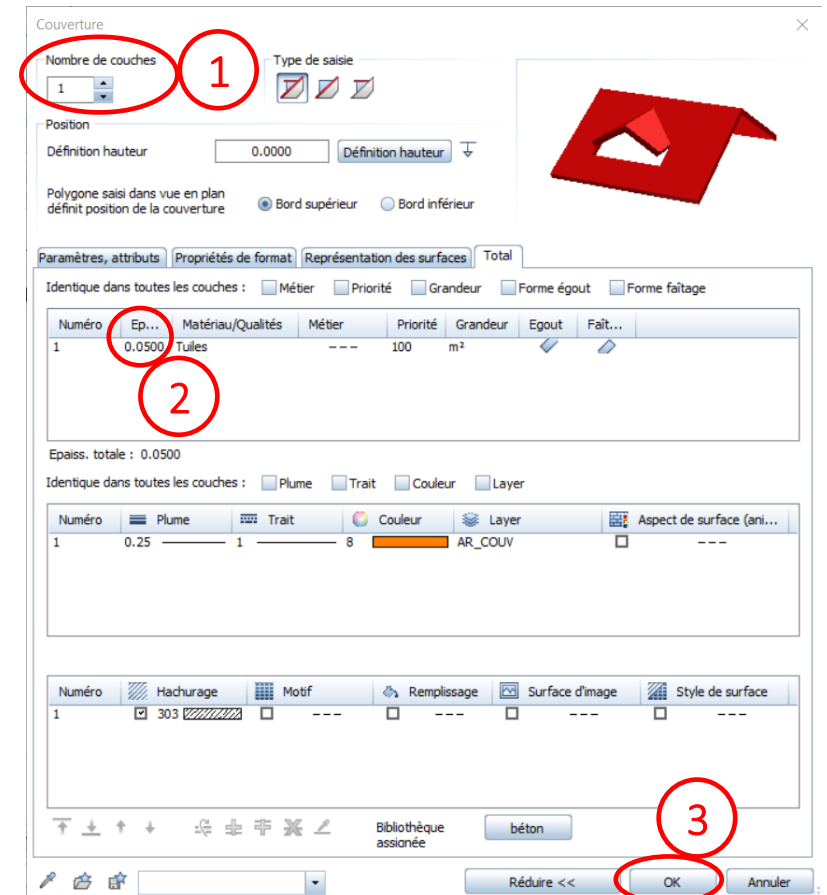


\ MODÉLISATION DE LA TOITURE

1 – Définissez le nombre de couches de la couverture.

2 – Renseignez l'épaisseur de la couche de la toiture.

3 - Validez les configurations de la couverture.

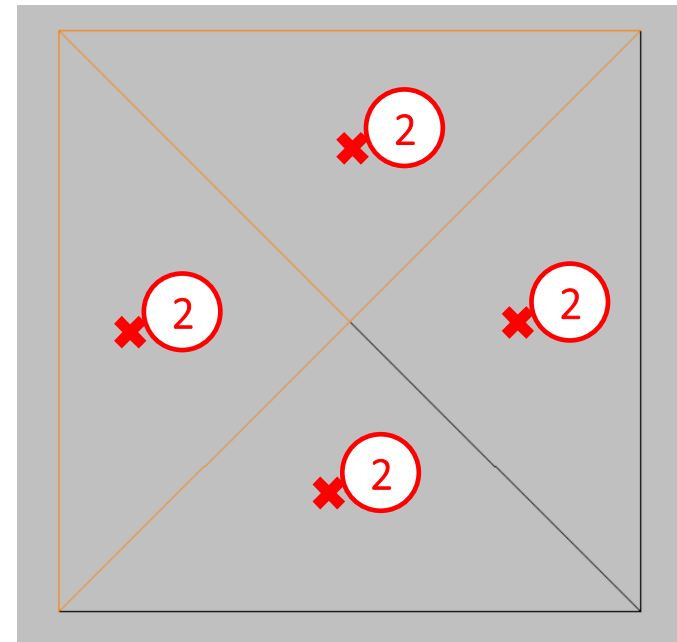


\ MODÉLISATION DE LA TOITURE

1 – Activer la fonction de « Recherche de surface » dans les options de saisie.

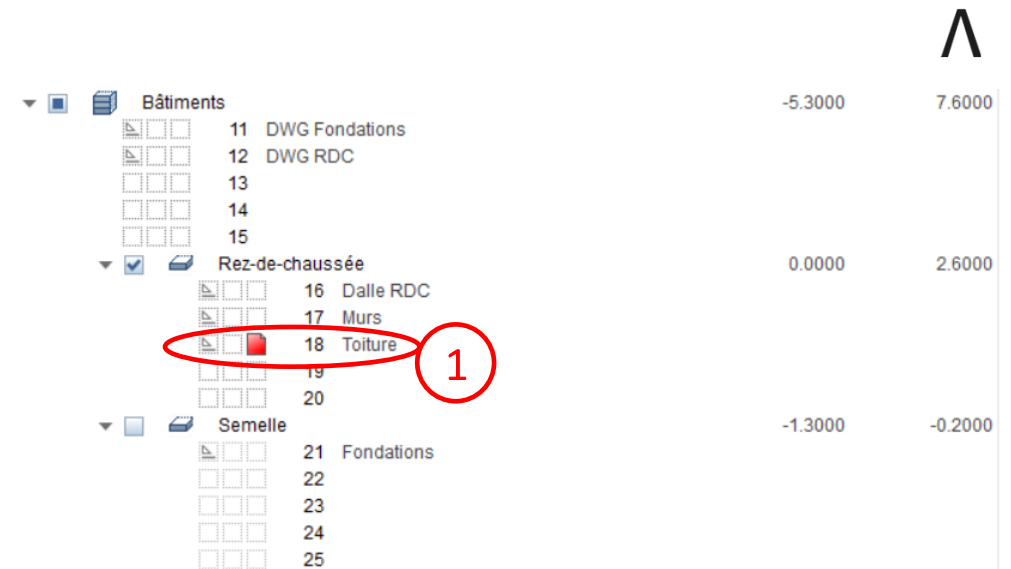


2 – Faites un click gauche de la souris dans chaque surface triangulaire pour y poser la couverture.

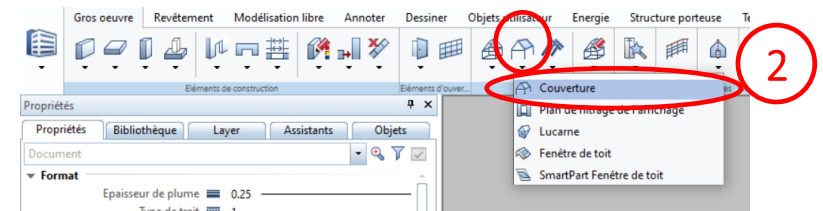


\ MODÉLISATION DE LA TOITURE

1 – Avant de poser la couverture, il est préférable de désactiver l'ensemble des calques du projet, hormis celui de la toiture.



2 – Lancez la fonction « couverture » pour la modélisation de cette dernière.

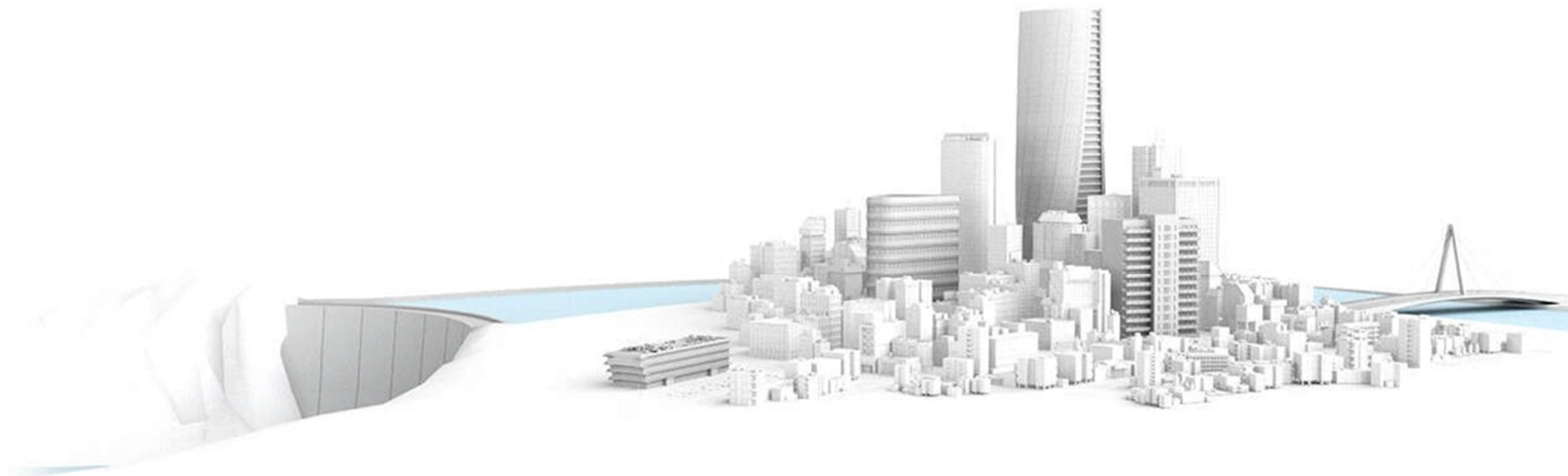


3 – Puis configurez la couverture.



MODÉLISATION

13 \ CRÉATION D'UNE VUE EN COUPE

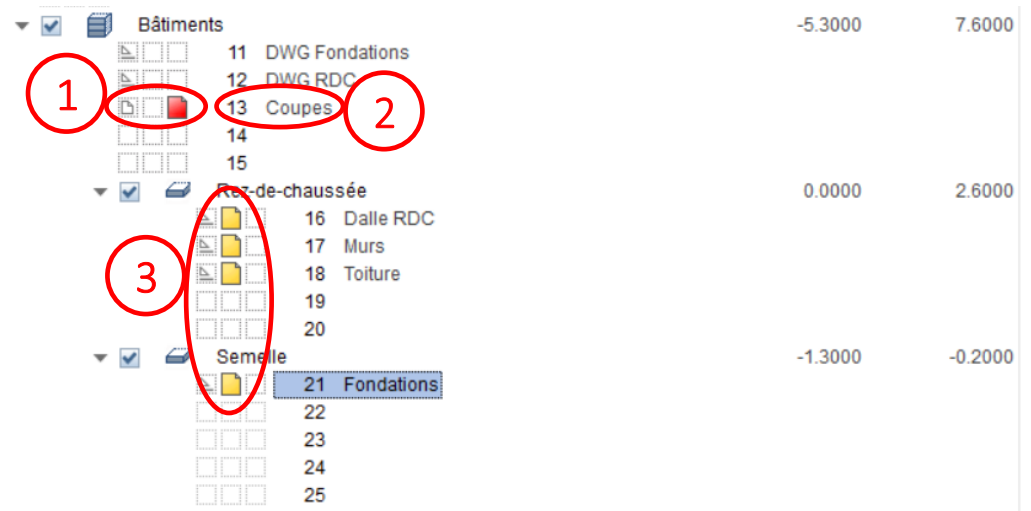


\ CRÉATION D'UNE VUE EN COUPE

1 – Avant de modéliser les coupes, il faut changer de calque. Sélectionnez le troisième calque de Bâtiments (la case de droite doit être rouge).

2 – Renommez le calque en « Coupes ».

3 – Mettez l'ensemble des calques suivant en visible (la case centrale doit être jaune).

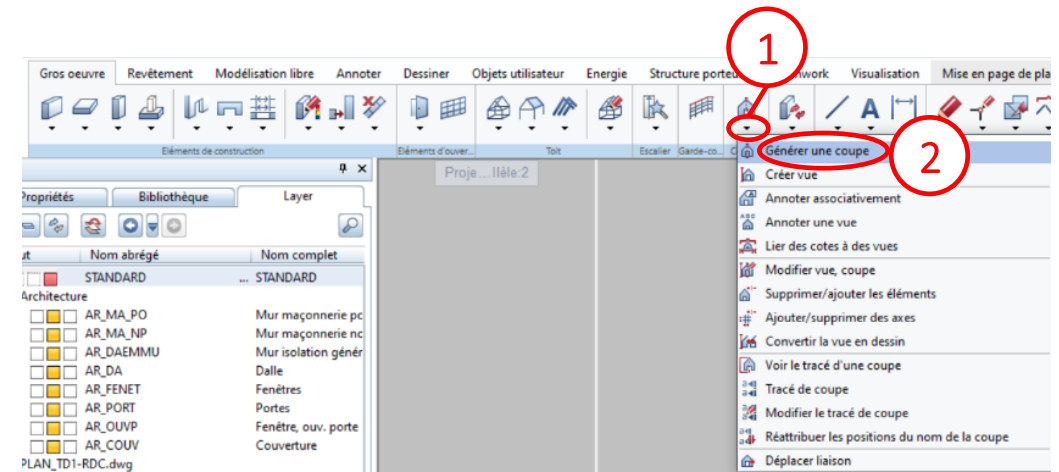




\ CRÉATION D'UNE VUE EN COUPE

1 – Faites un clic gauche sur la flèche sous l'icône de la fonction « Générer une coupe » afin de faire apparaître la liste des fonctions de coupes.

2 – Utilisez la fonction « Générer une coupe ».



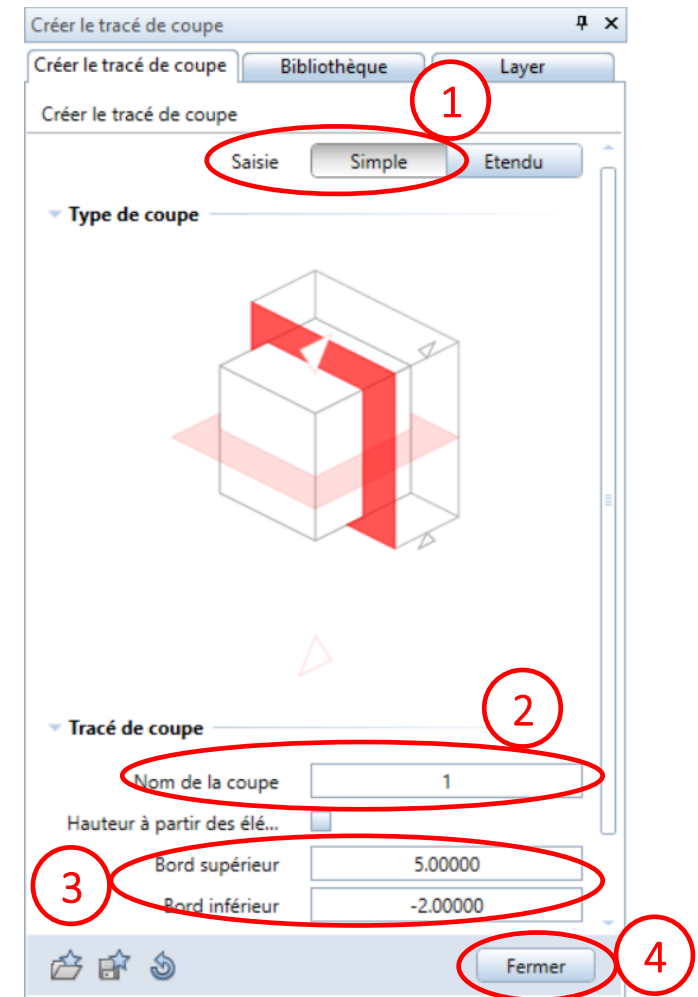
\ CRÉATION D'UNE VUE EN COUPE

1 – À partir du bandeau vertical, sélectionnez un type de coupe « Simple ».

2 – Renseignez le nom de la coupe.

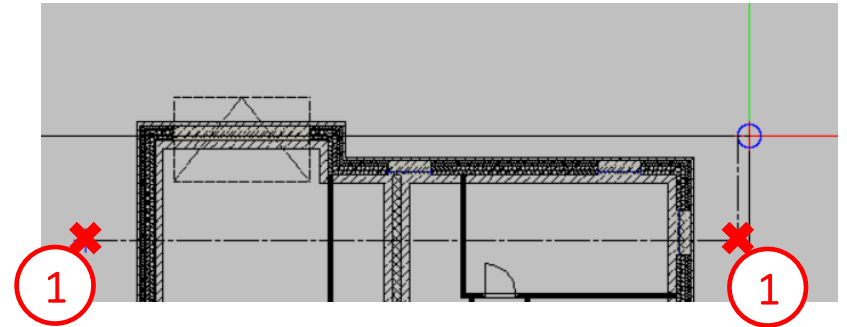
3 – Configurez les hauteurs des bords supérieurs (5 mètres) et inférieurs (-2 mètres).

4 – Valider les configurations de la coupe via le bouton « Fermer ».

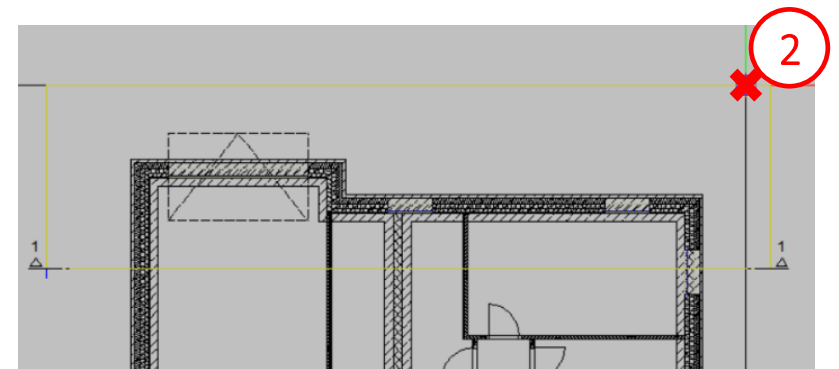


\ CRÉATION D'UNE VUE EN COUPE

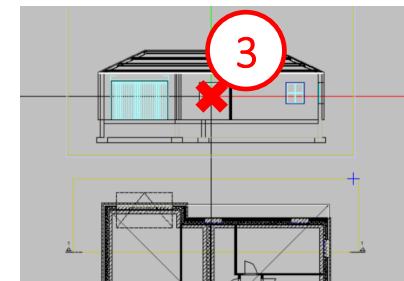
1 – À partir de deux clics gauches, dessinez le tracé de la coupe puis appuyer sur la touche Echap.



2 – Définissez la profondeur de la coupe via un clic gauche de la souris.

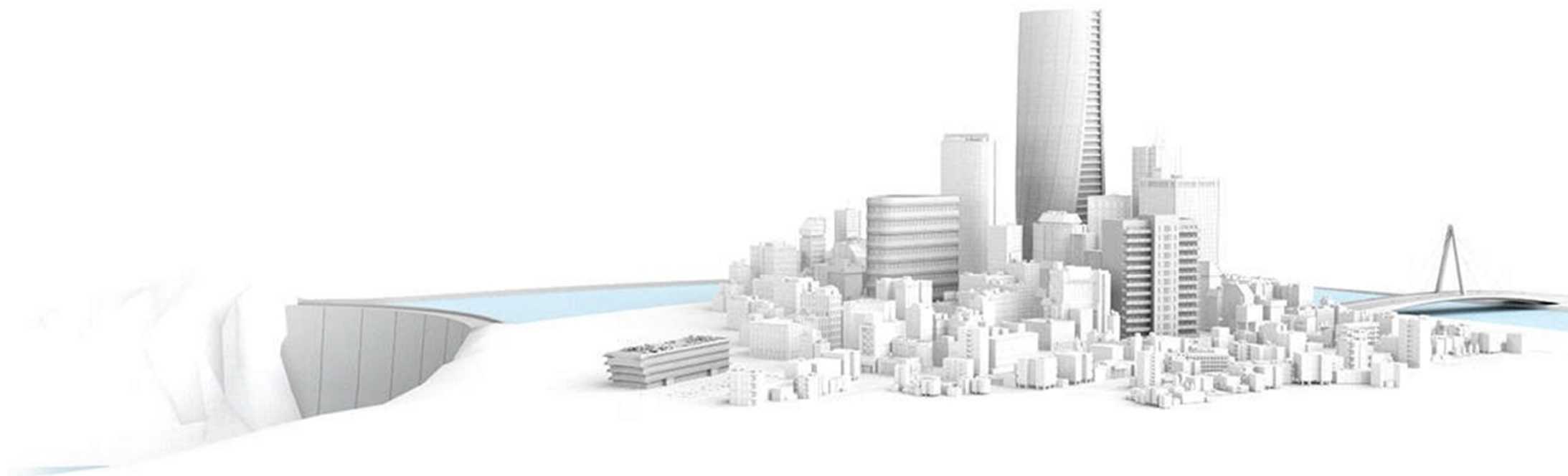


3 – Positionnez la vue en coupe générée dans la vue en plan.



MODÉLISATION

14 \ CRÉATION D'UNE VUE 3D

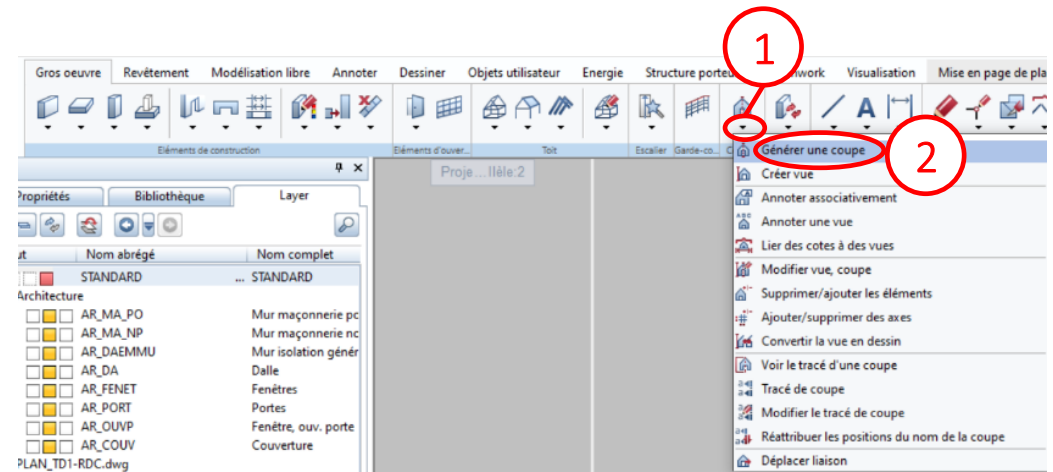




\ CRÉATION D'UNE VUE 3D

1 – Faites un clic gauche sur la flèche sous l'icône de la fonction « Générer une coupe » afin de faire apparaître la liste des fonctions de coupes.

2 – Utilisez la fonction « Générer une coupe ».



\ CRÉATION D'UNE VUE 3D

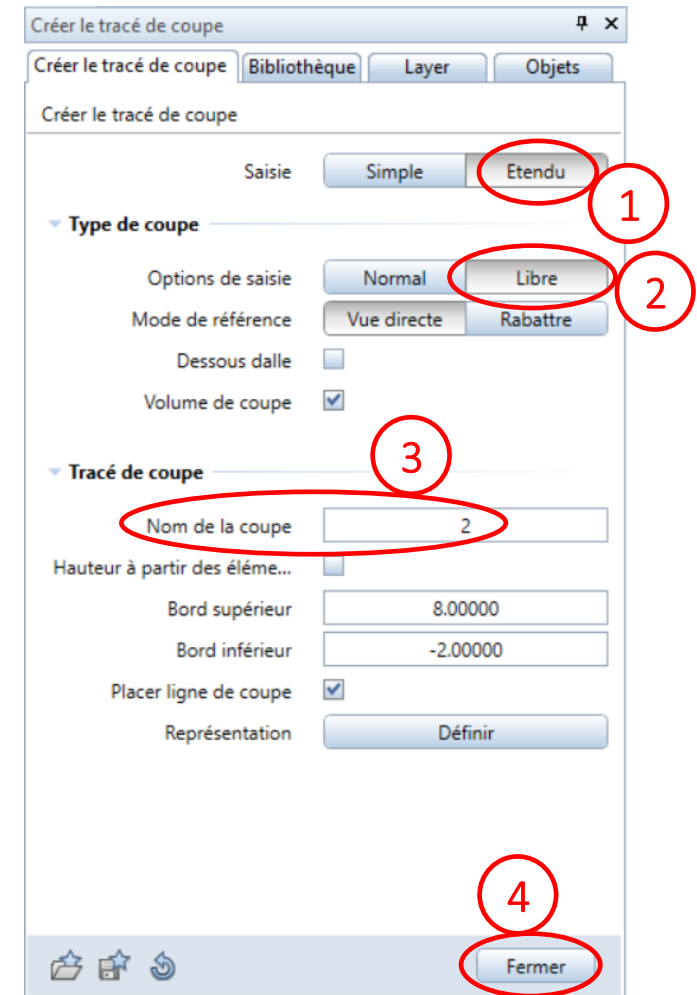
1 – À partir du bandeau vertical, sélectionnez un type de coupe « Etendu ».

2 – Définissez l'option de saisie comme « Libre ».

3 – Renseignez le nom de la coupe.

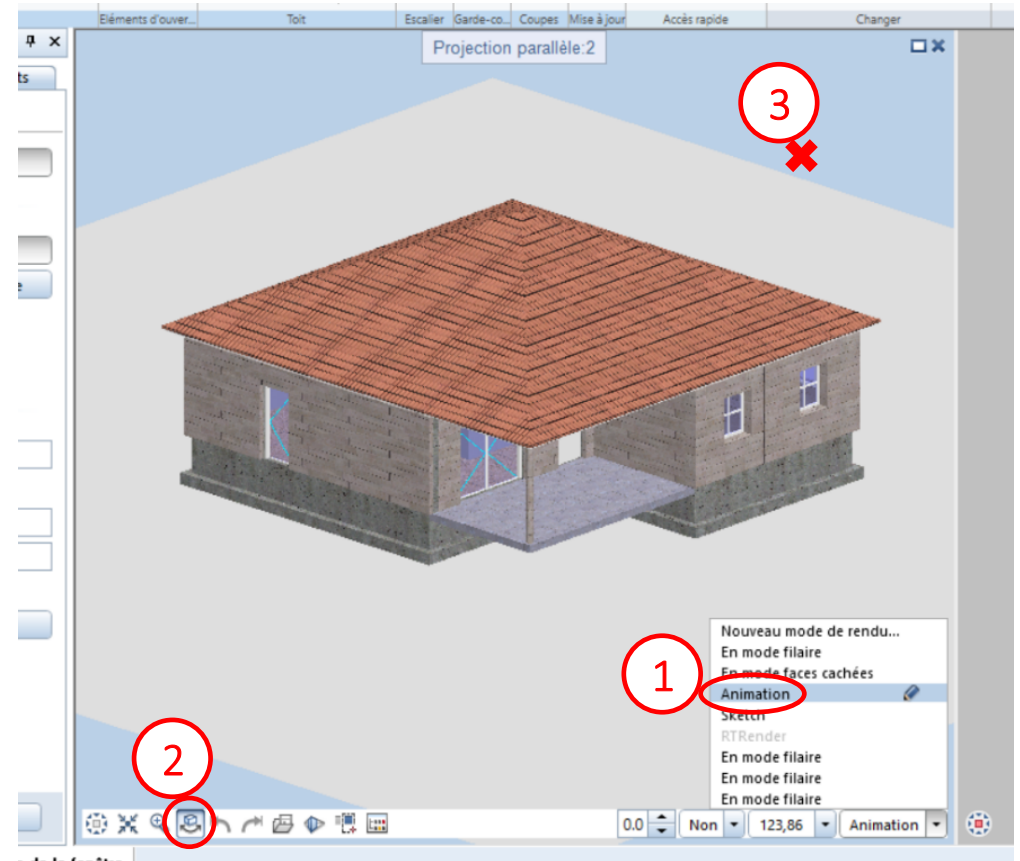
4 – Valider les configurations de la coupe via le bouton

« Fermer ».



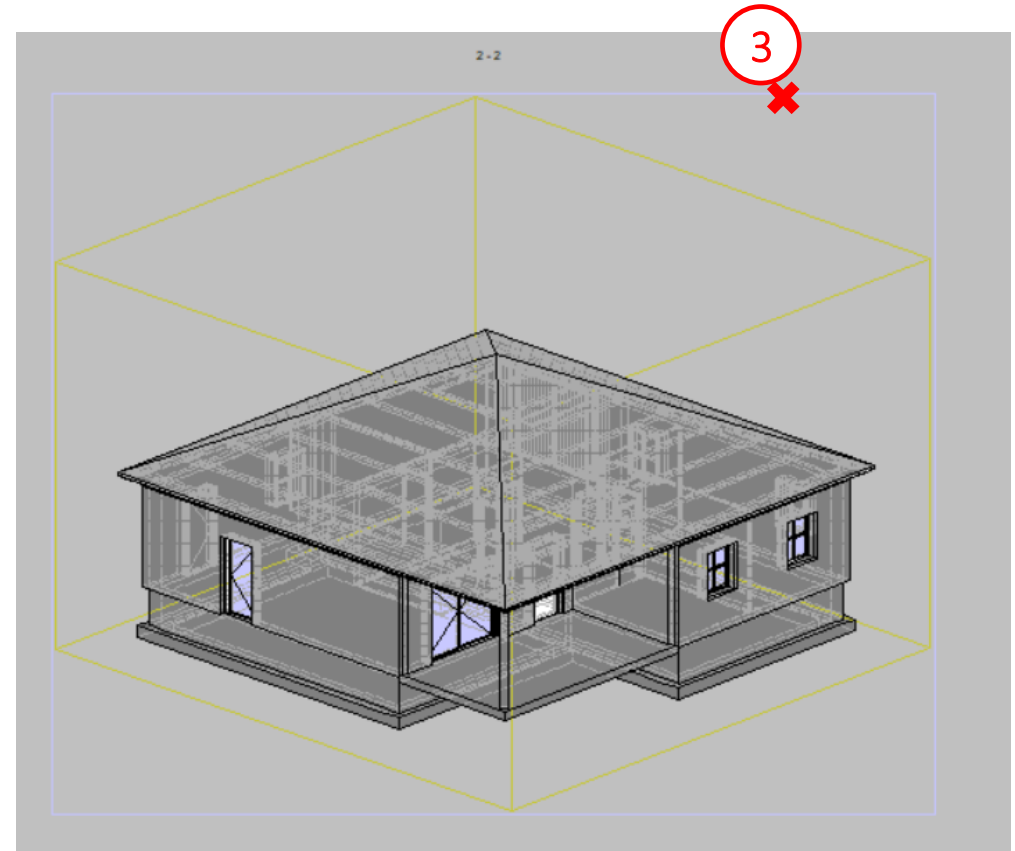
\ CRÉATION D'UNE VUE 3D

- 1 – À partir d'une seconde fenêtre de travail, définissez le « Type de vue » en « Animation ».
- 2 – Choisissez l'orientation de la vue.
- 3 – Sélectionnez la vue orientée via un clic gauche de la souris dans l'espace de la seconde fenêtre.



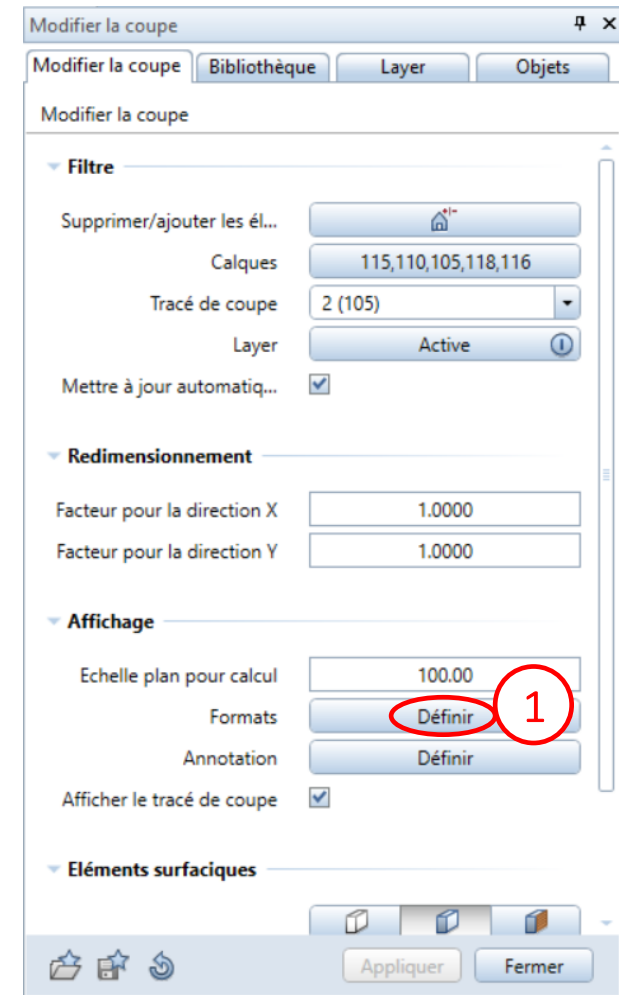
\ CRÉATION D'UNE VUE 3D

- 1 – Positionnez la coupe dans la vue en plan.
- 2 – Utilisez la touche Echap pour finaliser la fonction « coupe ».
- 3 – Faites un double-clic gauche de la souris sur le bord intérieur de la coupe pour faire apparaître le bandeau de modification de la coupe.



\ CRÉATION D'UNE VUE 3D

1 – Configurez les paramètres de visibilité de la coupe via la fonction « Formats ».

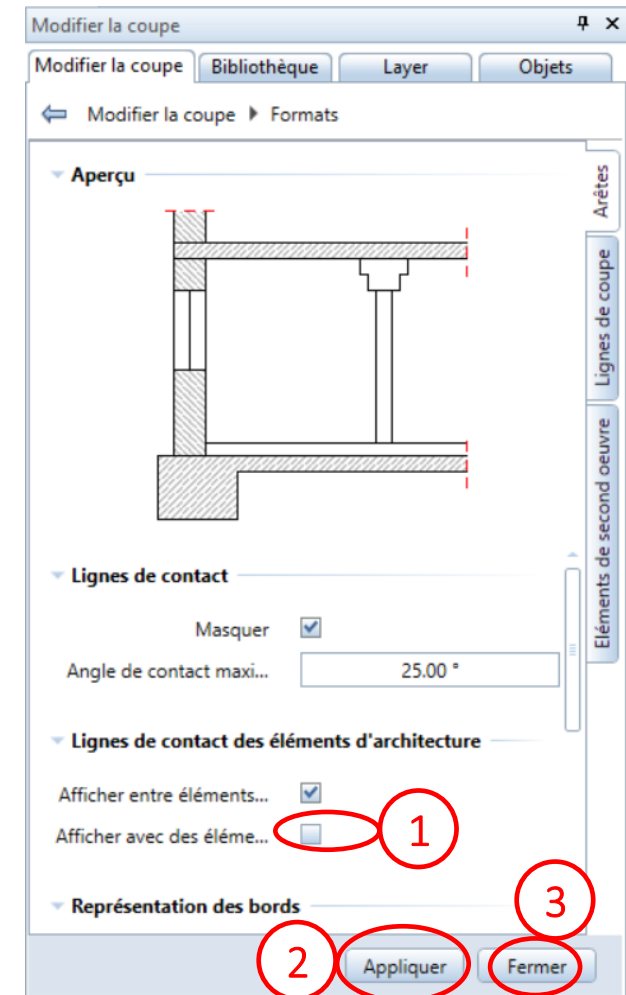


\ CRÉATION D'UNE VUE 3D

1 – Configurez les paramètres de visibilité de la coupe via la fonction annotation.

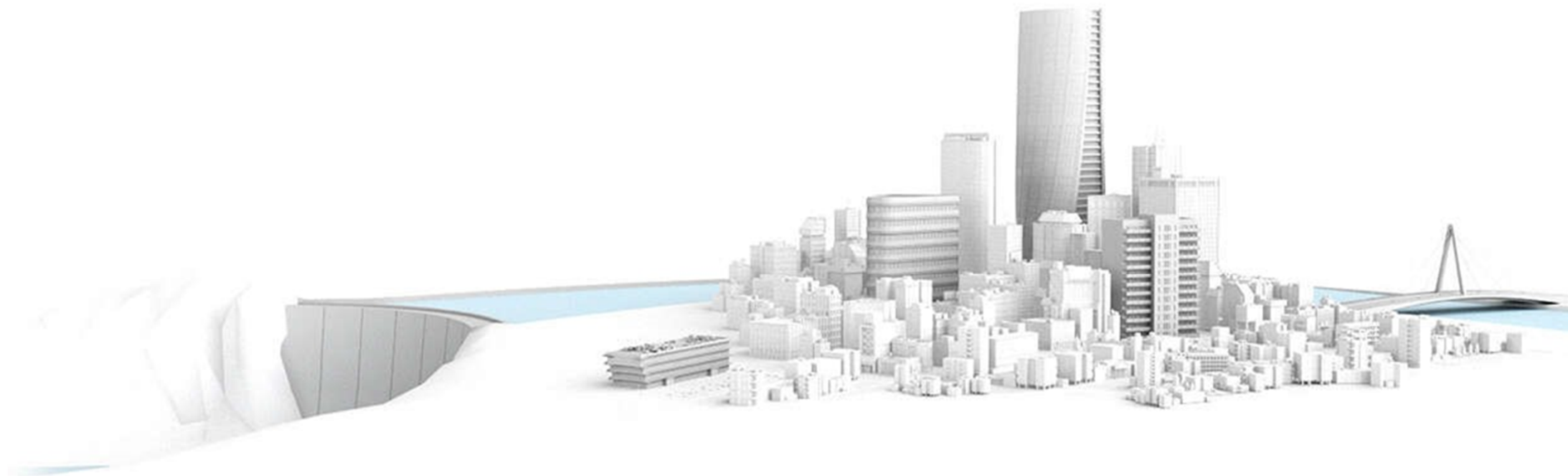
2 – Appliquer ces changements via la touche « Appliquer ».

3 – Terminez le paramétrage de la coupe via la touche « Fermer ».



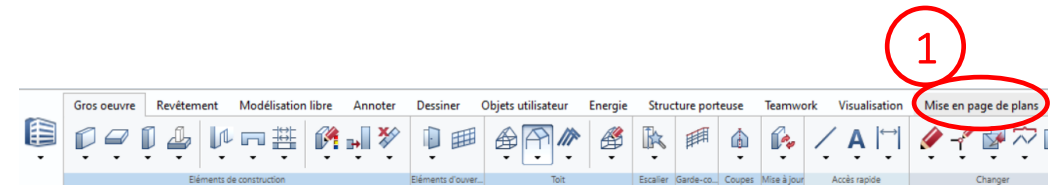
MISE EN PAGE

1 \ MISE EN PAGE

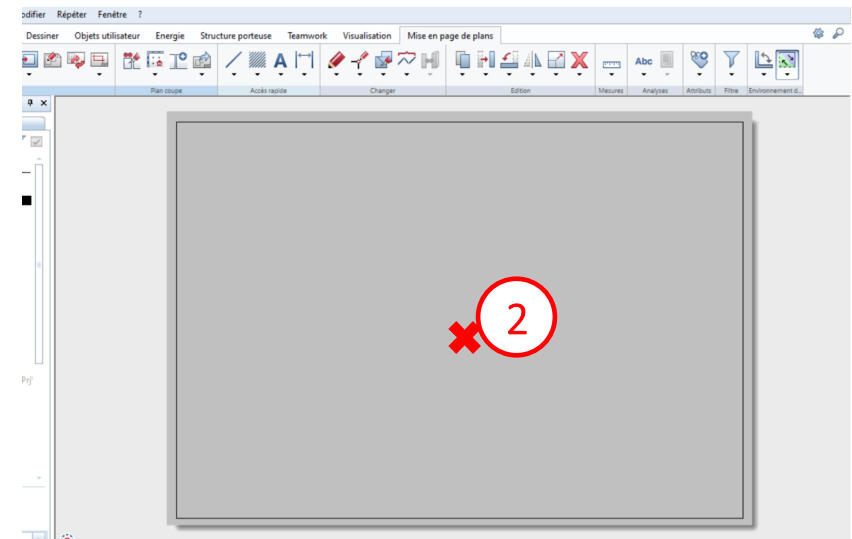


\ MISE EN PAGE

1 – La mise en page se gère dans l'onglet « Mise en page de plans » de l'ActionBar.



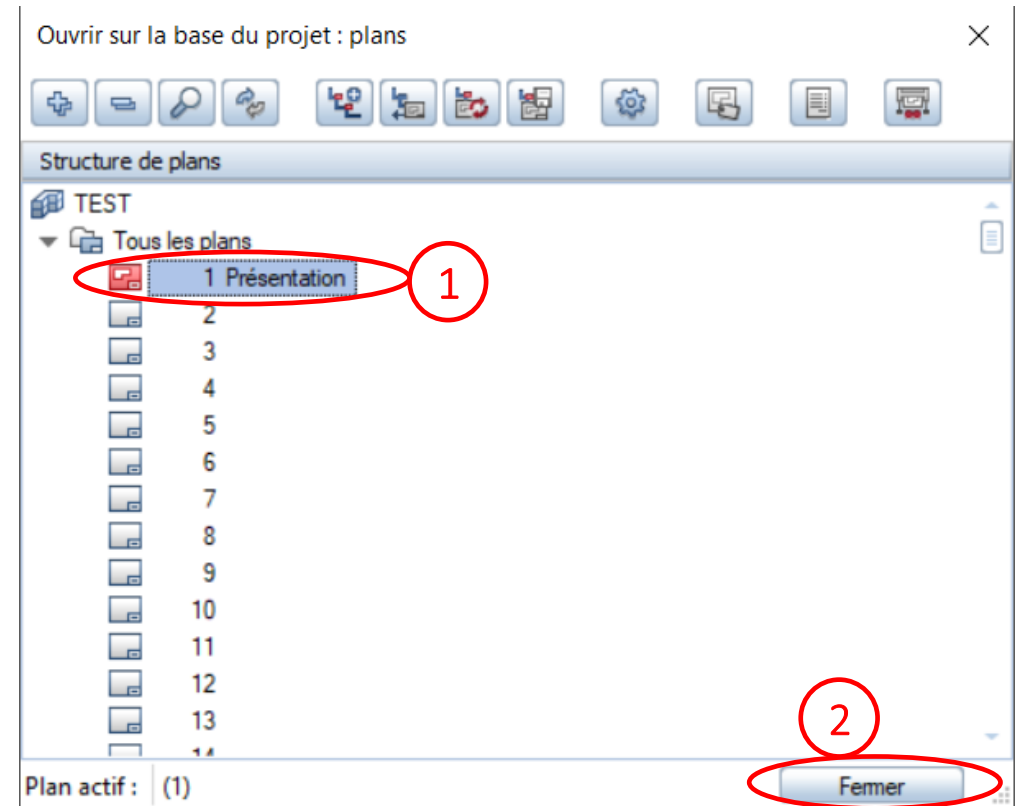
2 – Choisissez et renommez la feuille de présentation, via un double clic droit de la souris au milieu de la feuille.



\ MISE EN PAGE

1 – Sélectionnez la feuille n°1 et renommez la
« Présentation ».

2 – Valider ces réglages via la touche « Fermer ».



\ MISE EN PAGE



1 – Le format de la page se définit via la fonction

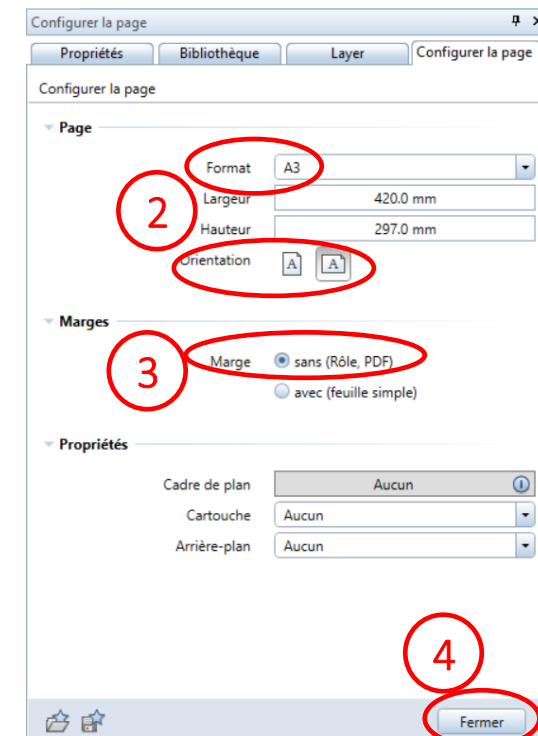
« configurer la page ».

2 – Choisissez le format de la page ainsi que son orientation.

3 – Le format de la page se définit via la fonction

« configurer la page ».

4 – Valider la configuration via la touche « Fermer ».



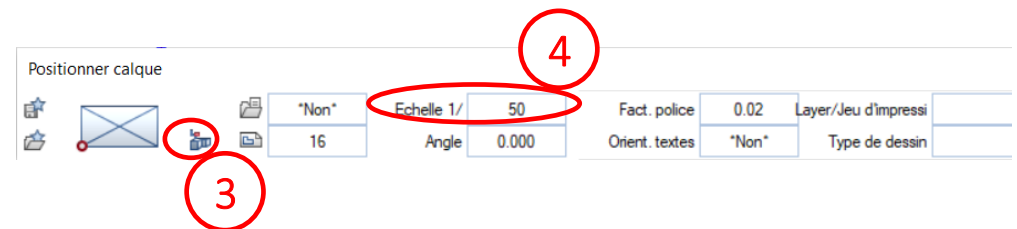
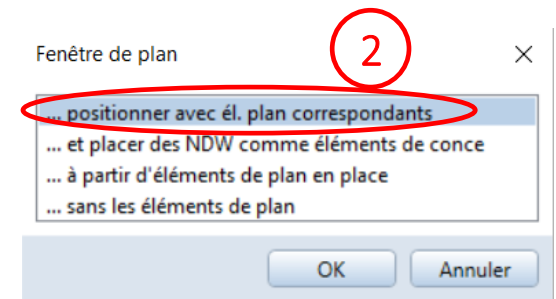
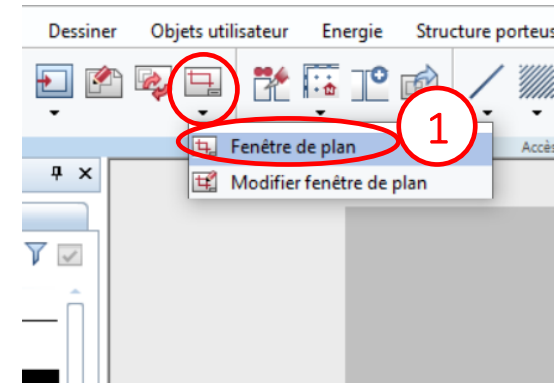
\ MISE EN PAGE

1 – La mise en plan des calques se fera via la fonction « Fenêtre de plan ».

2 – Sélectionnez l'option « Positionner avec él. Plan correspondants ».

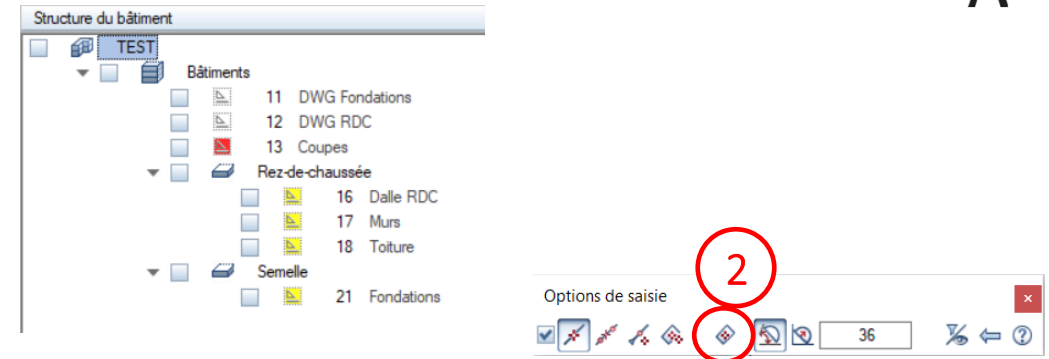
3 – Définissez les calques à positionner dans la Mise en page de plans.

4 – Réglez l'échelle du dessin.



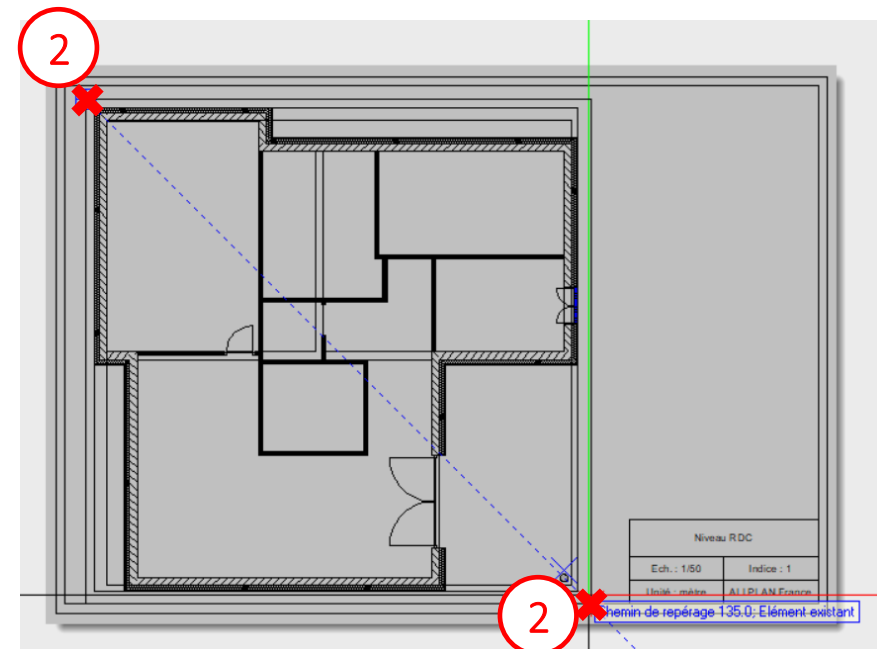
\ MISE EN PAGE

1 – Chaque calque à insérer doit être sélectionné en cochant les cases visées devant les noms de ses derniers.



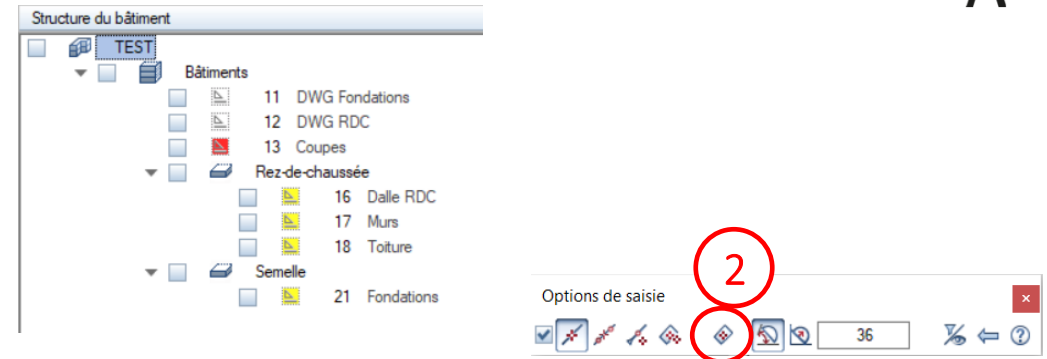
2 – Positionnez la fenêtre de plan dans la page. Puis utiliser la touche Echap pour sortir du mode de position de la fenêtre.

Ensuite, définissez la fenêtre d'impression à partir de deux points (veillez à ce que la fonction de recherche de surface ne soit pas active lors de la définition de la fenêtre).



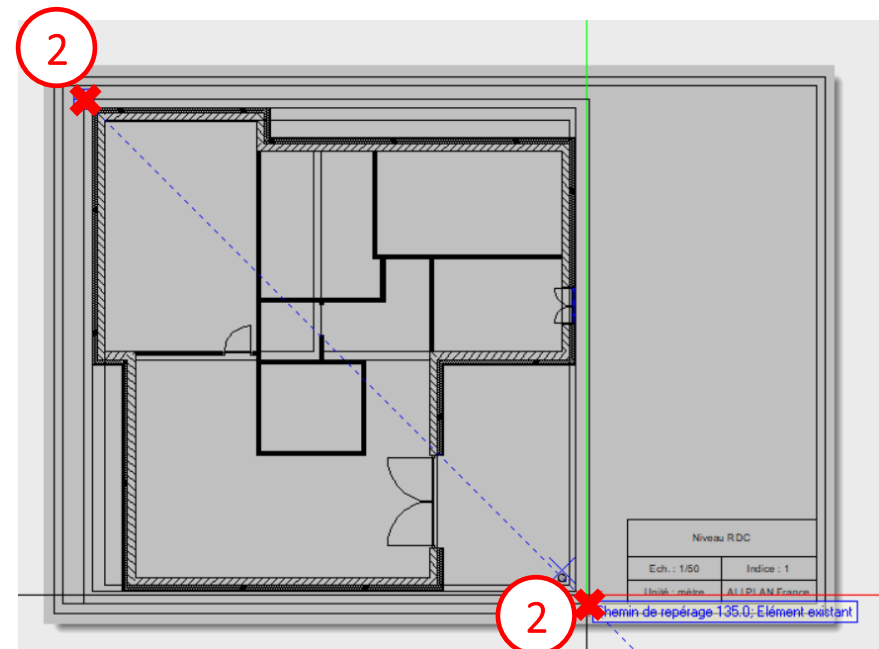
\ MISE EN PAGE

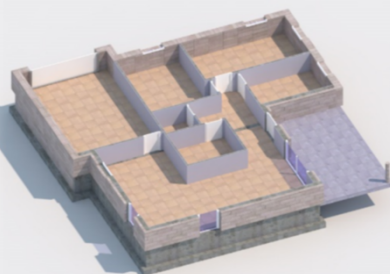
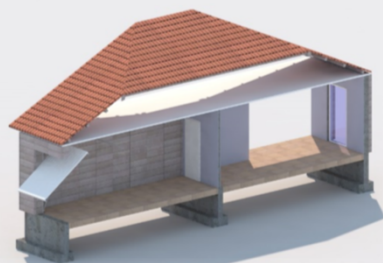
1 – Chaque calque à insérer doit être sélectionné en cochant les cases visées devant les noms de ses derniers.



2 – Positionnez la fenêtre de plan dans la page. Puis utiliser la touche Echap pour sortir du mode de position de la fenêtre.

Ensuite, définissez la fenêtre d'impression à partir de deux points (veillez à ce que la fonction de recherche de surface ne soit pas active lors de la définition de la fenêtre).





ALLPLAN

COLLABORATEUR

POSITION

DEPARTMENT

TELEPHONE

E-MAIL

+33 (0)6 XX XX XX XX

NOM@ALLPLAN.COM

